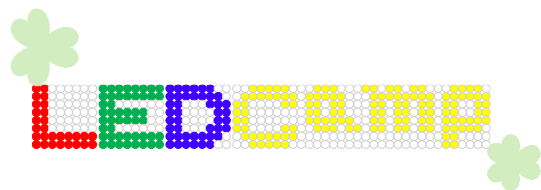
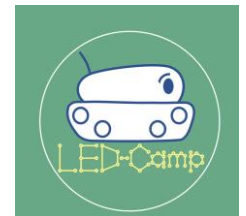




みんなですcrum!!

樋口瑛子





アジェンダ



アジャイル・ウォーターフォール

◆ アジャイルとは

◆ ウォーターフォールとは

スクラム

◆ スクラムとは

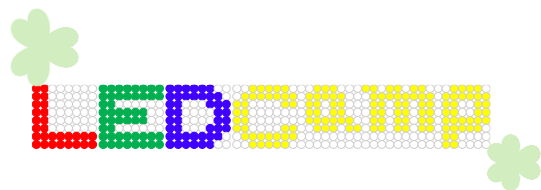
◆ 役割

◆ 流れ

アジャイル

・

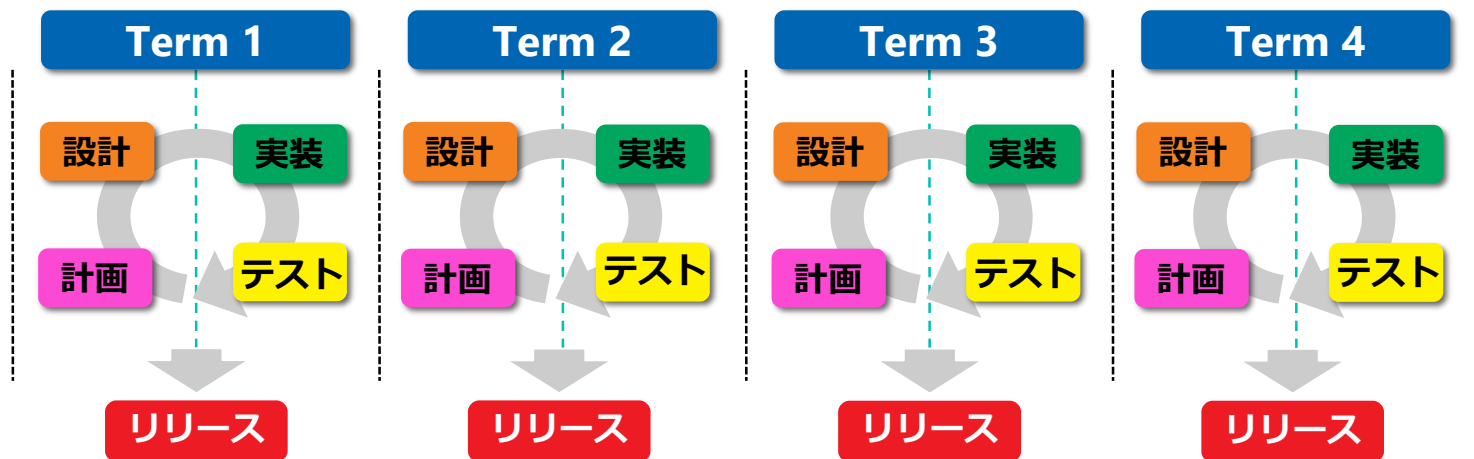
ウォーターフォール



アジャイルとは

完成度 < とにかく動く

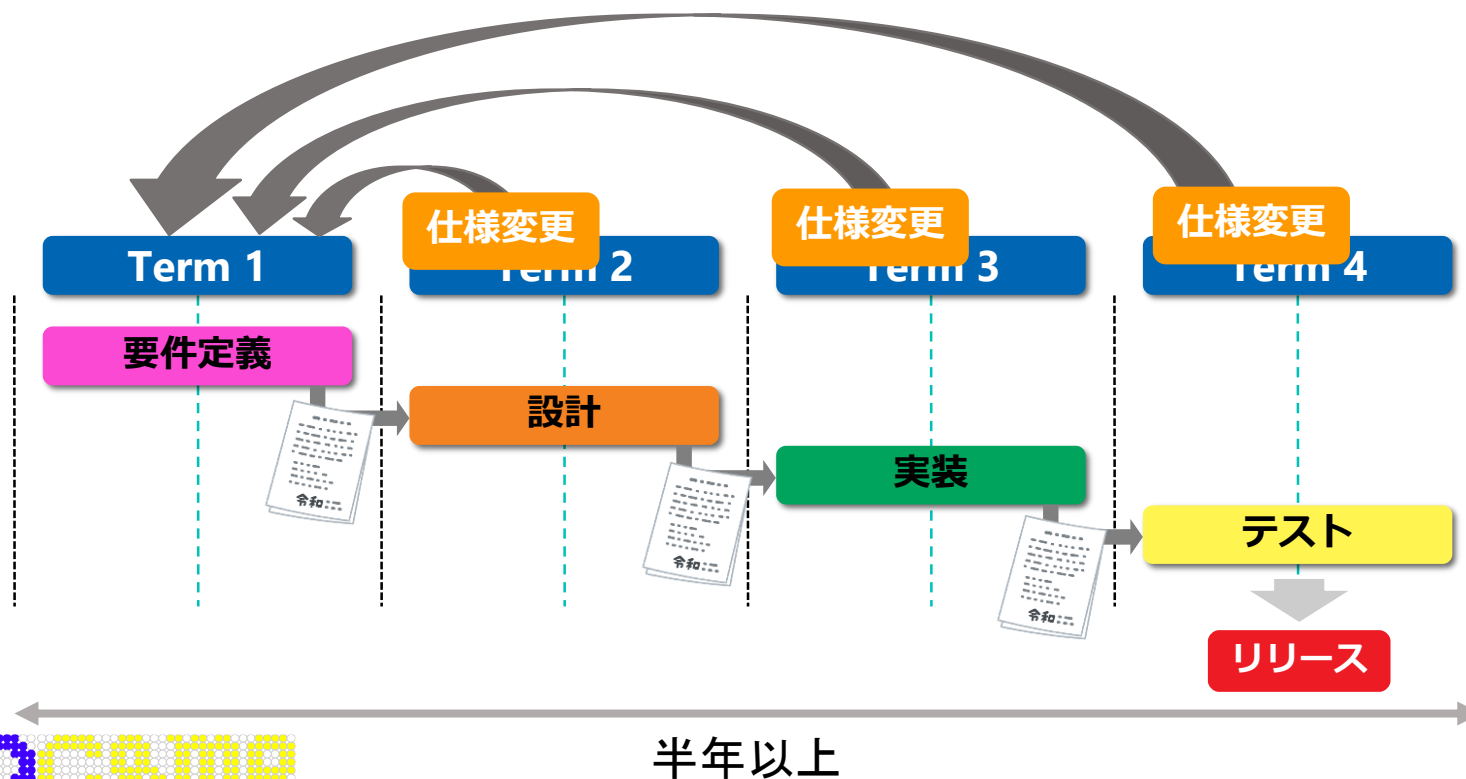
- ◆ 短い期間で一部完成 (~1カ月)
- ◆ 何度も繰り返す



ウォーターフォールとは

完成度重視

- ◆ 分析・設計・実装・テストの4つに分割
- ◆ 仕様書を元に作成



アジャイル・ウォーターフォール

ウォーターフォール

◆ 利点

- 品質保証できる

◆ 欠点

- 仕様変更が難しい

アジャイル

◆ 利点

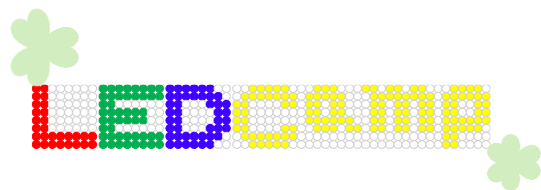
- 仕様変更がしやすい

◆ 欠点

- 計画性がずれやすい

SW の開発では…
時代の流れに追いつかない!

スクラム(Scrum)





スクラムを行う前に…

経験が重要！

◆ カレーライス

- 作り方を学んでから作ってみる
- 失敗しても次もっとおいしくなるよう頑張る

いっぱい失敗して学んで経験を積んでいきましょう！！



スクラムとは

アジャイルの手法の1種

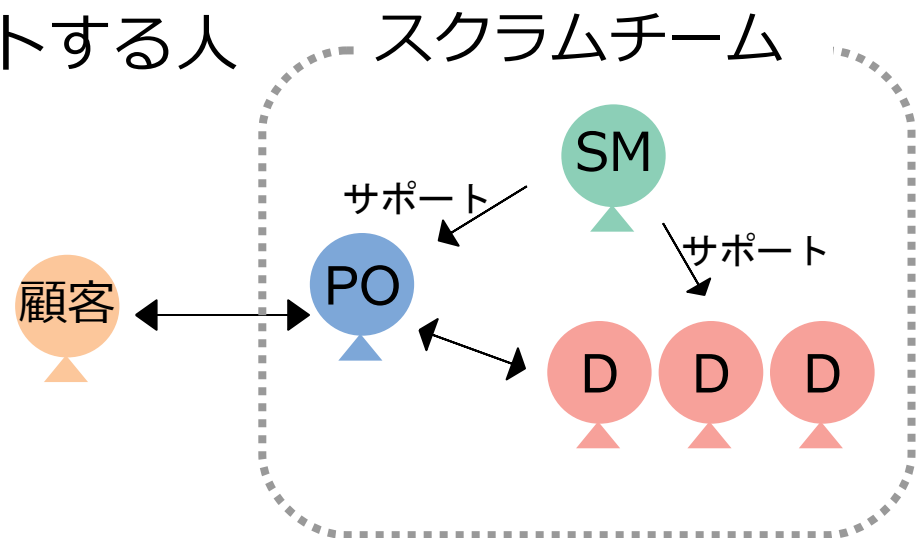
- ◆ 激しい変化に対応するための方法
- ◆ 少人数での開発

スクラムの特徴

- ◆ **透過性**：目標・問題点・現状等、全体を見える化
- ◆ 検査：問題がないか定期的に確認
- ◆ 適応：問題があると調整・改善

スクラムの役割

- ◆ 開発チーム (D)
 - 実際に開発を行う人
- ◆ プロダクトオーナー (PO)
 - 顧客から要望を聞き出す人
- ◆ スクラムマスター (SM)
 - スクラム全体のサポートする人



スクラムの流れ

スプリント

スプリント
計画



何をするか
決定

実装



1日1回
進捗確認

スプリント
レビュー



開発物を
全員で確認

スプリント
レトロスペクティブ



ふりかえり
改善案検討

スクラムの流れ

スプリント

スプリント
計画



何をするか
決定

実装



1日1回
進捗確認

スプリント
レビュー



開発物を
全員で確認

スプリント
レトロスペクティブ



ふりかえり
改善案検討

スプリント計画

◆ スプリントの初めに行う

1. 要求リスト作成 (初回のみ)
2. タスクをより具体的ににする

1. 要求リスト作成

(プロダクトバックログ)

見積 3 機能A実装 価値 8

見積 3 機能B実装 価値 5

見積 3 機能C実装 価値 3

作業量

重要度

2. タスクをより具体的ににする

(スプリントバックログ)

見積 3 機能A実装 価値 8

クラスa実装 がんちゃん

クラスb実装 ひぐっち

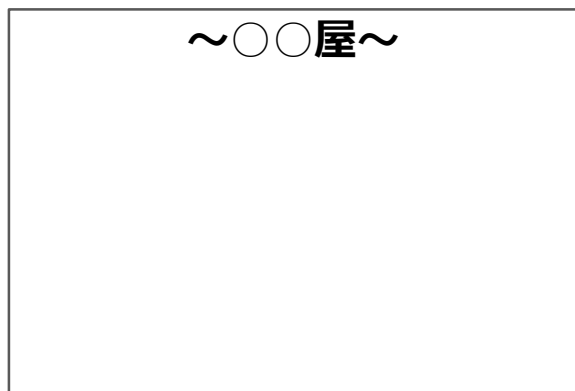
テスト

完了の定義



スプリント計画：例

ケーキ屋さんの広告



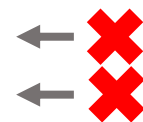
タイトル
商品詳細
店長コメント
地図情報
チーズケーキ
チェックでかわいい背景
配置

=

機能A実装

機能B実装

機能C実装



作業が細かすぎるのはダメ！
(クラスa実装と同レベル)

スプリント計画：例

商品詳細

◆ チーズケーキ

- 写真
- 人気No1
- 味詳細

◆ モンブラン

- ...

完了の定義

見積 3

機能A実装

価値 8

クラスa実装

がんちゃん

クラスb実装

ひぐっち

テスト

スクラムの流れ

スプリント

スプリント
計画



何をするか
決定

実装



1日1回
進捗確認

スプリント
レビュー



開発物を
全員で確認

スプリント
レトロスペクティブ



ふりかえり
改善案検討

実装

カンバン

- ◆ 誰がどの項目を取り組んでいるか見える化
- ◆ 進捗状況・方向のずれを確認
 - ToDo : 未着手タスク
 - Doing : 着手中タスク
 - Done : 終了タスク

ToDo	Doing	Done
テスト	クラスb 実装 ひぐっち	クラスa 実装 がんちゃん
△△実装	〇〇実装 がんちゃん	〇〇実装 げんちゃん

誰が取り組んでいるか
書くこと！

スクラムの流れ

スプリント

スプリント
計画



何をするか
決定

実装



1日1回
進捗確認

スプリント
レビュー



開発物を
全員で確認

スプリント
レトロスペクティブ



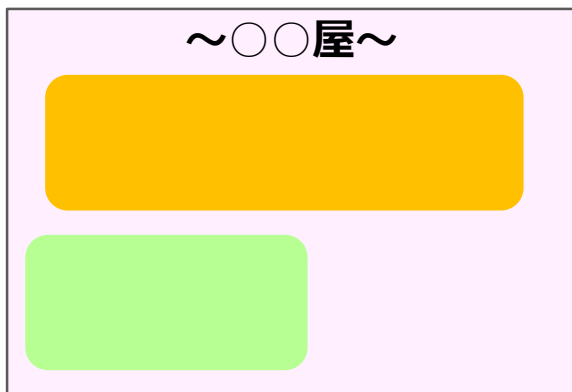
ふりかえり
改善案検討

スプリントレビュー

全員 (第三者も含む) レビュー

◆ 動くもののみ

◆ 要求リスト見直し



やるといったものは
できていないといけない!



スクラムの流れ

スプリント

スプリント
計画



何をするか
決定

実装



1日1回
進捗確認

スプリント
レビュー



開発物を
全員で確認

スプリント
レトロスペクティブ



ふりかえり
改善案検討

スプリントレトロスペクティブ

ふりかえり (KPT)

◆ 良かった点

◆ 改善点

➤ 次よくするためには？

Keep	Try
良かったこと	次チャレンジすること
Problem	
改善点	



スクラムの流れ

スプリント

スプリント
計画



何をするか
決定

実装



1日1回
進捗確認

スプリント
レビュー



開発物を
全員で確認

スプリント
レトロスペクティブ



ふりかえり
改善案検討

