元・組込みエンジニアが教えるAWSを使った IoTシステムのバックエンド構築手順 - はじめてのAWS -

2020-08-21(Fri) 10:00-11:10 SWEST 22 セッションS2



先進技術部門 IoTチーム エンジニア 岡嵜 雄平

資料は全て後日公開します

メモよりも聞くことに集中いただけると幸いです



質問や感想をぜひTwitterでつぶやいてください

ハッシュタグ: #SWEST22_s2c

本セッションでお話すること

これから説明

第1部: はじめてのAWS

AWSがはじめての方向けに、AWSの特徴や導入のメリット、料金体系などをご説明します

第2部: IoTシステム開発ハンズオン

AWSを使ってIoTシステムのバックエンドを開発する手順をハンズオン形式で説明します。 実際にシステムを構築することで、クラウド上のシステムを簡単に構築できることがお分かりいただける はずです。

第3部: IoT開発における組込みエンジニアの価値

組込みエンジニアの持つどのようなスキルがIoT開発で価値を発揮するか、Webエンジニアの視点からご紹介します。

自己紹介



岡嵜 雄平 Okazaki Yuhei ID







Work at



Fusic Co., Ltd. 先進技術部門 IoTチーム エンジニア

Skill









01

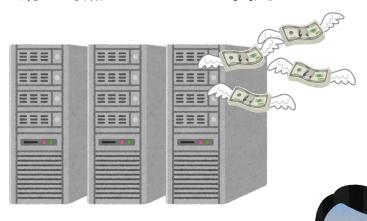
クラウドコンピューティングと AWS

クラウドコンピューティングとは

- インターネットなどを経由してコンピュータ資源を提供すること
- ・確保した資源を利用してさまざまなことを実現する
 - 例:
 - Webサイトのホスティング
 - ・オンラインストレージ
 - ・ IoT・機械学習
 - データ分析
 - Etc



・オンプレミスの場合購入時点でまとまった費用がかかる



将来的に100万PVのサイトになる 想定でハイスペックなサーバを...

オンプレミスの場合購入時点でまとまった費用がかかる



将来的に100万PVのサイトになる 想定でハイスペックなサーバを... ・ クラウドの場合最小限のコストで調達できる



小さいスペックから始めて後から増 強しよう!



・オンプレミスの場合運用・保守が大変







サーバの負荷が上がったときの通知 機構を作らないと。あ、週次バック アップはどうしよう...。



オンプレミスの場合運用・保守が大変





サーバの負荷が上がったときの通知 機構を作らないと。あ、週次バック アップはどうしよう…。



HDD

クラウドの場合サービスを活用し運用・保守ができる





画面上で設定するだけで、サーバ監 視も自動バックアップも簡単に実現 できた!

・オンプレミスの場合外部からアクセスさせるのが大変



オンプレミスの場合外部からアクセスさせるのが大変



・クラウドの場合 簡単に接続できアクセス制御も容易



簡単にインターネットに公開でき て、ファイアウォールも簡単に設定 できた!

AWS(Amazon Web Services)とは

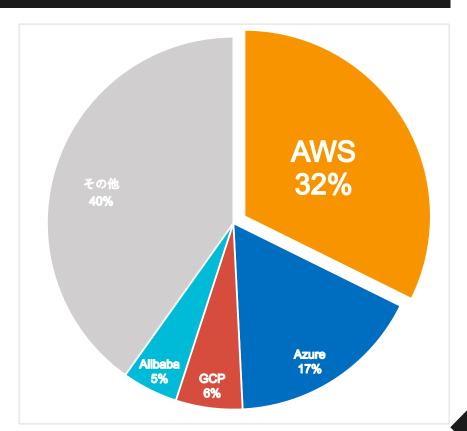
- ・Amazon.comにより提供されているクラウドコンピューティングサービス
- 仮想サーバの提供はもちろん、さまざまなサービス(おおよそ200)を提供



AWS(Amazon Web Services)とは

パブリッククラウドにおける

世界シェアNo.1(2019年)



AWSを利用するメリット

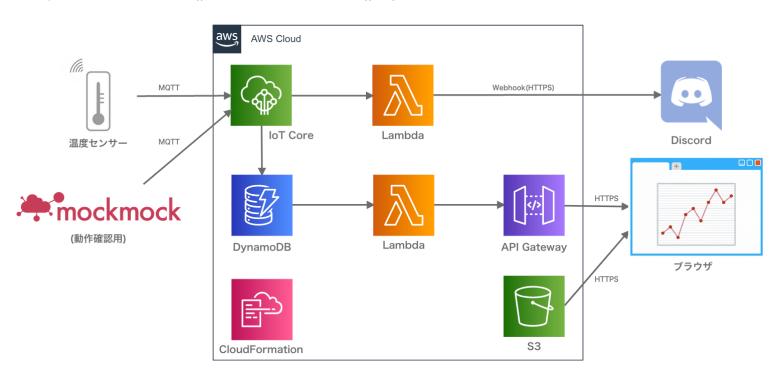
- ・サービスの種類が豊富なため柔軟性に長けている
- ・実績が多く安定している
- ノウハウが充実している
 - ・ネット検索はもちろん、AWSサポートにも膨大なノウハウがある
 - トラブルシューティングしやすい

02

AWSの代表的なサービス

「第2部: IoTシステム開発ハンズオン」で構築するシステム

AWSを使って、以下の構成でシステムを構築します。



EC2

- いわゆる仮想サーバを提供するサービス
- Windows/Linuxはもちろん、さまざまなイメージが提供されている
- ・設定によりオートスケーリングやロードバランシングも可能
- ・本日のハンズオンでは使用しません



S3

- ストレージサービス。ファイルの保管ができる
- ・99.99999999%の耐久性
 - ・1000万ファイルを保管していて、損失が発生するは100000年に1回
- コストパフォーマンスに優れる



IoT Core

- ・IoTデバイスからデータを受信するエンドポイントや、デバイス監視を提供
- ・データを受信したときのアクションを、他のサービスと連携して定義できる



Lambda

- ・イベントの発生に応じてプログラムを実行する環境を提供
- ・サーバの管理が不要
- さまざまなプログラミング言語に対応
 - Java、Node.js、C#、Python、Go、PowerShell、Ruby
 - ・カスタムランタイムでErlang、Elixir、COBOL、NISolid、PHP、C++、Rustも
- コストパフォーマンスに優れる



DynamoDB

- NoSQLなデータベース
 - いわゆるSQLを発行できるデータベース(MySQLやPostgreSQL)とは異なる
- 読み込み・書き込みのパフォーマンスが高い
- スケーラビリティに優れる



API Gateway

- ・Web APIを簡単に作成するサービス
- ・APIの実処理はLambda, EC2等で実装
- スケーラビリティに優れる



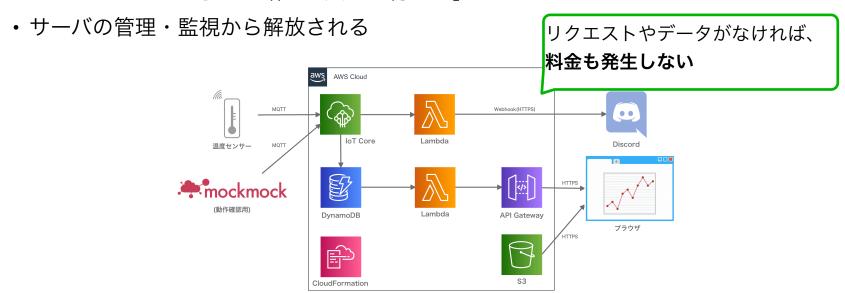
CloudFormation

- ・予め作成したモデルに基づき、インフラストラクチャを自動で構築
- ・いわゆるInfrastructure as Code(インフラをコード化)を実現



サーバレス

- 予めサーバを確保するのではなく、要求が発生してからサーバを動的アサイン
- ・リクエスト数やデータ量に比例して料金が発生する
 - サービスを「小さく始めて大きく育てる」ことができる



03

AWSの料金

ハンズオンで発生する料金

- ・無料枠があるアカウント(12ヶ月以内にアカウント作成、無料枠が残っている)
 - ・本日のハンズオンの手順を逸脱しない限り、無料枠に収まる想定
- 無料枠がないアカウント
 - ・ 弊社環境で\$1未満の料金が発生することを確認しています

S3の無料枠

- ・5 GB の Amazon S3 ストレージ
- 20,000 GET リクエスト
- ・2,000 PUT、COPY、POST、あるいは LIST リクエスト、データ送信 15 GB



IoT Coreの無料枠

- •接続時間 2,250,000 分
- ・メッセージ 500,000 件
- ・レジストリまたはデバイスシャドウのオペレーション 225,000 回
- ・トリガールール 250,000 件、実行アクション 250,000 件



Lambdaの無料枠

- ・1 か月ごとに 100 万件の無料リクエスト
- ・40万 GB-秒のコンピューティング時間



DynamoDBの無料枠

- 25 GB のストレージ
- ・25 個のプロビジョニングされた書き込みキャパシティーユニット (WCU)
- ・25 個のプロビジョニングされた読み込みキャパシティーユニット (RCU)



API Gatewayの無料枠

- 月間の HTTP API コール数 100 万件
- REST API コール数 100 万件
- ・メッセージ数 100 万件 (送信または受信)
- 接続時間 750,000 分



CloudFormationの無料枠

- ・アカウントごとに 1 か月で 1,000 のハンドラーオペレーション
 - ハンドラーオペレーションとは、リソースに対する作成・更新・削除・読み込み・ 一覧作成などのアクションのこと



Next

それではハンズオンを はじめましょう! 元・組込みエンジニアが教えるAWSを使った IoTシステムのバックエンド構築手順 - IoTシステム開発ハンズオン -

2020-08-21(Fri) 10:00-11:10 SWEST 22 セッションS2



先進技術部門 IoTチーム エンジニア 岡嵜 雄平

本セッションでお話すること

第1部: はじめてのAWS

これから説明

)方向けに、AWSの特徴や導入のメリット、料金体系などをご説明します

第2部: IoTシステム開発ハンズオン

AWSを使ってIoTシステムのバックエンドを開発する手順をハンズオン形式で説明します。 実際にシステムを構築することで、クラウド上のシステムを簡単に構築できることがお分かりいただける はずです。

第3部: IoT開発における組込みエンジニアの価値

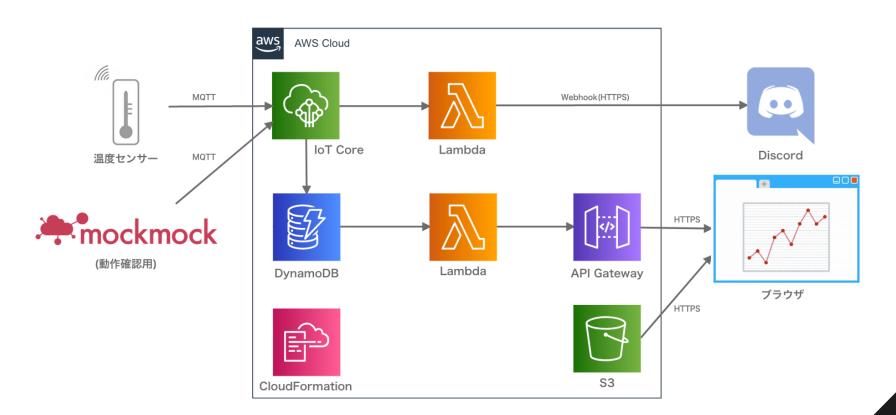
組込みエンジニアの持つどのようなスキルがIoT開発で価値を発揮するか、Webエンジニアの視点からご紹介します。

「第2部: IoTシステム開発ハンズオン」で構築するシステム

IoT事例でよく見かける、部屋の温度を監視・可視化するシステムを開発します。

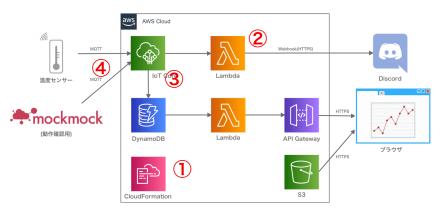


「第2部: IoTシステム開発ハンズオン」で構築するシステム



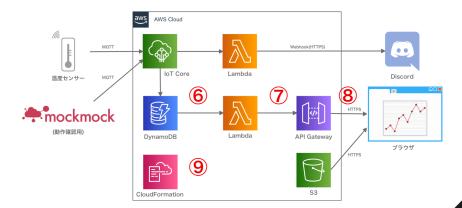
目次 (1/2)

- 1. CloudFormationでインフラー式をプロビジョニングしよう
- 2. LambdaからDiscordにメッセージを送信しよう
- 3. IoT CoreとDynamoDB・Lambdaの接続を確認しよう
- 4. mockmockを使ってデータを送ってみよう
- 5. (ここで休憩)



目次 (2/2)

- 6. DynamoDBからItemを読み出そう
- 7. API GatewayでWebAPIを作ろう
- 8. Web上でグラフを表示しよう
- 9. 後片付けをしよう



ハンズオンを進める上での注意

- ・セッション中に質問などありましたらZoomのチャットでお願いします
 - ・オンラインなので解決が難しい可能性もありますが、善処します
- ・セッション後のTwitterやDiscordでのご質問も歓迎します

ハンズオンを進める上での注意

- ・操作ミスによるAWS料金の増加にご注意ください。(自己責任でお願いします)
 - Lambda Functionのコードを変えて無限ループさせない
 - mockmockの設定を変えて、起動時間を延ばさない

01

CloudFormationでインフラー式を プロビジョニングしよう

AWSにログイン

https://aws.amazon.com/jp/ ヘアクセス

クリック

WS 製品 ソリューション 料金 ドキュメント 学習 パートナー AWS Marketplace カスタマー支援 イベント さらに詳しく見る Q 日本創当チームへ問い合わせる》 サポート・ 日本語・ アカウント・ コンソールにサイシイン AWS の COVID-19 (新型コロナウイルス感染症) への取り組みと対応について >

AWS Summit Online 2020 年 9 月に初開催決定!
クラウドの最新技術を "実際に手を動かして楽しみながら学ぶ" 無料オンラインカ ンファレンス 詳細はこちら・)



AWS を今すぐ開始する方法 簡単 10 分間チュートリアルやユースケー ス別の構築ガイドをご紹介



Amazon WorkSpaces いつでもどこでもセキュアなクラウドデス クトップにアクセス



Amazon Chime リモートワークをサポートするオンライン 会議、チャットサービス



国内のイベント・セミナー情報一覧 オンライン/オフラインのクラウドセミ ナー最新スケジュールをご紹介

製品を調べる











ごごブロックチェーン

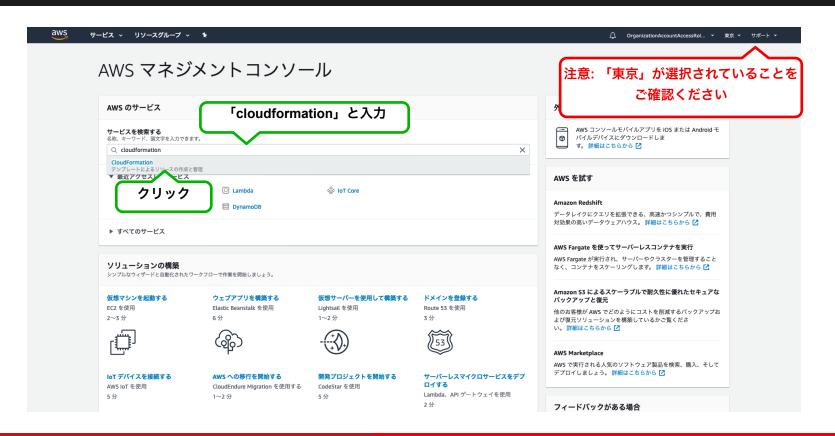


AWSにログイン

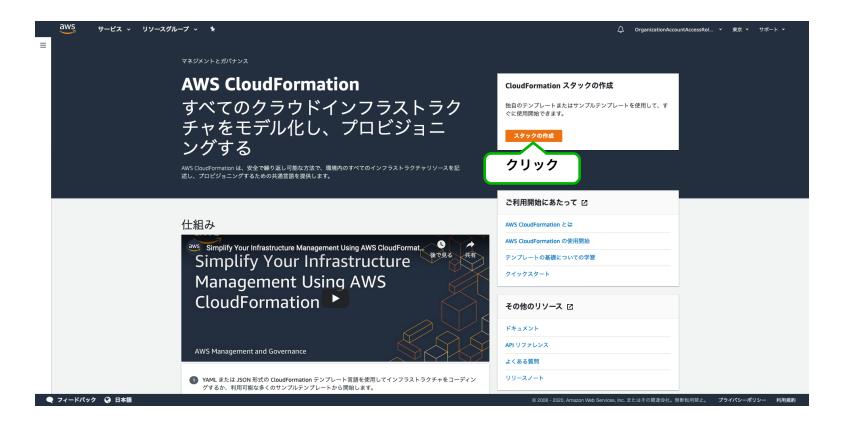




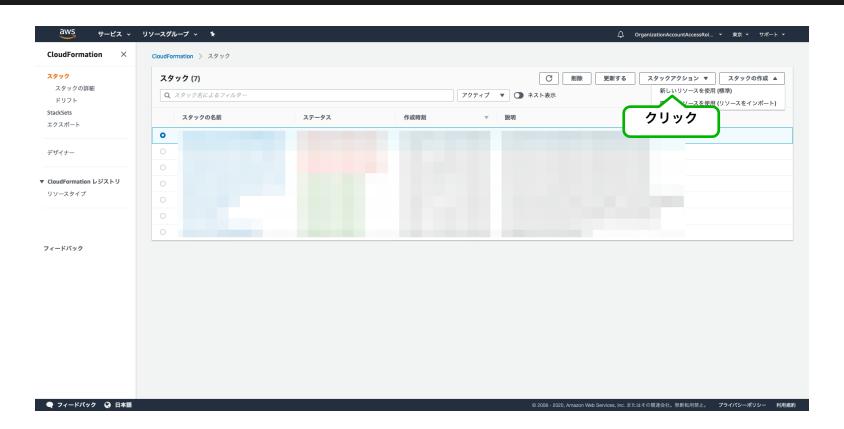
CloudFormationの画面へ移動



「スタックの作成」へ移動



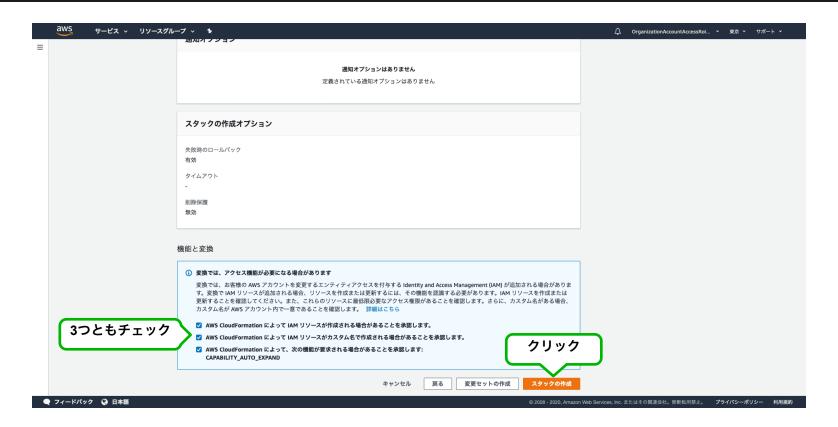
「スタックの作成」へ移動 ※スタックの一覧が表示された場合

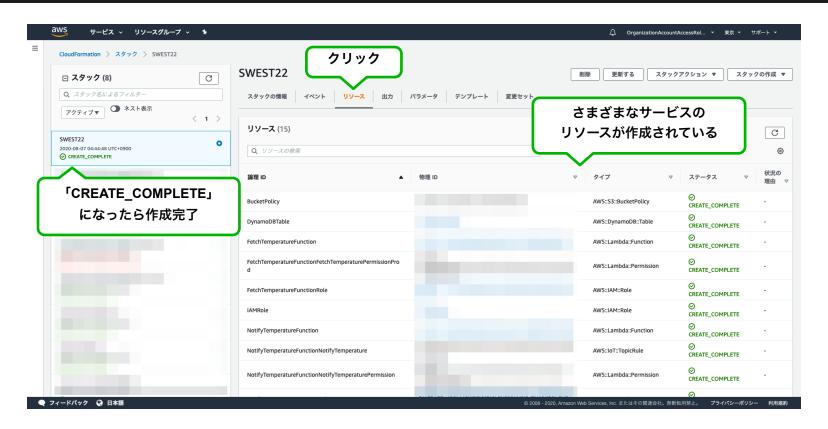








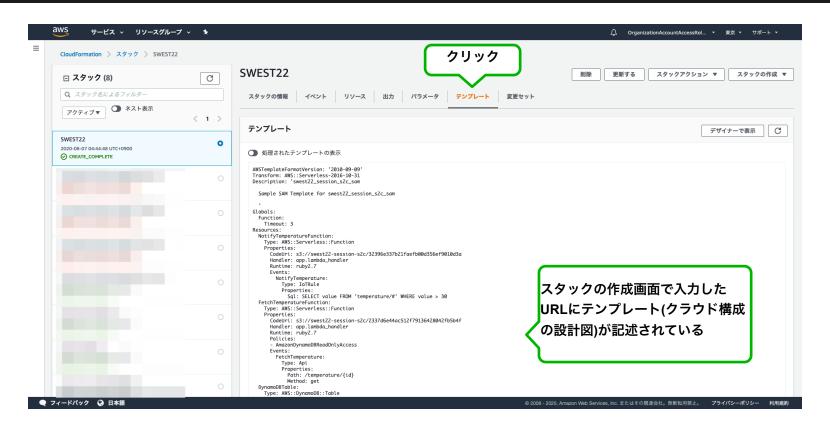




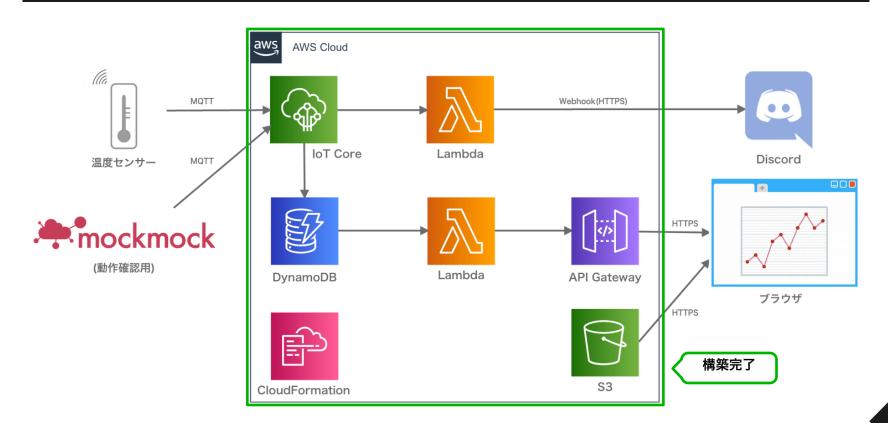


本日の構築作業の9割が完了!

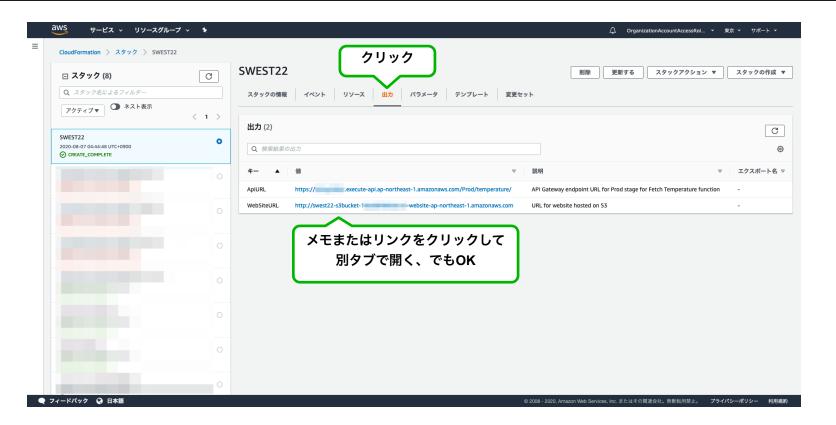
何が起こったか?



設計図に基づき、AWS内のリソースが構築



後で使うのでメモしてください

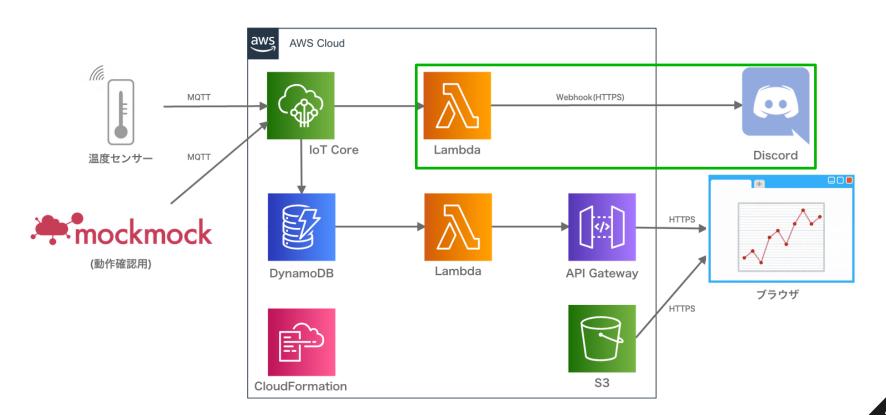


02

LambdaからDiscordに

メッセージを送信しよう

対象となるサービス

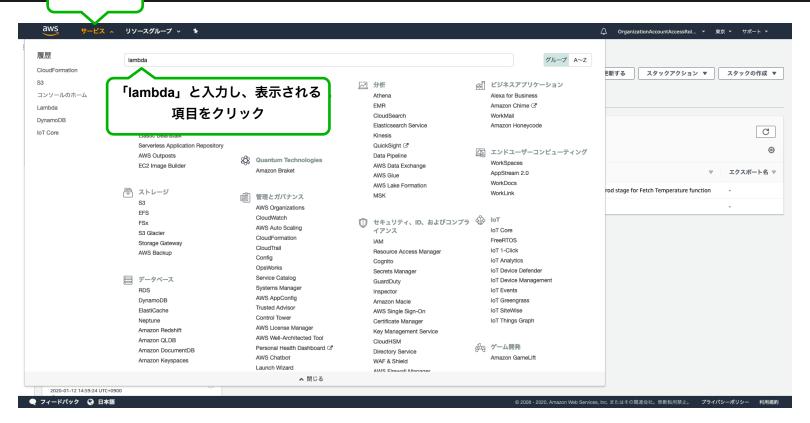


Discordチャンネルに参加ください

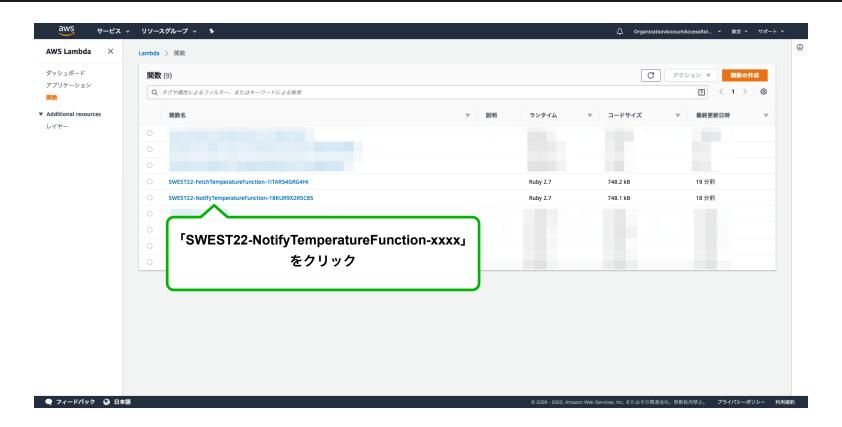
この後、招待リンクをZoomにて共有します

Lambdaの画面へ移動

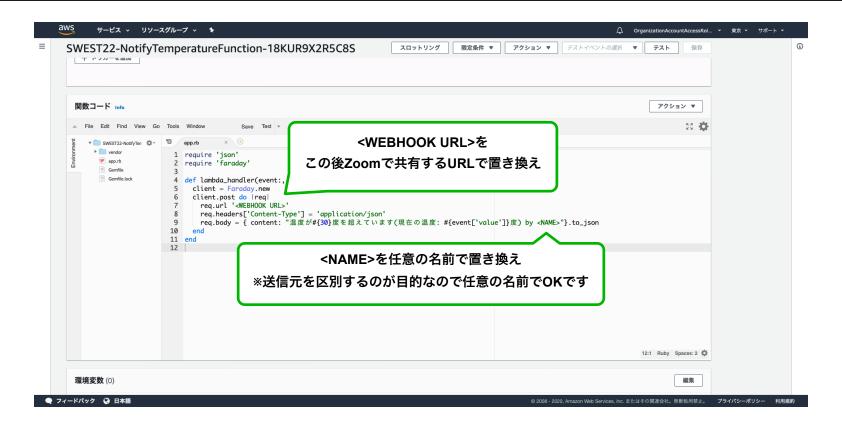
クリック



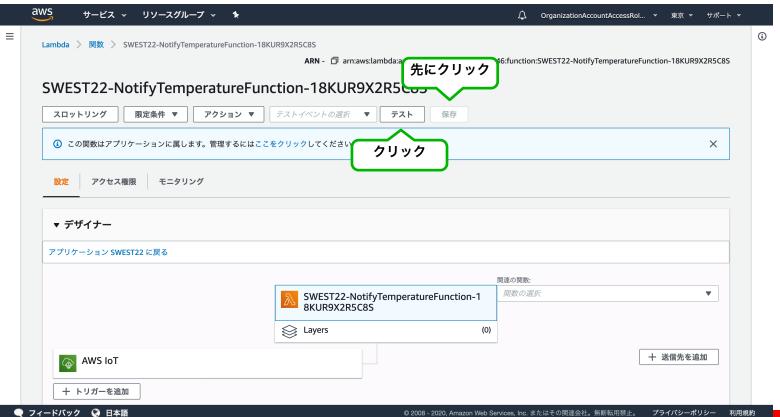
Lambda関数の画面へ移動



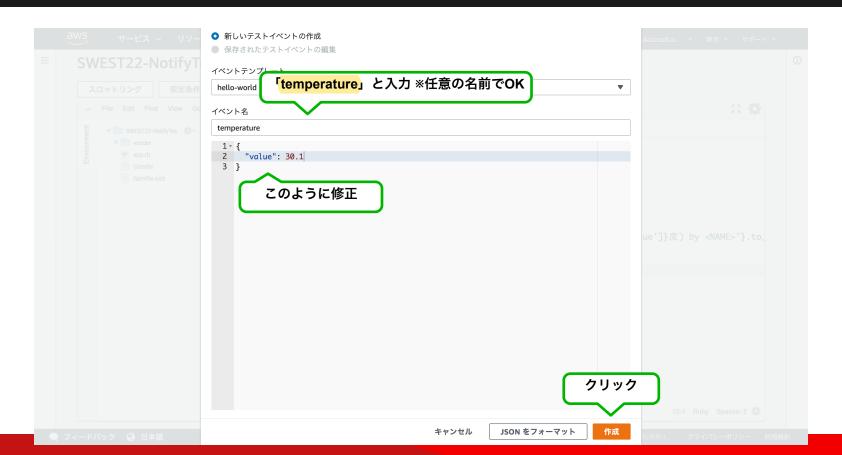
Lambda関数を一部編集



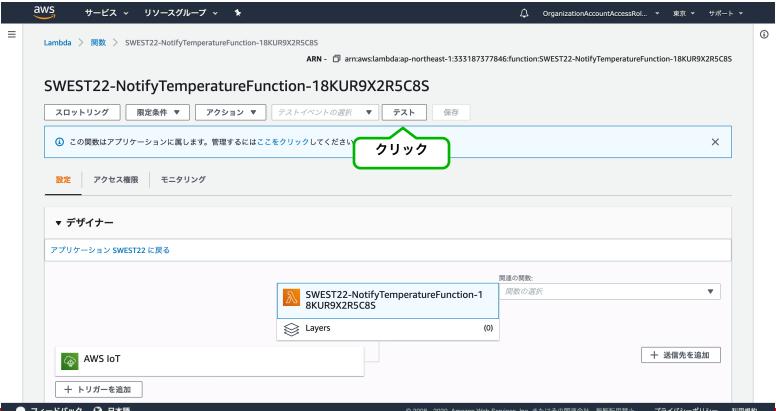
Lambda関数をテスト



Lambda関数をテスト



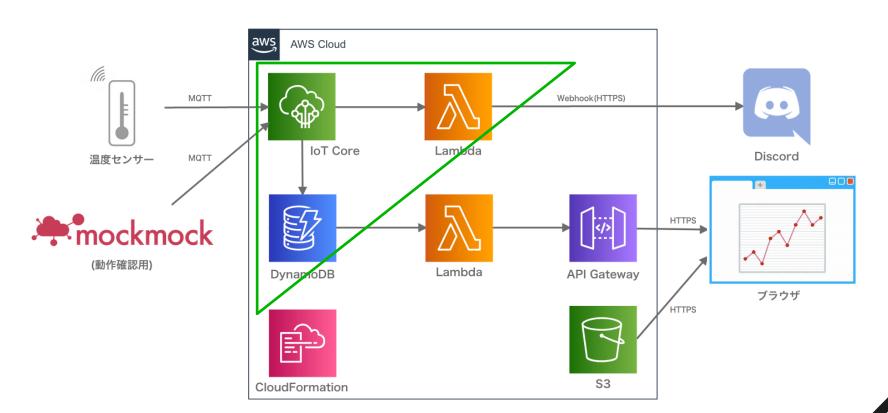
Lambda関数をテスト



03

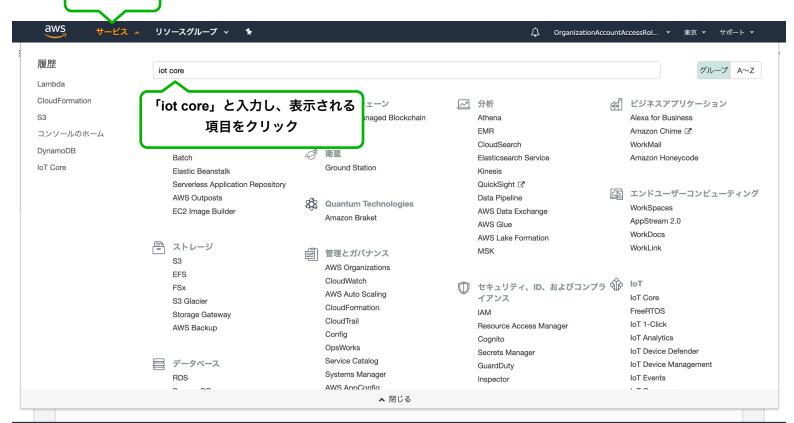
IoT CoreとLambdaの接続を 確認しよう

対象となるサービス

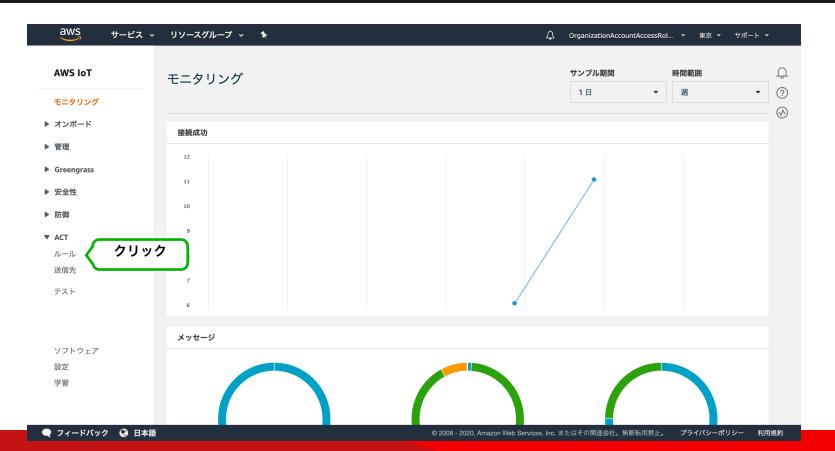


IoT Coreの画面へ移動

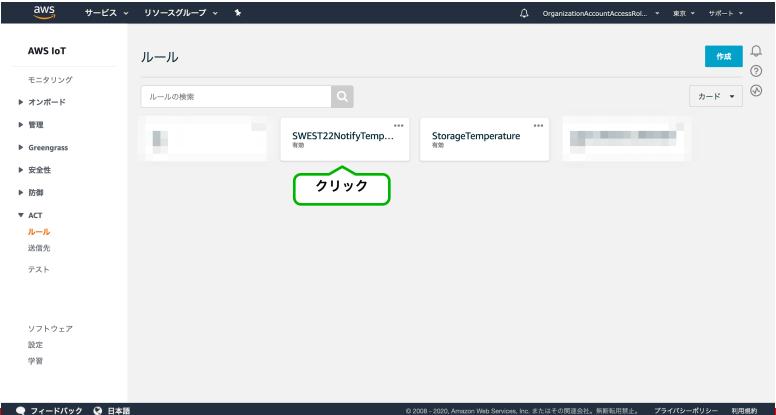
クリック



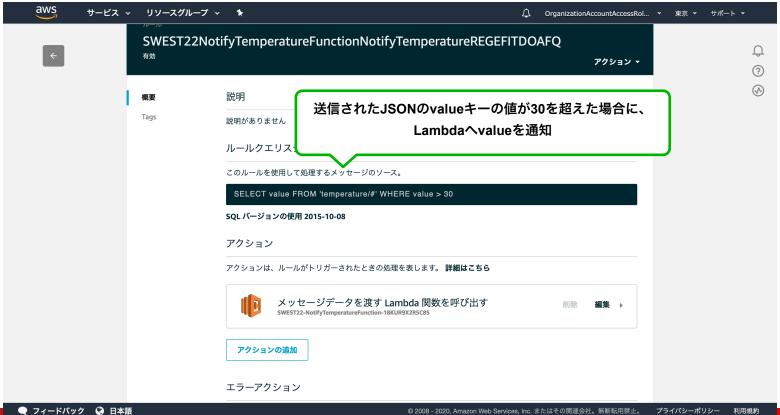
「ルール」へ移動



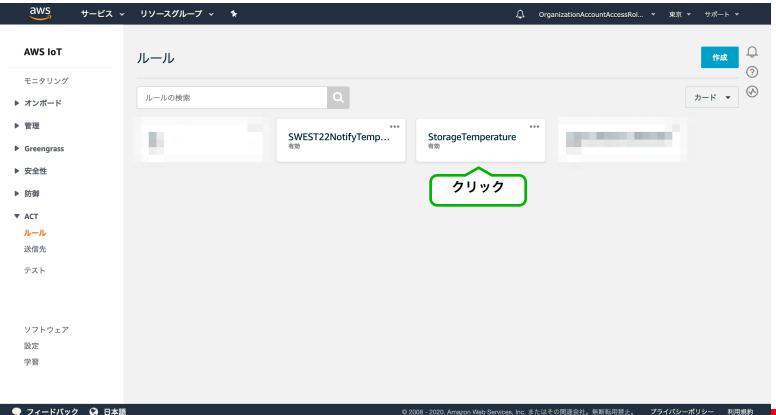
loT Core→Lambdaのルールを確認



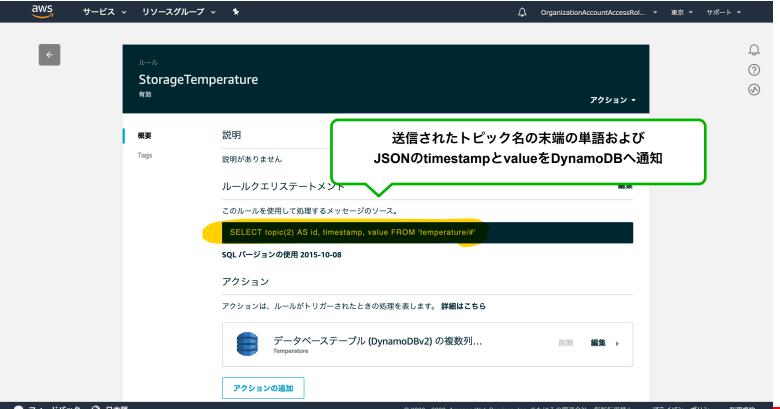
loT Core→Lambdaのルールを確認



IoT Core→DynamoDBのルールを確認



IoT Core→DynamoDBのルールを確認

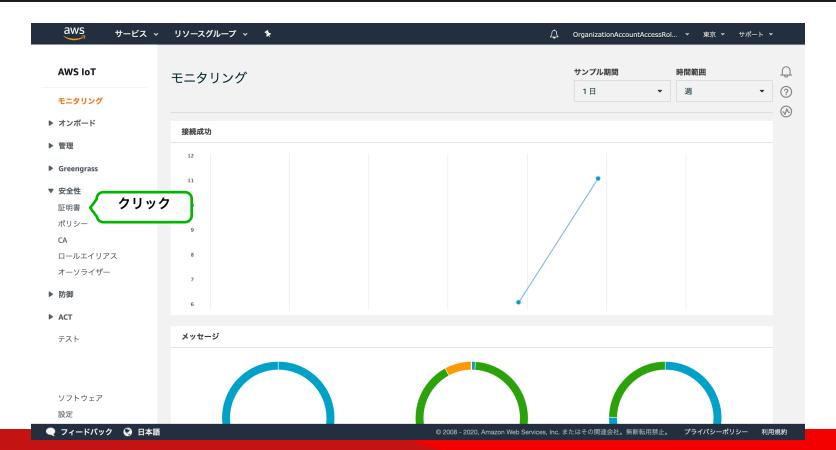


04

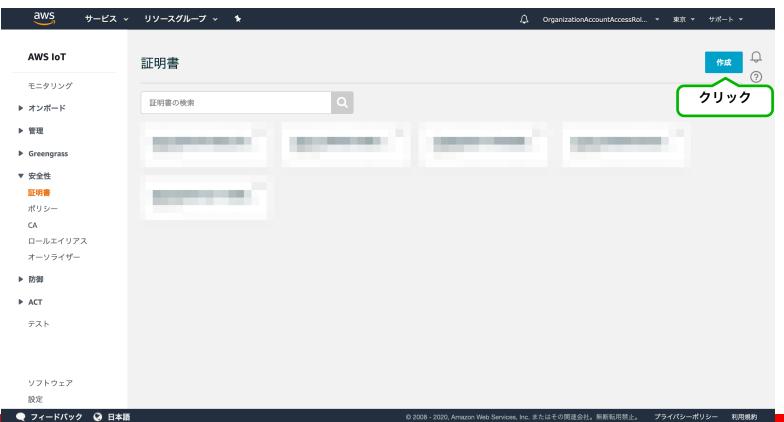
mockmockを使って データを送ってみよう

対象となるサービス aws AWS Cloud MQTT Webhook (HTTPS) IoT Core Lambda Discord 温度センサー MQTT \blacksquare mockmock HTTPS (動作確認用) Lambda DynamoDB **API Gateway** ブラウザ HTTPS S3 CloudFormation

「証明書」へ移動



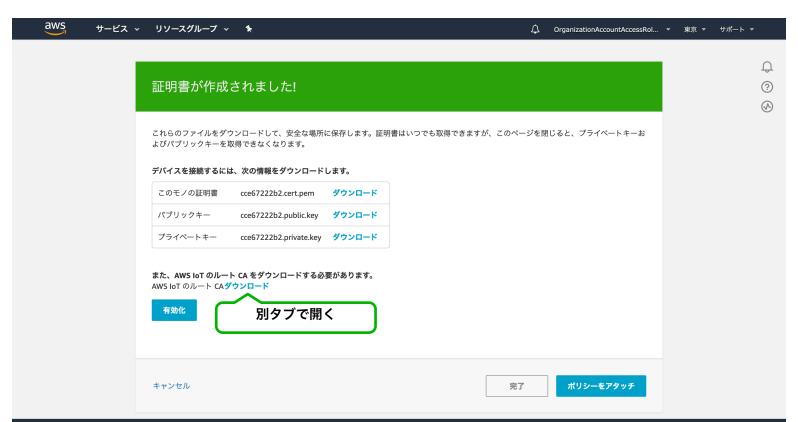
IoT Coreとの認証に使う証明書を作成

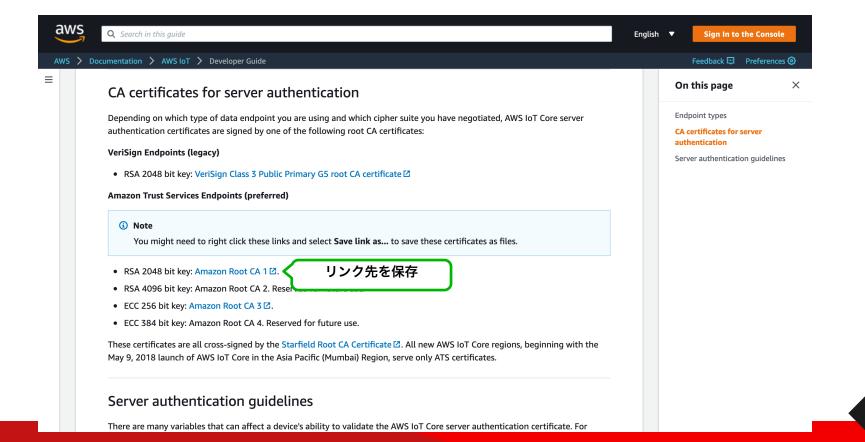


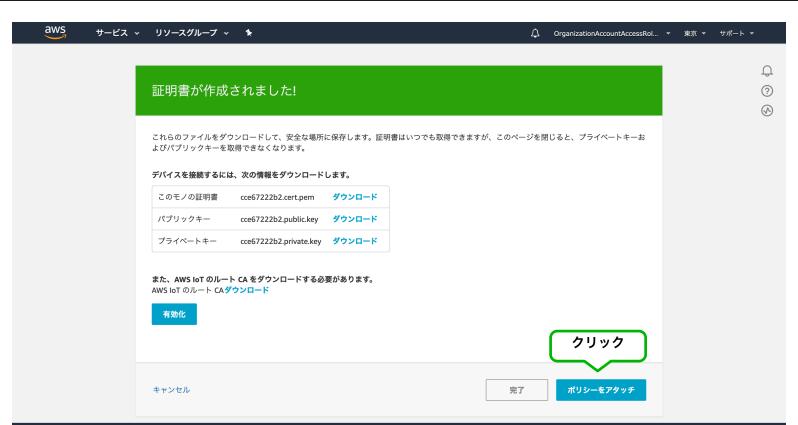
IoT Coreとの認証に使う証明書を作成







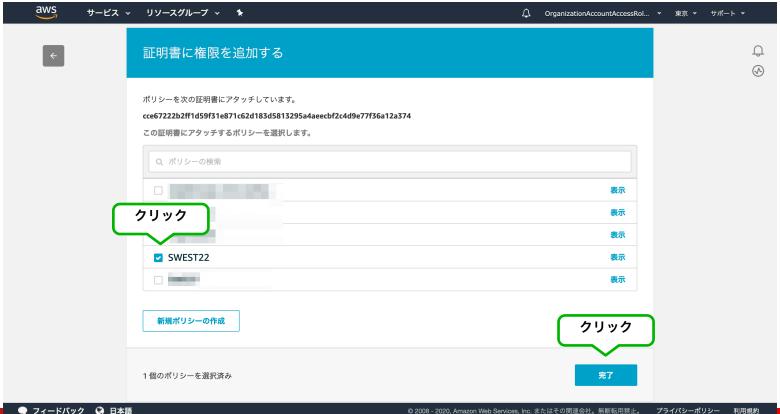




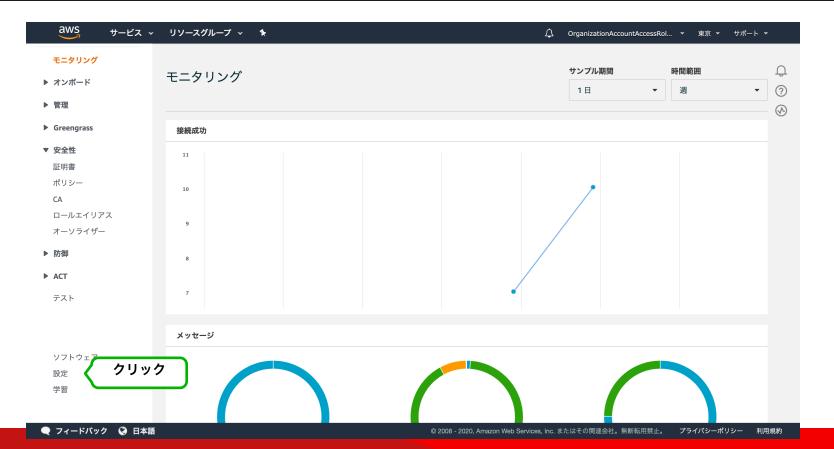
IoT Coreとの認証に使う証明書をにポリシーをアタッチ

aws サービス ∨ リソースグループ ∨ 1 証明書が作成されました! ? これらのファイルをダウンロードして、安全な場所に保存します。証明書はいつでも取得できますが、このページを閉じると、プライベートキーお よびパブリックキーを取得できなくなります。 デバイスを接続するには、次の情報をダウンロードします。 このモノの証明書 cce67222b2.cert.pem ダウンロード パブリックキー cce67222b2.public.key ダウンロード プライベートキー cce67222b2.private.key ダウンロード また、AWS IoT のルート CA をダウンロードする必要があります。 AWS IoT のルート CAダウンロード 有効化 クリック ポリシーをアタッチ キャンセル 完了

IoT Coreとの認証に使う証明書をにポリシーをアタッチ



設定へ移動



エンドポイントを確認



mockmockのコンソールにログイン

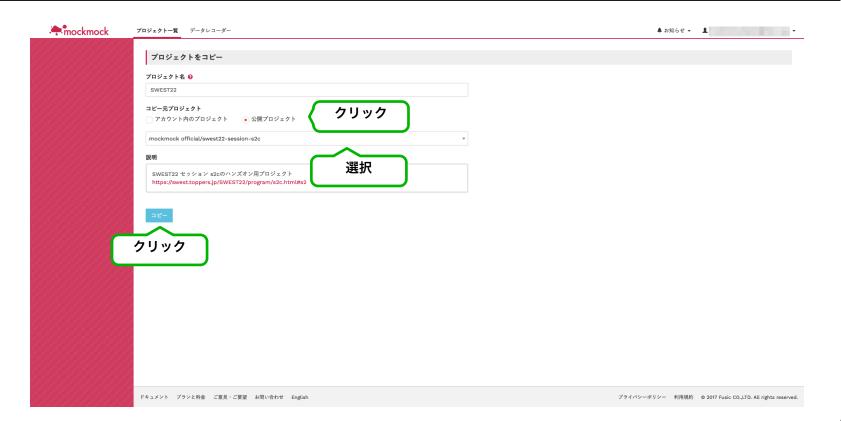
<u>https://console.mock-mock.com/users/sign_in</u> ヘアクセスし、ログイン



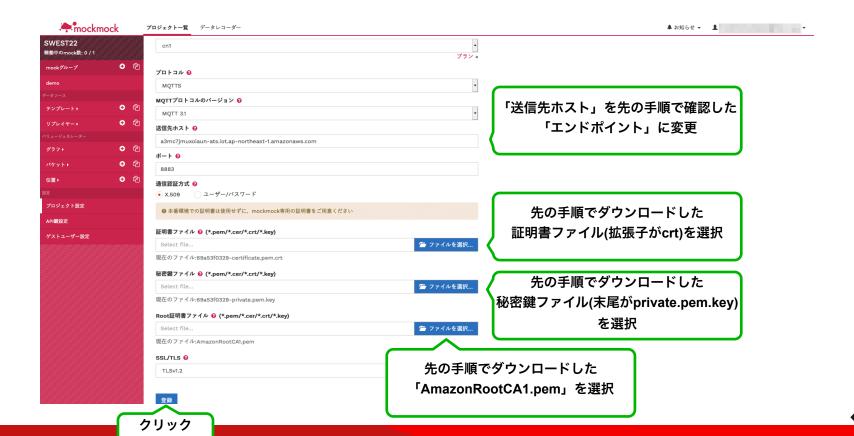
「プロジェクトをコピー」へ移動



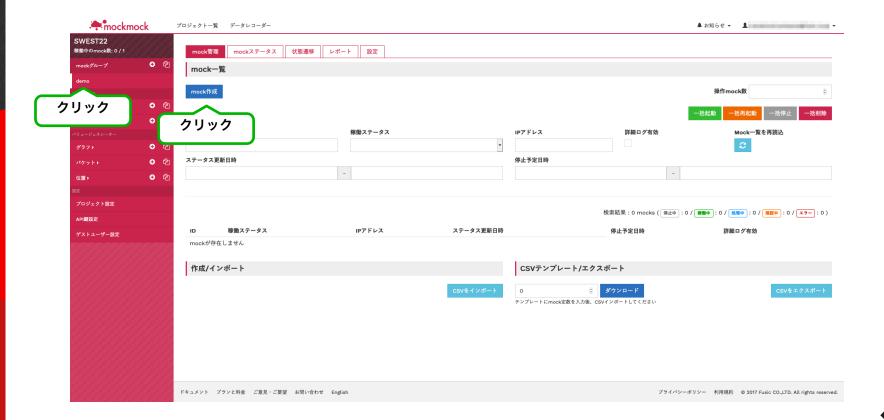
プロジェクトをコピー



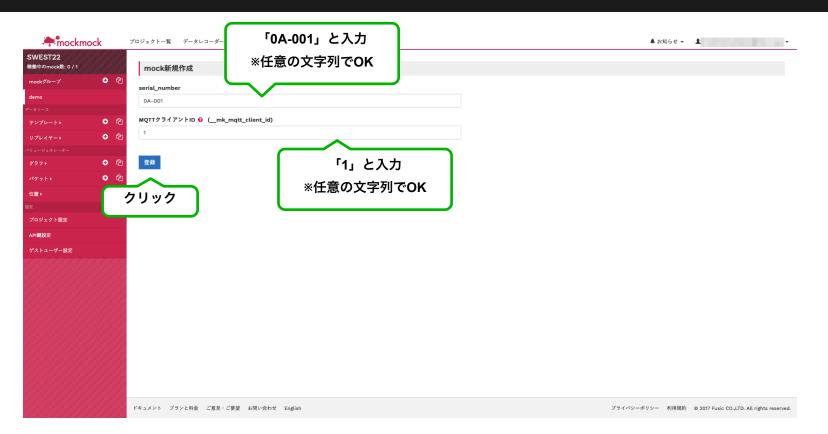
プロジェクト作成



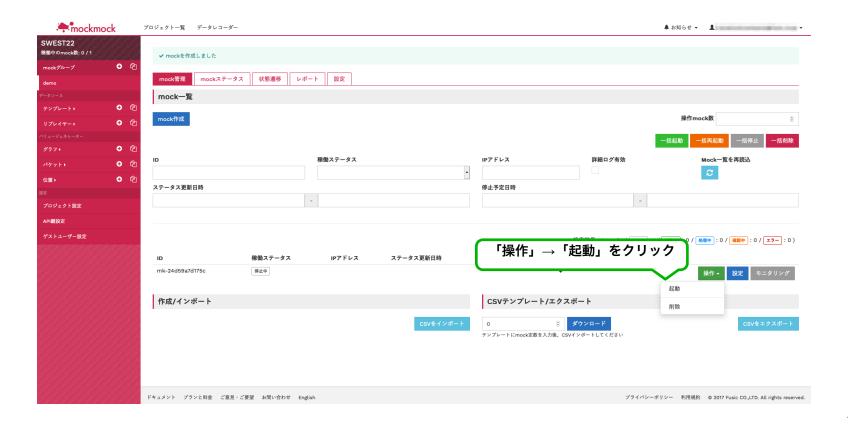
mock作成



mock作成

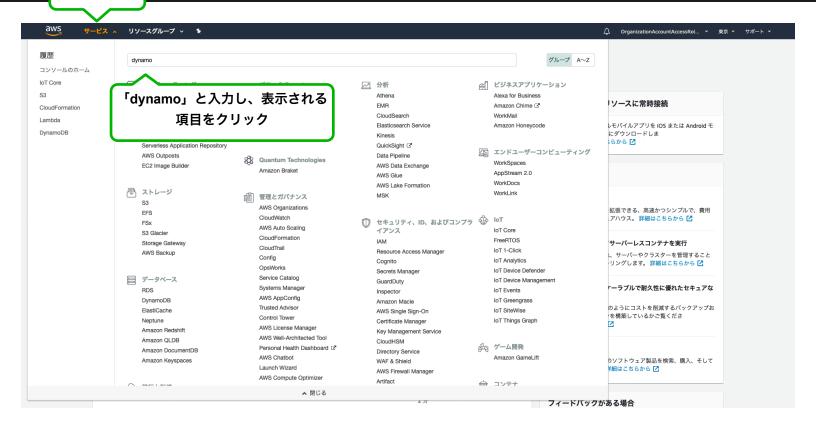


mock起動

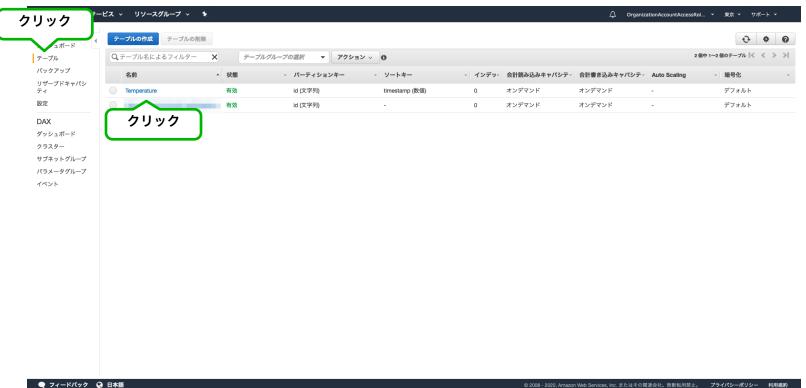


DynamoDBの画面へ移動

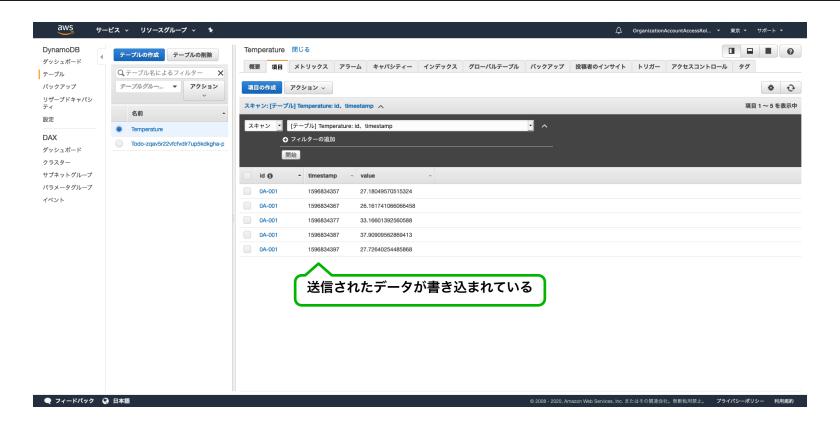
クリック



Temperatureテーブルへ移動



mockから送信されたデータを確認



05

休憩時間です(予定時間10分)

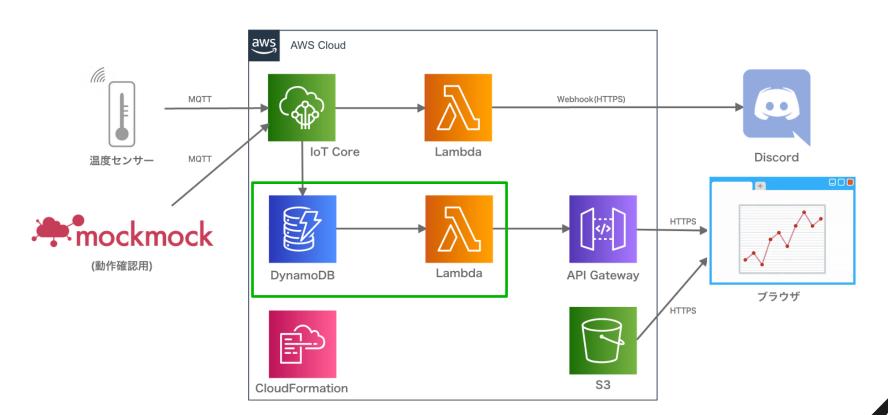
ここまでの感想や質問をぜひTwitterでつぶやきましょう!

ハッシュタグ: #SWEST22_s2c

06

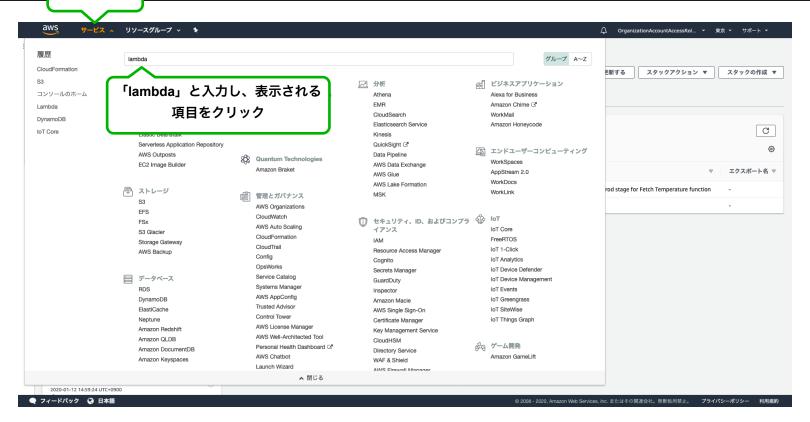
DynamoDBからItemを読み出そう

対象となるサービス

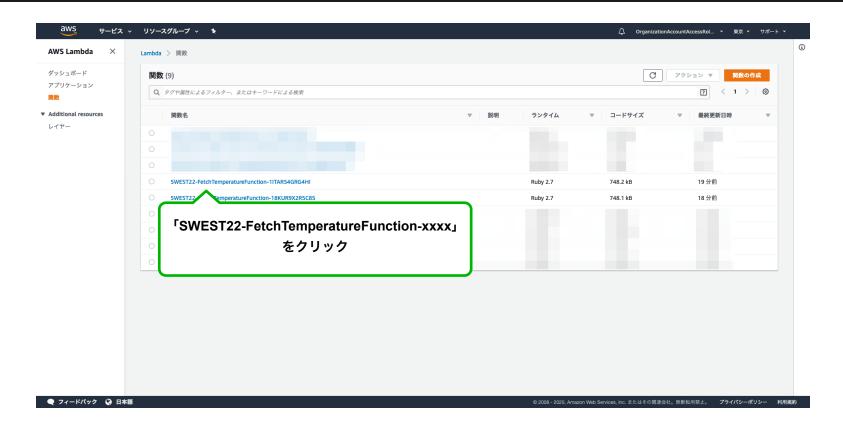


Lambdaの画面へ移動

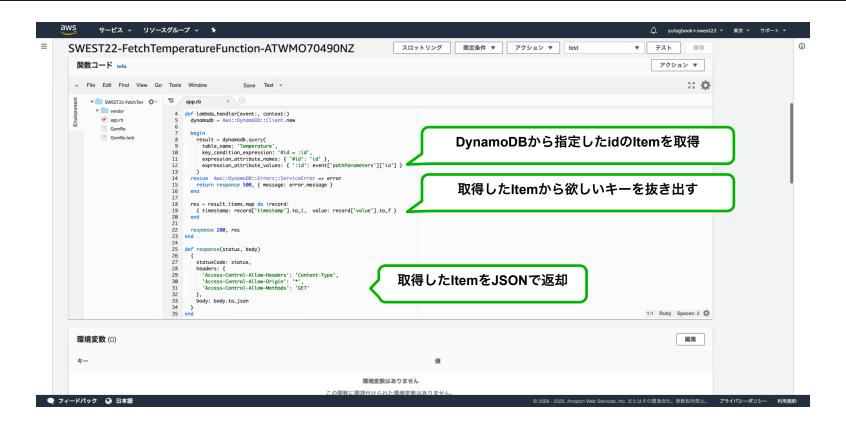
クリック



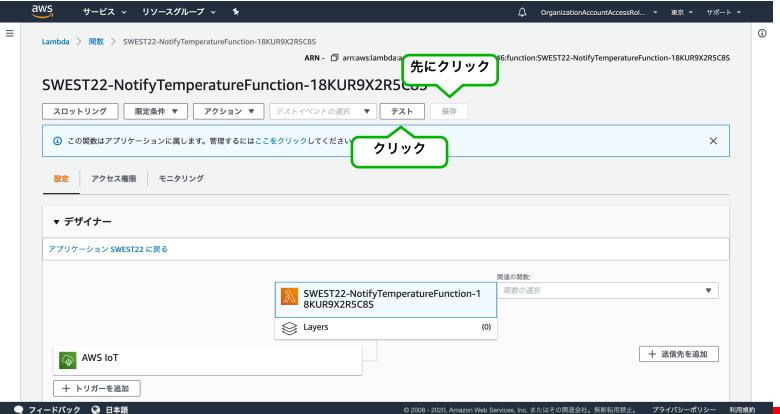
Lambda関数の画面へ移動



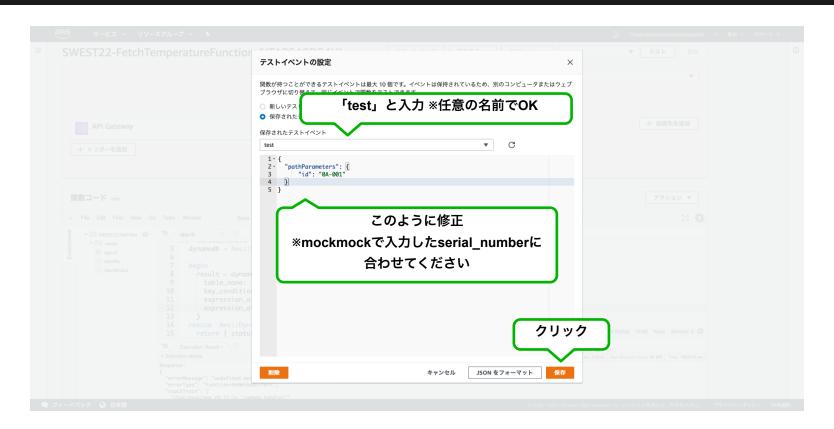
Lambda関数のプログラム



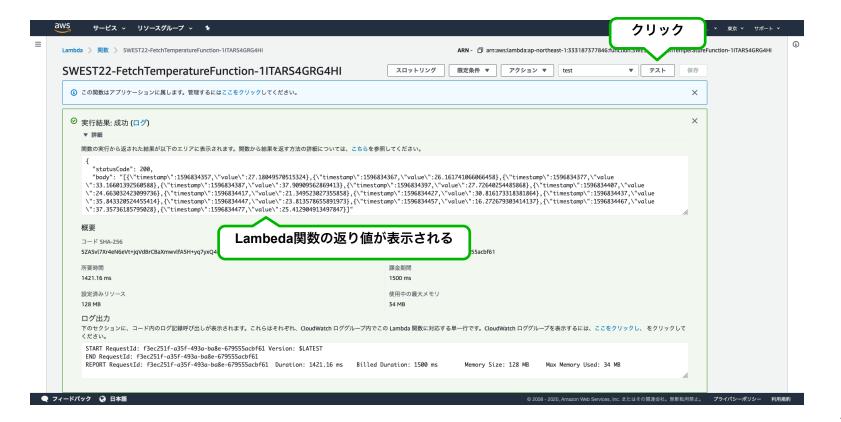
Lambda関数をテスト



Lambda関数をテスト



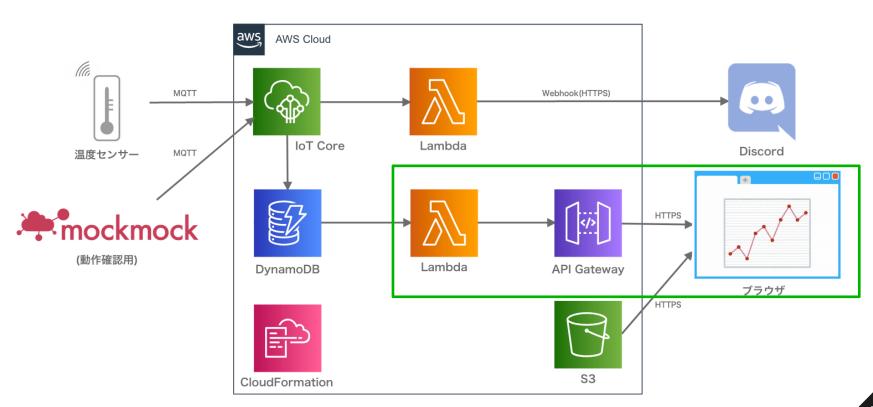
Lambda関数をテスト



07

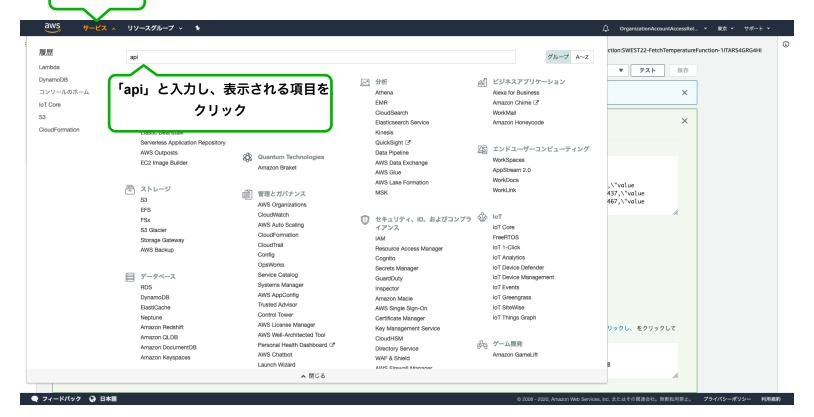
API GatewayでWebAPIを作ろう

対象となるサービス

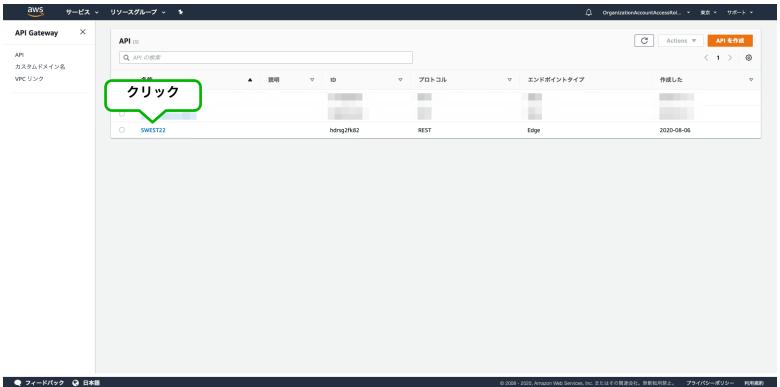


API Gatewayの画面へ移動

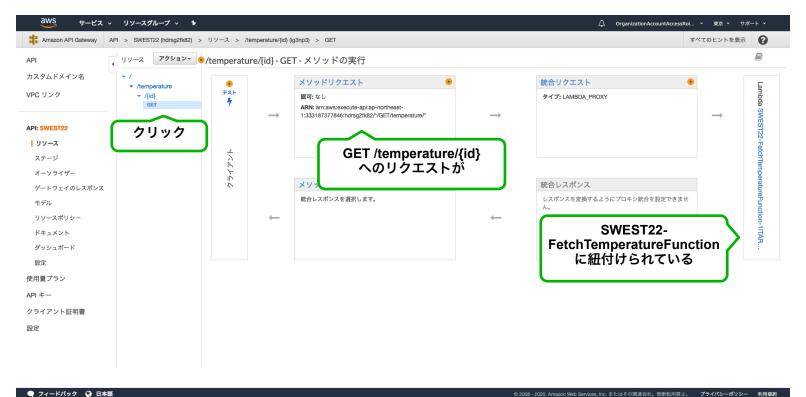
クリック



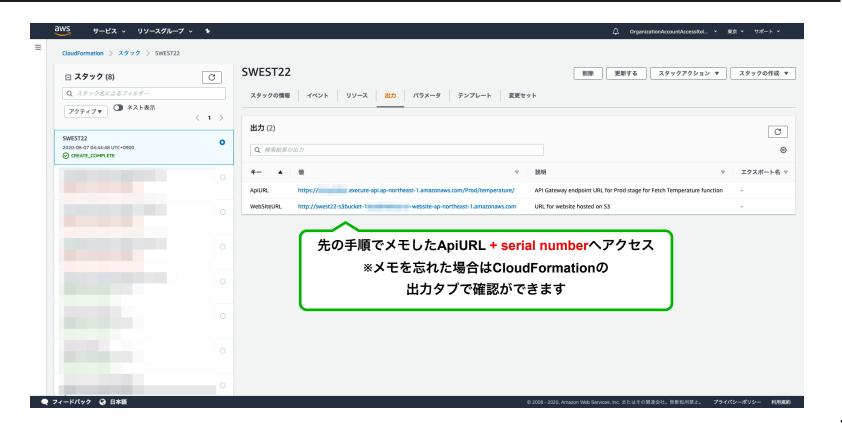
APIの画面へ移動



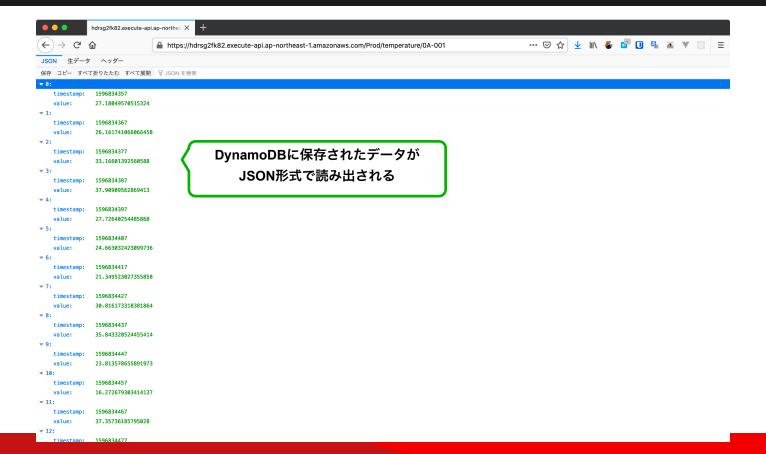
APIのリソースとアクション



APIのテスト



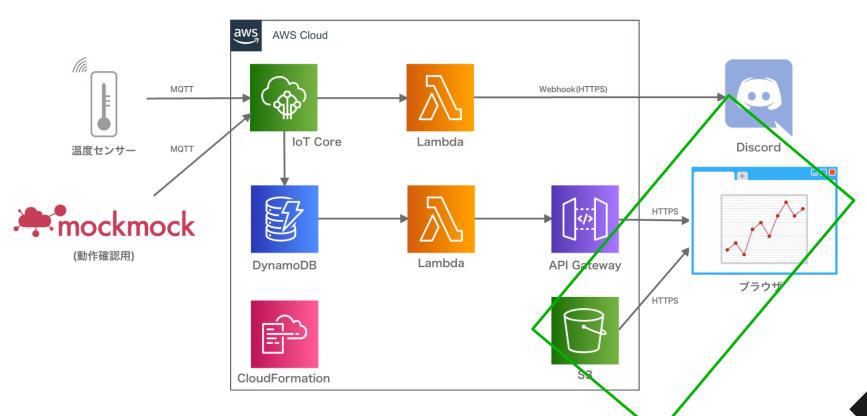
APIのテスト



08

Web上でグラフを表示しよう

対象となるサービス



表示するページのHTMLファイルをダウンロード

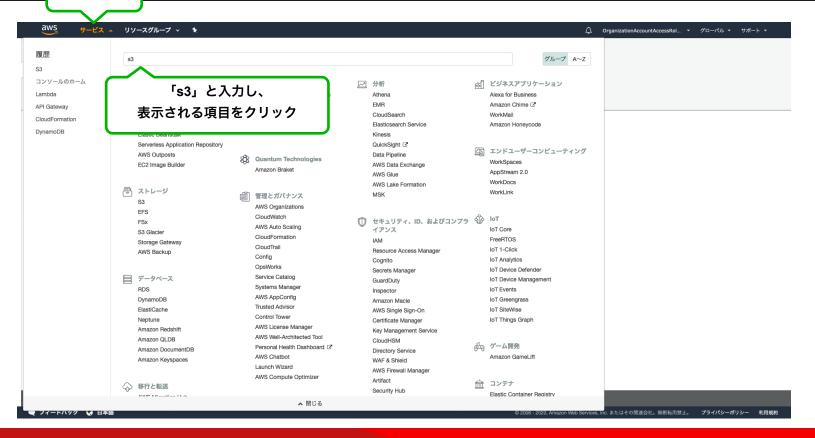
https://swest22-session-s2c.s3-ap-northeast-1.amazonaws.com/pages.zip

表示するページのHTMLファイルを修正

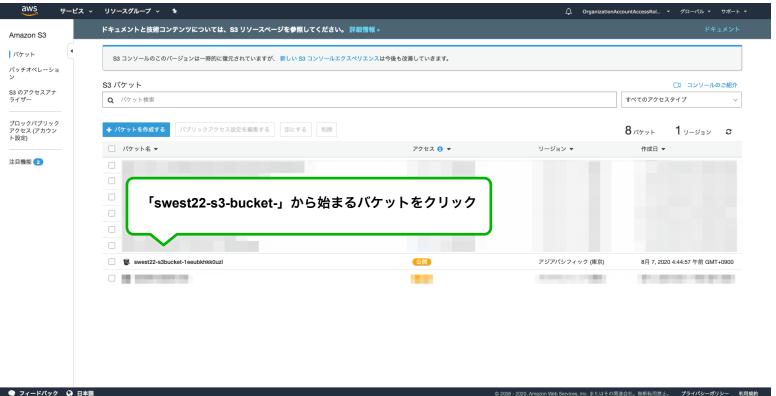


S3の画面へ移動

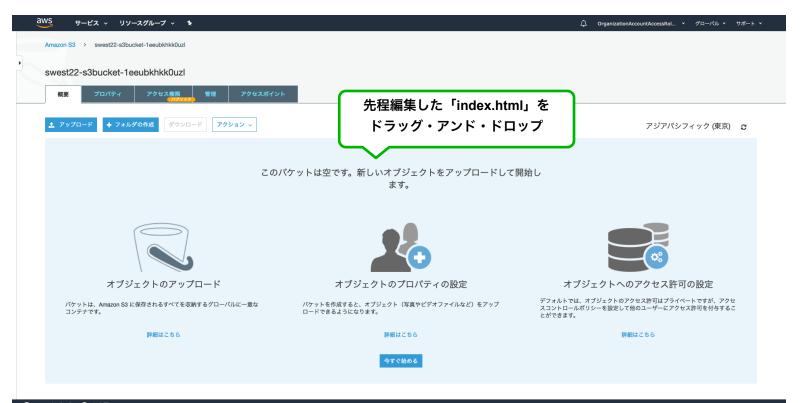
クリック



公開用バケットの画面へ移動

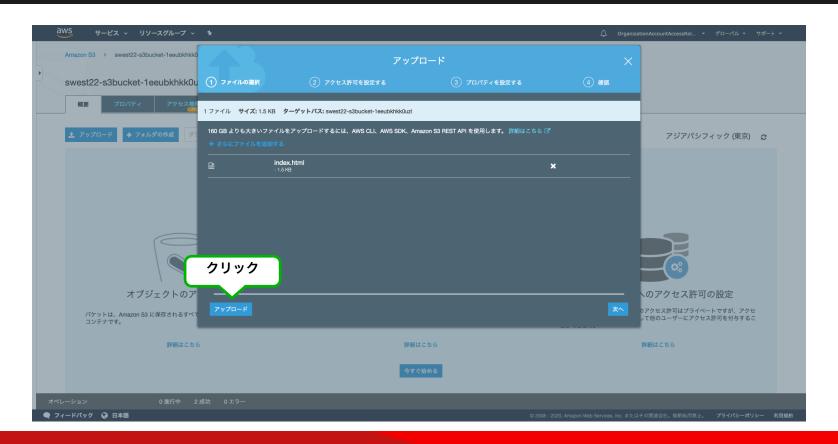


HTMLファイルをアップロード

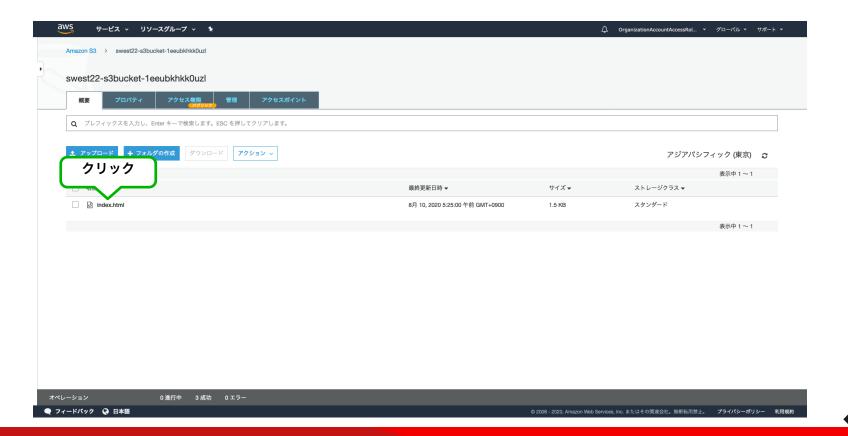


86

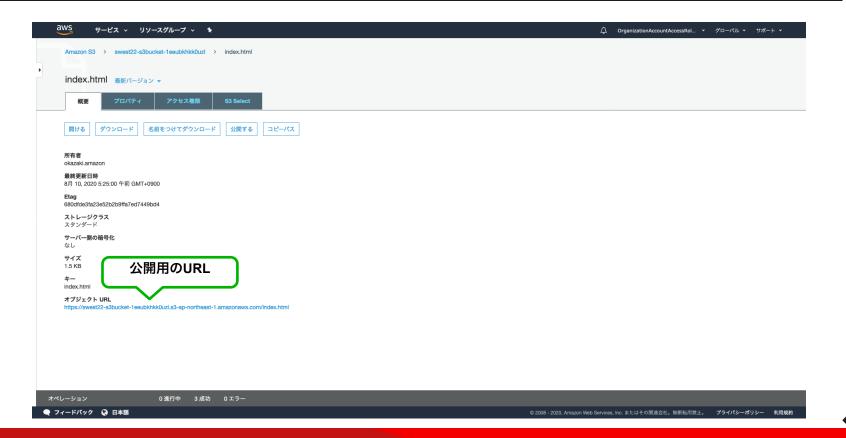
HTMLファイルをアップロード



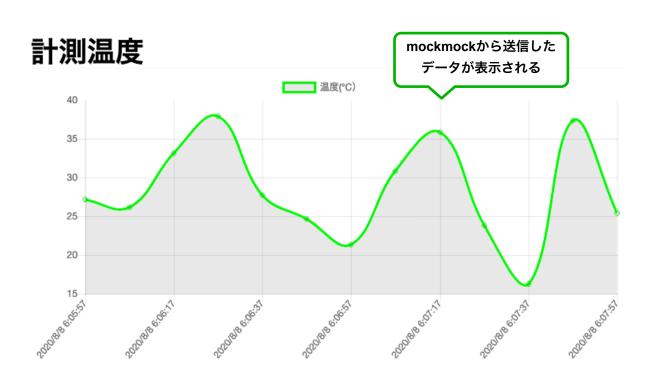
公開用のURLを確認



公開用のURLを確認



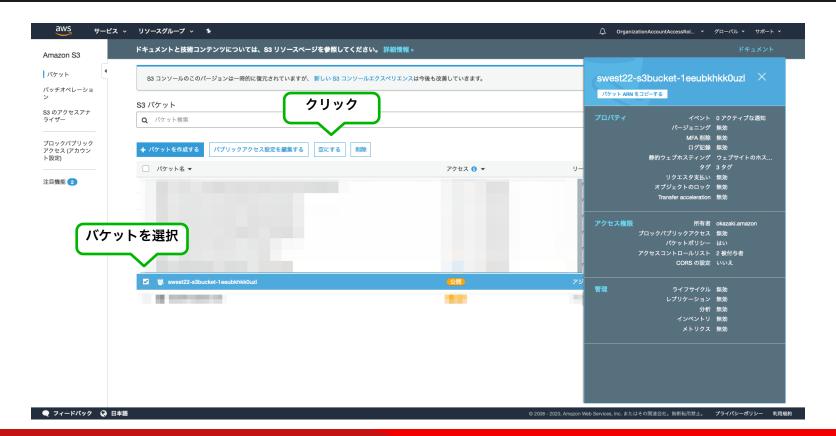
公開用のURLを確認



09

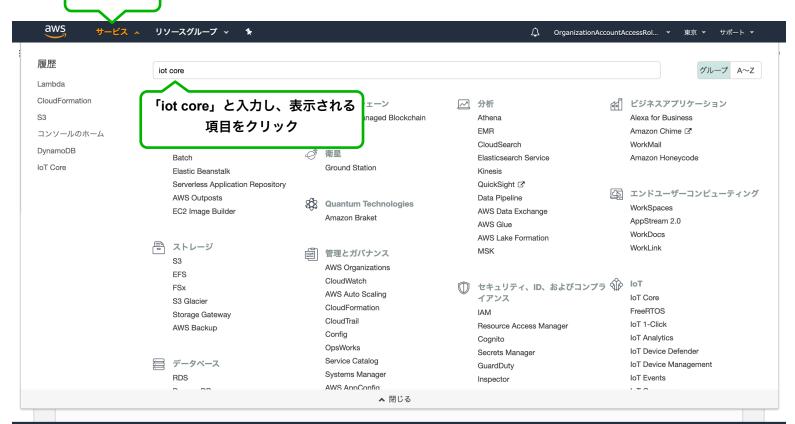
後片付けをしよう

S3のバケットの中身を空にする

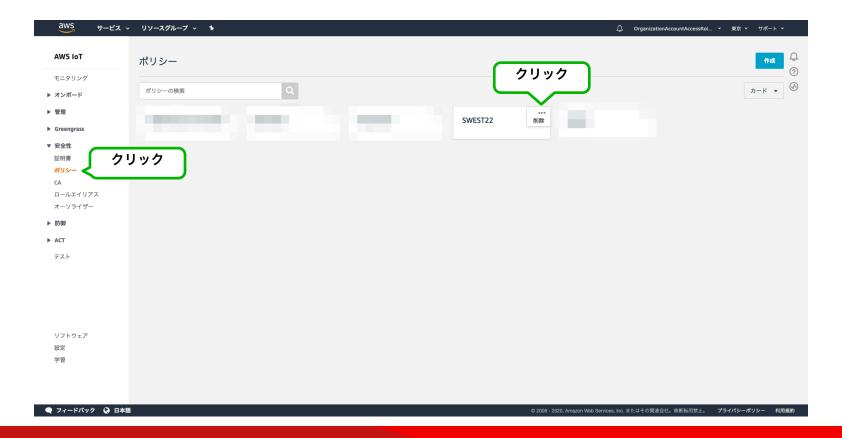


IoT Coreの画面へ移動

クリック

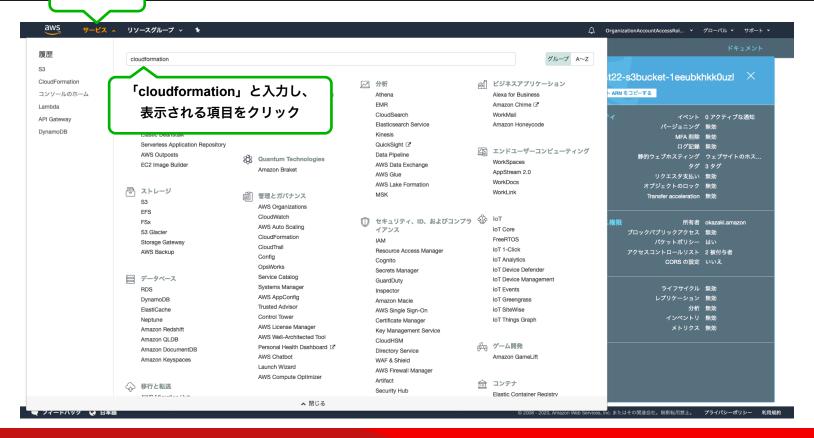


ポリシーを削除

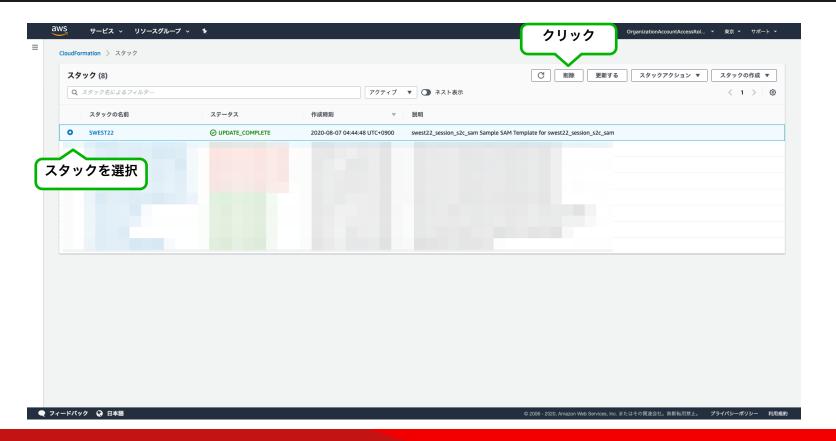


CloudFormationの画面へ移動

クリック



スタックを削除





お疲れさまでした!

元・組込みエンジニアが教えるAWSを使った IoTシステムのバックエンド構築手順 - IoT開発における組込みエンジニアの価値 -

2020-08-21(Fri) 10:00-11:10 SWEST 22 セッションS2



先進技術部門 IoTチーム エンジニア 岡嵜 雄平

本セッションでお話すること

第1部: はじめてのAWS

AWSがはじめての方向けに、AWSの特徴や導入のメリット、料金体系などをご説明します

第2部: IoTシステム開発ハンズオン

これから説明

第3部: IoT開発における組込みエンジニアの価値

組込みエンジニアの持つどのようなスキルがIoT開発で価値を発揮するか、Webエンジニアの視点からご紹介します。



私自身の観測範囲での見解です。ご了承ください 「うちは違うよ!」という内容もあるかもしれません



Webの世界にて

元・組込みエンジニアが感じたギャップ

01

技術面: 通信プロトコル

通信プロトコル: ほぼHTTP(S)

- Web/クラウドの開発で扱うプロトコルは専らHTTP(S)
 - ・通信の多くはライブラリに隠ぺいされていて、ステータス/ボディ/ヘッダの中身を意識していれば開発が進められる
 - TCP/UDPのソケットプログラミングをすることはほぼ無くなった



02

技術面: データフォーマット

データフォーマット: ほぼJSON

- システム間のデータのやり取りは専らJSON
 - Web・クラウドで扱う言語であれば、 簡単にParseができる
 - 組込み(C言語)では扱いづらい

```
"id": 1,
  "name_ja": "北海道",
  "name_en": "Hokkaido",
  "lat": 43.46722222,
  "lng": 142.8277778,
  "cases": 188,
  "deaths": 8
},
  "id": 2,
  "name_ja": "青森",
  "name_en": "Aomori",
  "lat": 40.78027778.
  "lng": 140.83194440000003,
  "cases": 9,
  "deaths": 0
},
  "id": 3,
  "name_ja": "岩手",
  "name_en": "Iwate",
  "lat": 39.59138889.
```

03

技術面: プログラミング言語

プログラミング言語: 高級言語

- 自分の場合はRuby, Go言語, JavaScript、M5Stackを扱うときだけC言語
 - 言語自体の抽象度が高い
 - エコシステムが充実しておりスピーディに開発できる
 - 新しい言語を学ぶ際にC言語の知識は大いに役立っている





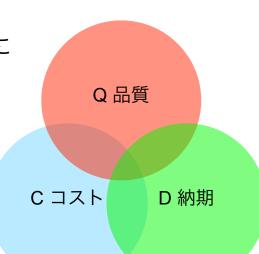


04

非技術面: 開発の進め方

開発の進め方: スピード重視

- Web開発は品質を優先しつつスピードも重視
 - 顧客のビジネススピードに遅れを取らないように
- 組込み開発は言うまでもなく品質重視
 - フロントローディングに力を入れ、 フェーズ移行の判定が厳格
- どちらが良い、ではなく「一長一短」
 - 開発対象の規模だったり、顧客に依って変わるもの



非技術面: 技術発信

技術発信: かなり積極的

- 勉強会や技術ブログでの情報発信が活発
 - 組込みと違ってプラットフォームが共通化
 - プロダクトや会社の枠を跨いで 共通の話題が生まれやすい
- OSSを当たり前のように活用・公開する
 - エコシステムが出来上がっている



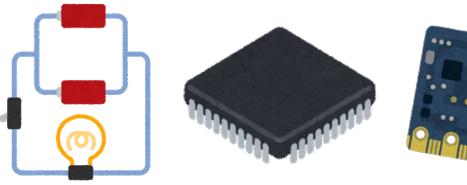


組込みエンジニアの価値

仮想と現実(物理)をつなぐ

仮想と現実(物理)をつなぐ

- Web・クラウドのみでのユーザへの価値提供が難しくなってきている
 - Web・クラウドはいわば仮想の世界で「物理」とは遠い
- 要求を実現するためのデバイス選定(場合によっては回路設計)や、物理で起こる問題を吸収する術を持つ組込みエンジニアは価値がある



デバイスの運用体制を構築できる

デバイスの運用体制を構築できる

- デバイスにも設置・起動・認証・更新といった運用が発生
 - IoTシステムは膨大な数のデバイスを運用するため、

運用フローやそれをサポートするシステム・機能の設計が必要不可欠



エッジで処理する

エッジで処理する

カメラを使った顔認証や、セキュリティ上データを外に出せないケース、 高速なフィードバック制御が必要なケースにおいて、エッジでの処理は必要







IoTを盛り上げていきましょう

- 本セッションは簡単なIoTシステムの構築方法を解説しました
- 実際のIoTはもっと巨大・複雑で、足を踏み出せない企業・人も多い
 - IoTシステムの構築でお悩みの方
 - IoTシステムの開発をしてみたい エンジニアの方
 - ぜひ弊社にお声掛けください



Thank You

ご清聴いただきありがとうございました



We are Hiring!

https://recruit.fusic.co.jp/