enjoy Development

SOLID ソフトウェア開発プラットフォーム

64bit リアルタイム OS カーネル

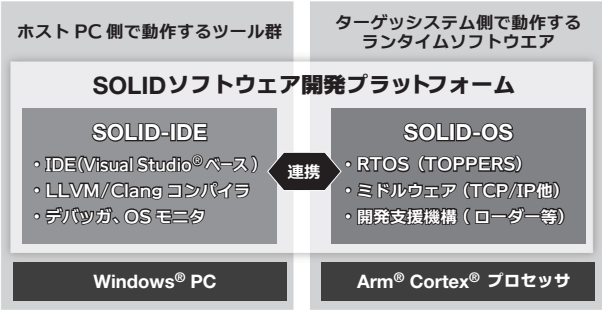
32bit リアルタイム OS カーネル

マルチコア対応の リアルタイム OS

「ITRON以上、Linux未満」RTOSシステムを快適に開発するためのプラットフォーム、それがSOLID

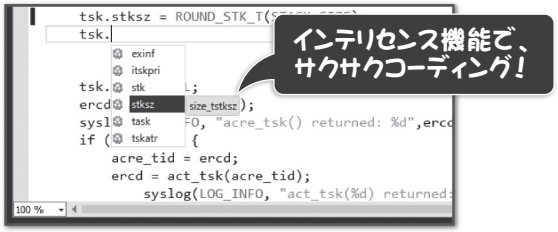
SOLIDひとつでRTOS、コンパイラ、IDE、デバッガと、開発に必要な全てが揃う

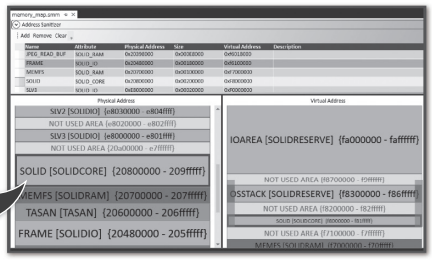
- 開発のしやすさでRTOSを選ぶならSOLID
- 少人数開発はもちろん、大規模システム開発を効率よく行える豊富な開発支援機能
- ITRON仕様のRTOS、先進のClangコンパイラ、Visual StudioベースのIDEと長年の現場の声を活かしたデバッガが密接に連携することで、開発環境が劇的に進化
- OSからデバッガまで、全ての開発ツールが64bit Armプロセッサに対応



立ち上げ簡単で、開発の開始コストを低減

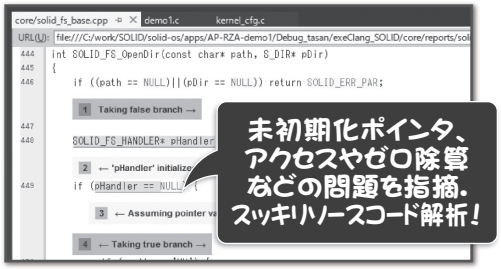
- ITRONカーネル（TOPPERS）を、デバイスやボード依存を排除した状態で供給しているので、RTOSの**立ち上げがきわめて簡単**
- **使いやすくて簡単**なVisual StudioベースのIDE





- リンカスクリプトと実行ライブラリがツールチェーンで連携、実行命令領域を"**書き換え不可**"などに自動設定
- **GUIで設定するだけ**でArm Cortex-AのMMU設定コードをSOLIDが自動生成

自動バグ検出で、デバッグ・テストコストを低減



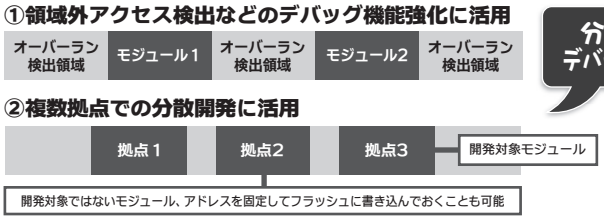
- **ソースコード静的解析機能**を標準搭載
- **ワンクリック**で論理的な問題を検出

- MMUで設定した**メモリプロテクション**により、スタックの突き抜けやデータ領域の実行などを自動検出
- **アドレスサニタイザ**による実行時メモリバグ検出機能により、バグのモグラ叩きが不要

技術解説書はこちら

チーム開発の悩みを解決

- アドレス解決可能なELFローダーが、モジュール間で外部シンボルを実行時に解決
- **モジュール単体でのビルド、ロードとアンロードも可能**
- **メインモジュールはROMのまま**、追加ELFのみを改変してソースデバッグが可能



分散拠点での開発、デバッグ効率を劇的に改善！

技術解説書はこちら

京都マイクロコンピュータ株式会社

本　　社：〒610-1104 京都市西京区大枝中山町2-44　Tel.075-335-1050

東京オフィス：〒105-0004 東京都港区新橋2-14-4 Rビル5F　Tel.03-5157-4530

PARTNER-Jet2、SOLIDの製品情報はこちら

http://www.kmckk.co.jp/

2019.04