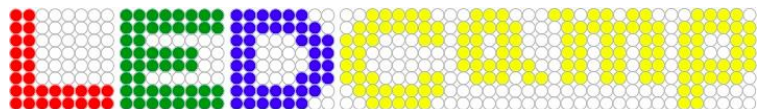


提出物・表彰について

LED-Camp実行委員会

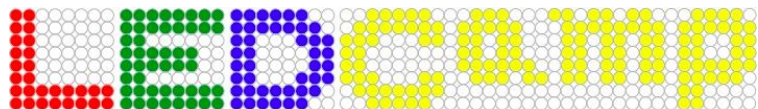


提出物

実習の成果物として、以下をご提出ください

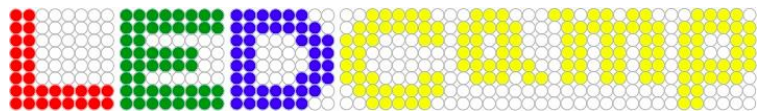
1. 開発成果物
2. 展示シート
3. 当日アンケート

提出された成果物のWeb公開の範囲および制限については、別資料の「情報公開ガイドライン」をご確認ください。



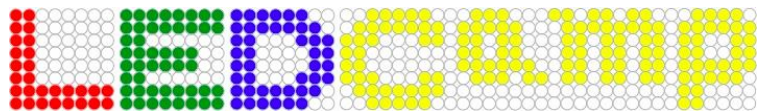
1. 開発成果物

- 提出物
 - astah* professionalのプロジェクトファイル
 - LED-Tankの実行コード
 - 競技会時に使用するファイルだけで構いません
 - 開発途中に作成した他のプロジェクト等も含まれる場合は、どれが最終の成果物であるか分かるようにしてください
- 提出期限：29日(水) 14:00
 - 競技会開始前
- 提出方法
 - USBメモリにデータを格納し、実行委員に提出



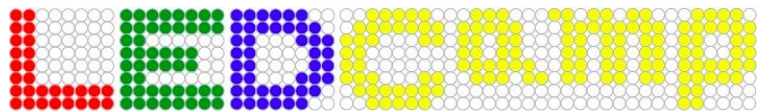
2. 展示シート

- 提出物
 - コンセプトシート
 - モデルシート
 - 各シートの詳細・作成方法はP.6以降を参照のこと
- 提出期限：30日(木) 9:30
 - 成果報告会の開始直前
- 提出方法
 - 成果報告会会場のポスターパネルに、
展示シートを貼り付け
 - 電子データで作成した場合はそのデータも
ご提出ください



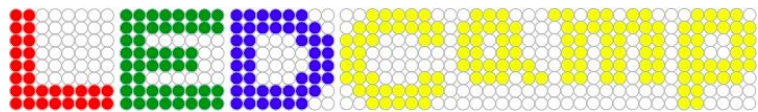
3. 参加者アンケート

- 提出物
 - 当日アンケートの回答
- 提出期限：各日の実習終了後
 - 回答いただくタイミングをその都度ご案内します
- 提出方法
 - アンケート回答Webページに記入
 - Webページの案内は別紙をご参照ください
- 参加者アンケートの結果は、今後の実習内容の改善に繋がる非常に重要な情報となります
ご協力をよろしくお願いいたします



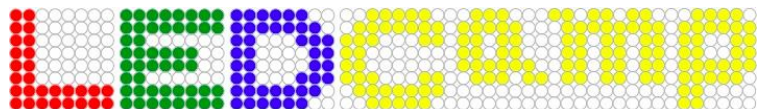
展示シート①：コンセプトシート

- LED-Camp6で取り組んだ実習の経過や成果をふりかえり，チームとしてアピールしたい観点や内容をまとめてください
- 観点や内容の例（これら以外でもよい）
 - 設計：こんな設計にしたいとの思いに対し，実際にどの程度できたか
 - 戦略：戦い方を考え，実際にその戦い方で勝てたか
 - 経験：1日目の自分と4日目の自分を比較し，どのような変化があったか
 - マネジメント：KPTやカンバンを使い，マネジメントがうまくできたか



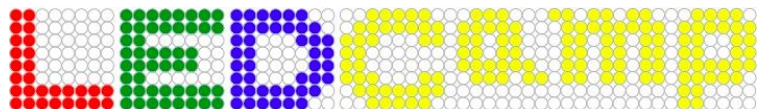
展示シート②：モデルシート

- 競技会のために設計したUML図を用いて、モデル設計の指針やアピールポイントをまとめてください
 - クラス図
 - ステートマシン図
- astah*のスクリーンショットでも構いません
 - モデルの説明が適宜追記されているとなおよし
 - astah*のコメントや付箋の機能も使いましょう



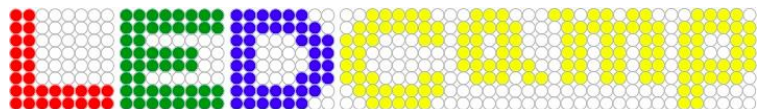
展示シート の 注意事項

- ポスターパネルのサイズは縦210cm×横90cm
 - この範囲内に収まれば用紙枚数の上限はありません
 - ただし、プリンタ稼働量と説明量に配慮してください
- 展示シートは印刷でも手書きでも構いません
 - 印刷の場合は実行委員が行います
 - 印刷の場合はA4用紙のみの対応となります
 - データ形式はpptまたはpdfを推奨します
 - 手書きの場合はあらゆる用紙が使用可能です
 - A4用紙 210x297mm
 - 模造紙 788x1091mm それぞれ縦横は自由



展示シート の 注意事項

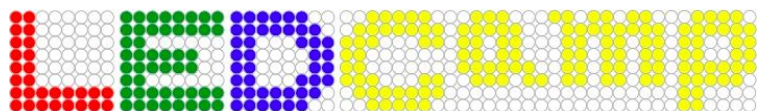
- 開発作業と並行して，チーム開発実習中に展示シートの作成準備を進めておきましょう
 - 最後に成果を説明することが求められていることを意識して，開発作業を進めましょう
 - 並行して展示シートの材料を揃えておきましょう
 - 3日目 16:30～18:30 ふりかえり会の機会だけでは，展示シートの作成時間は十分にはありません
 - ふりかえり会は，アピールする内容をまとめて，展示シートを完成させる場です
 - データの場合は印刷の時間も考慮に入れましょう



表彰

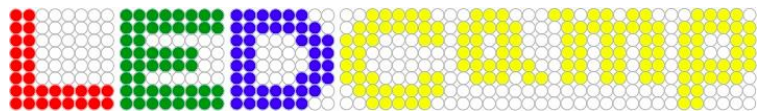
LED-Camp6では、優秀な実習成果を挙げたチームに対して以下の賞を贈呈します

- ベストデベロッパー賞
 - 競技会にて最も優秀な成績を収めたチームに授与
 - 競技会の詳細ルールについては別紙参照
- ベストモデラー賞
 - UML図（astahプロジェクトファイル）を実行委員が審査し、最も優秀な設計を行ったチームに授与
- ベストプレゼンター賞
 - 4日目の成果報告会・ポスター発表会にて最も「いいね！」を集めたチームに授与



ベストモデラー賞の審査基準

- クラス図
 - クラスの責務と粒度が適切
- ステートマシン図
 - ステートの命名と粒度が適切
 - ガードやアクションの記述が適切
- 共通
 - 設計が妥当であり、可読性が高い
 - 適切に命名されている
 - モデル図が綺麗に記述されている など
 - オリジナリティがある
 - 設計意図が読み取れる
 - astah*モデル図の付箋やコメントの機能を利用して補足説明を付けるようにしましょう



ベストプレゼンター賞の審査基準

- 4日目の実習成果レビュー会・成果発表会にて最も「いいね！」を集めたチームに贈呈
 - 各自の投票数は紳士協定の範囲内で自由となります
- 審査基準（各自にお任せ）：
 - 発表が面白かった／惹きつけられた／良い成果だ
- 審査員：
 - SWEST20参加者・実行委員：主に成果発表会
 - LED-Camp6参加者・実行委員：ポスター発表会

