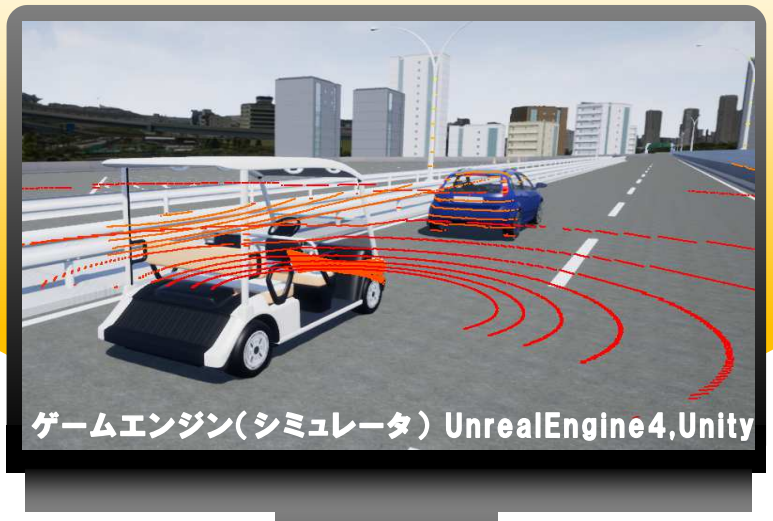
ゲームエンジンを用いた
システム評価向け3Dモデル環境

3Dシミュレーションモデル環境構築

シチュエーション



センサモデル

システム検証環境構築

- コントローラとシミュレータ（制御対象）の接続
- シチュエーション（空、公園、テーマパーク等）モデル実装
- 環境（天候、光源、周囲環境）モデル実装
- 歩行者、自転車、他車輌などの動体モデル実装
- センサ（LiDAR、IMU、ミリ波レーダ、カメラなど）モデル実装

人口知能向け教師データ作成用3Dモデル構築

無数の組合せを高速で出力

- 光源位置
- カメラ特性、位置
- 対象物との距離
- 天候（雨、雪、霧など）

株式会社 ヴィッツ
Creating Life of Your Dreams