

セッションS2-a

組込みソフト技術者のための形式手法入門 v2

2008/09/05

イーソル株式会社

リサーチ & コンサルテーションサービス部

目次

1. 形式手法とは
 - フォーマルメソッドの中のモデル検査の位置づけ
2. LTSAについて
 - おそらく一番簡単なモデル検査ツールLTSAの紹介
3. モデル検査の利用方法のアウトライン
 - LTSAの色々な使い方
4. 適用上の問題点
5. RCSのロードマップ

1. 形式手法とは

■ 形式手法 (Formal Methods)

❖ 論理学、集合論、代数学など**数学**を用いて数式的にシステムを記述し、検証を行う手法の総称

▶ モデル検査はその様な手法の一つ

❖ **論理的に厳密な検証が可能**なため、**高信頼性**が要求されるものに適している

■ なぜそうしたか説明したい人が使う

❖ 理由を客観的に説明する



1-1. 形式記述と形式検証のタイプ

■ 記述

- ❖ 自然言語でがんばる
 - ▶ 客観的に判断できることが重要
 - ▶ 限界がある
 - ▶ でも全ての基本 (validation)
- ❖ モデルを使う
 - ▶ 条件記述: 形式仕様記述
 - ✓ VDM
 - ✓ Z
 - ✓ OCL
 - ✓ ...
 - ▶ 振る舞い記述: 状態遷移系
 - ✓ ステート図
 - ✓ プロセス代数式

■ 検証

- ❖ 定理証明 (超ムズイ)
 - ▶ ...
- ❖ 充足器
 - ▶ SAT solver
 - ✓ ...
 - ▶ SMT solver
 - ✓ Yices
 - ✓ ...
- ❖ モデル検査機
 - ▶ SPIN
 - ▶ NuSMV
 - ▶ LTSA
 - ▶ ...

ボタン
一発系

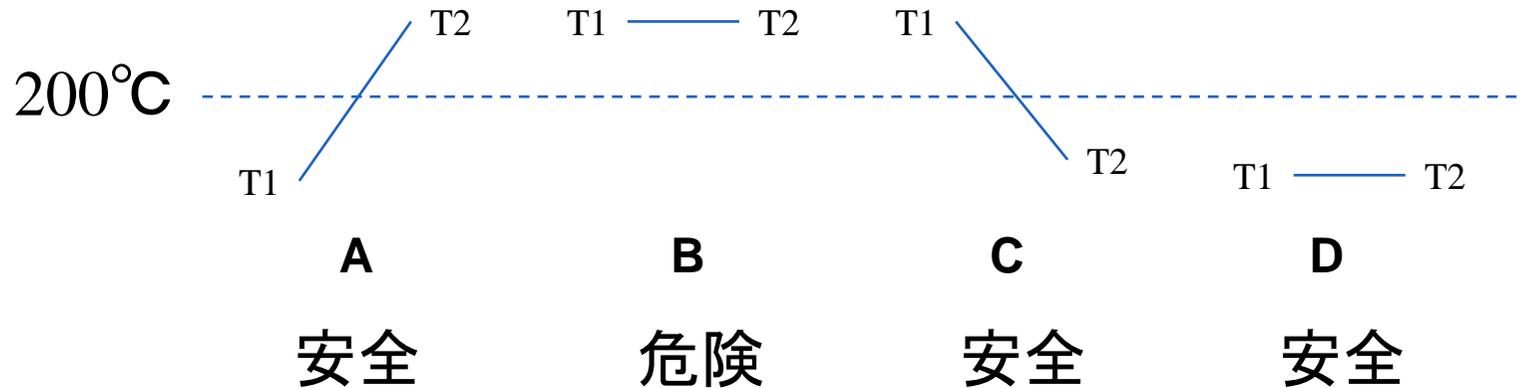
1-2. 形式的と言う意味

- 一定間隔で温度を測定して、温度が上がりすぎないように管理をする話

- 以下の仕様は同じか? ... (レビューで長い議論になったりする)
 - ❖ 前回測定温度が 200°C 以上で、その次は 200°C 未満, だったら安全である
 - ❖ 二回連続して 200°C 以上だったら危険である

- 論理式で書くと ... (これがモデル化、形式仕様記述)
 - ❖ $(T_1 \geq 200) \rightarrow (T_2 < 200)$ なら安全
 - ❖ $(T_1 \geq 200) \wedge (T_2 \geq 200)$ なら危険

1-3. 検証: SATソルバー的アプローチ



状態	$T1 \geq 200$	$T2 < 200$	$T2 \geq 200$	$(T1 \geq 200) \rightarrow (T2 < 200)$	$(T1 \geq 200) \wedge (T2 \geq 200)$
A	0	0	1	1	0
B	1	0	1	0	1
C	1	1	0	1	0
D	0	1	0	1	0

↑ ↑

1で安全 1で危険

同じ事を言っている

1-4. 検証: 定理証明的アプローチ

$$P = (T_1 \geq 200)$$

$$Q = (T_2 < 200) \text{ とする}$$

- (1) $P \rightarrow Q$ であれば安全
- (2) $P \wedge \neg Q$ であれば危険

証明

$P \rightarrow Q$ は $\neg P \vee Q$ と同じ

安全を否定すると危険だから

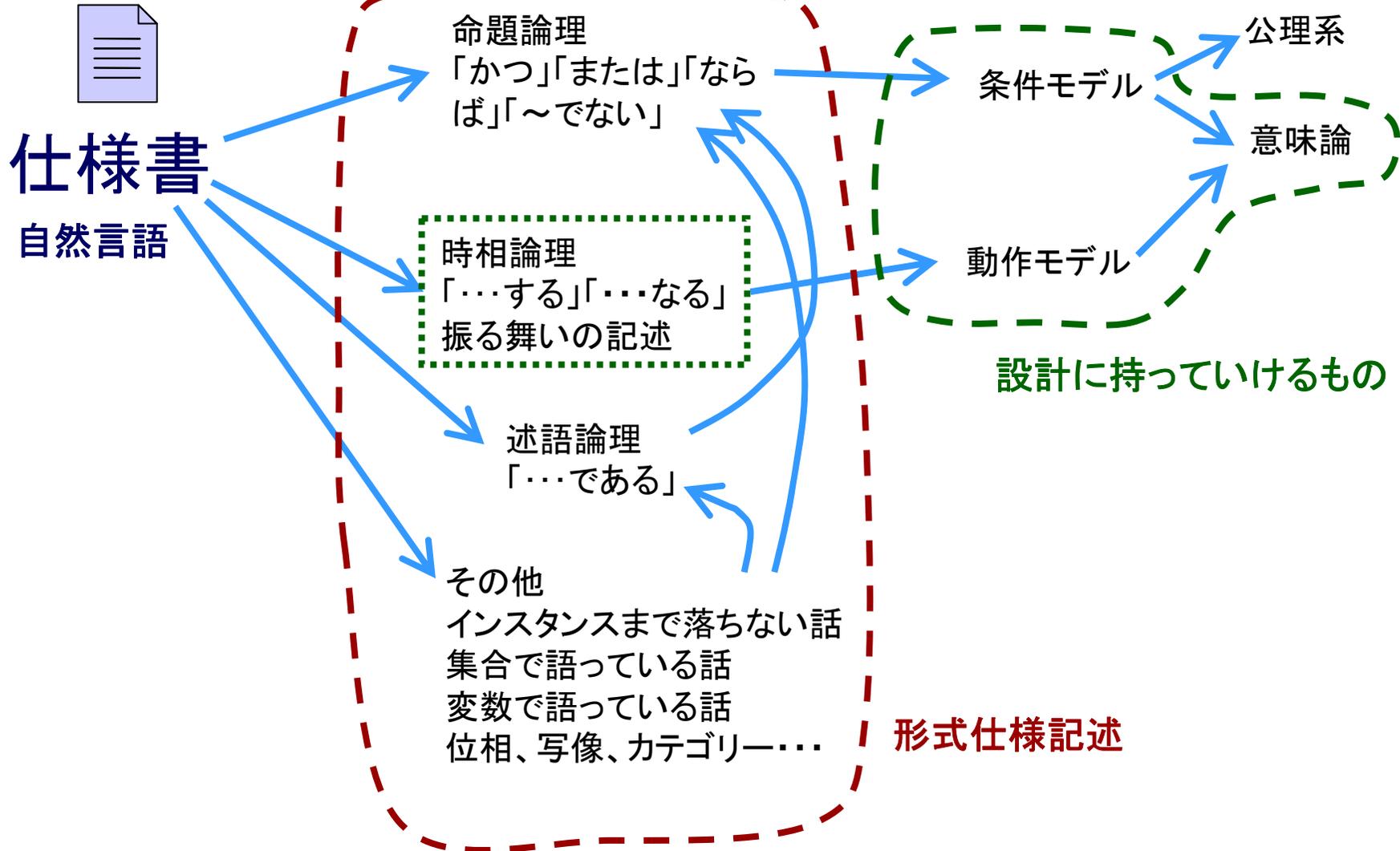
$\neg(\neg P \vee Q)$ であれば危険

ド・モルガンの定理から、これは

$P \wedge \neg Q$ となる

よって(1)と(2)は同じ事を言っている

1-5. 仕様書の形式化



1-6. 動作モデルの例

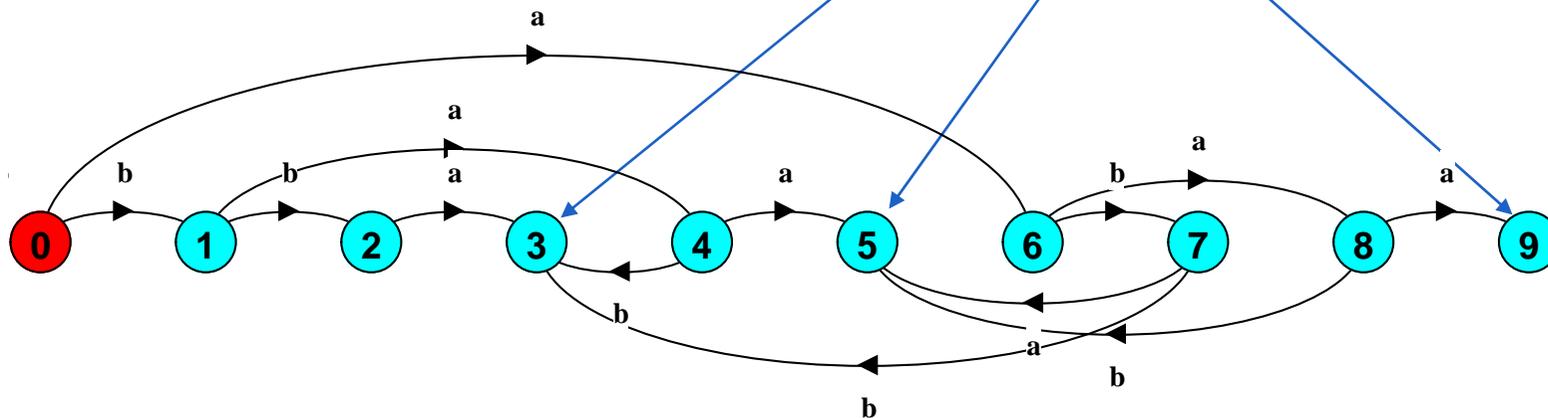
- aが3個とbが2個から、合計で3個取り出す、取り方は

A = (a→a→a→END).

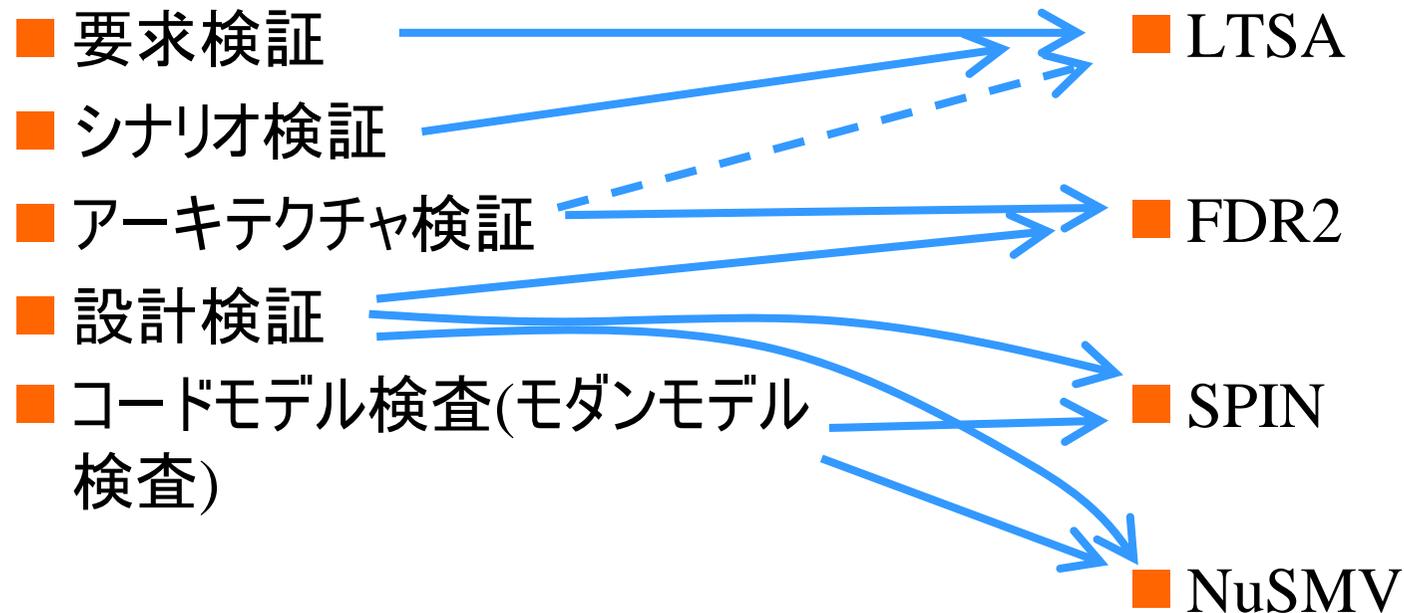
B = (b→b→END).

T = ({a,b}→{a,b}→{a,b}→END).

$$\frac{3!}{1!2!} + \frac{3!}{2!1!} + \frac{3!}{3!} = 7$$



1-7. モデル検査とモデル検査ツール



2. LTSAについて

■ フリーのモデル検査ツール

❖ 入手先

- ▶ <http://www-dse.doc.ic.ac.uk/concurrency/>

❖ 簡単に使える

- ▶ 動かすことも、モデルを作ることも簡単にできる
- ▶ モデル検査初心者にお勧め

■ LTSAで用いる形式

❖ テキスト: 有限状態プロセス (FSP : Finite State Processes) という式を書く

✓ FSP Quick Reference

- <http://www.doc.ic.ac.uk/~jnm/book/ltsa/Appendix-A-2e.html>

❖ 状態図: ラベル付き遷移システム (LTS : Labelled Transition Systems) という状態マシンを生成する

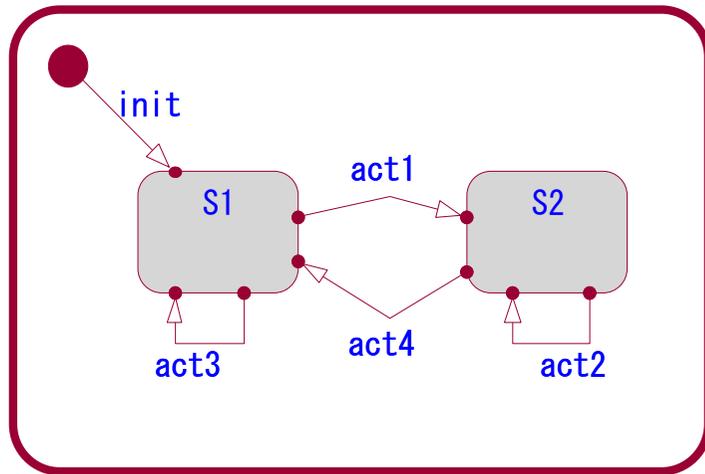
■ LTSAの使い方

- ❖ <http://www.graco.c.u-tokyo.ac.jp/~tamai/concurrency/slides/>
- ❖ http://www.cqpub.co.jp/hanbai/books/33/33441/33441_16syo.pdf
- ❖ http://www.esol.co.jp/rcs/rtos_fw.html
- ❖ http://www.esol.co.jp/rcs/uml_tool.html

2-1. LTSAモデルについて

検査対象

UMLステートチャート



LTSAの入力

FSP形式

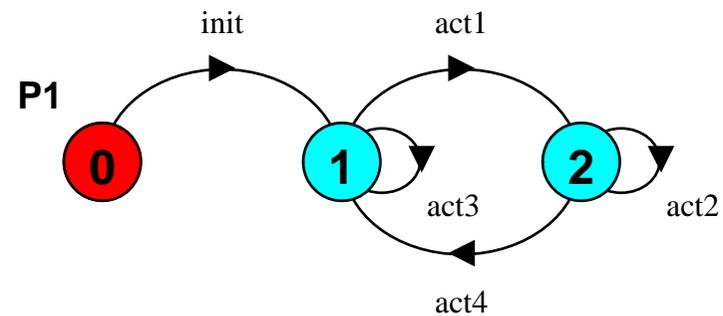
$P1 = (\text{init} \rightarrow S1),$

$S1 = (\text{act1} \rightarrow S2 \mid \text{act3} \rightarrow S1),$

$S2 = (\text{act4} \rightarrow S1 \mid \text{act2} \rightarrow S2).$

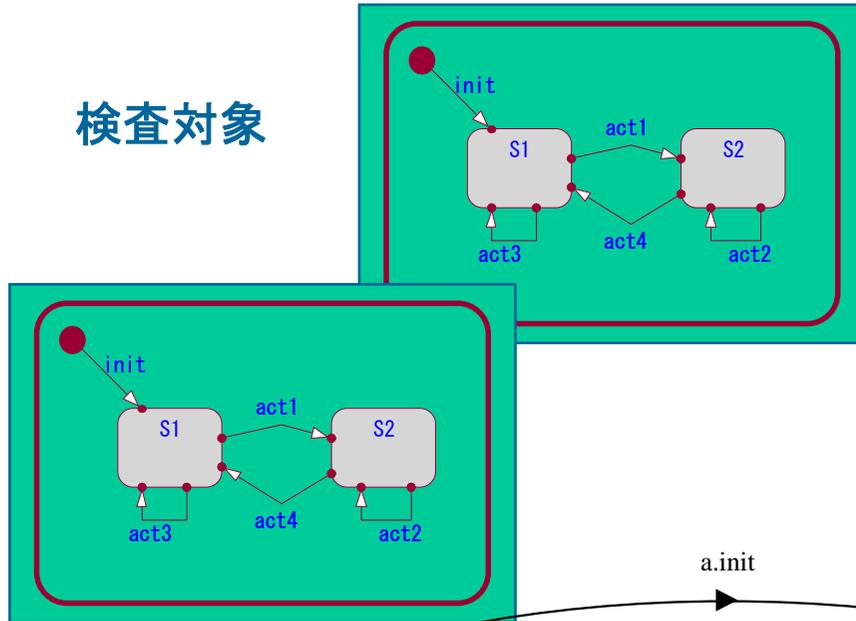
LTSAの出力

LTS形式



2-2. 状態マシンの合成

検査対象



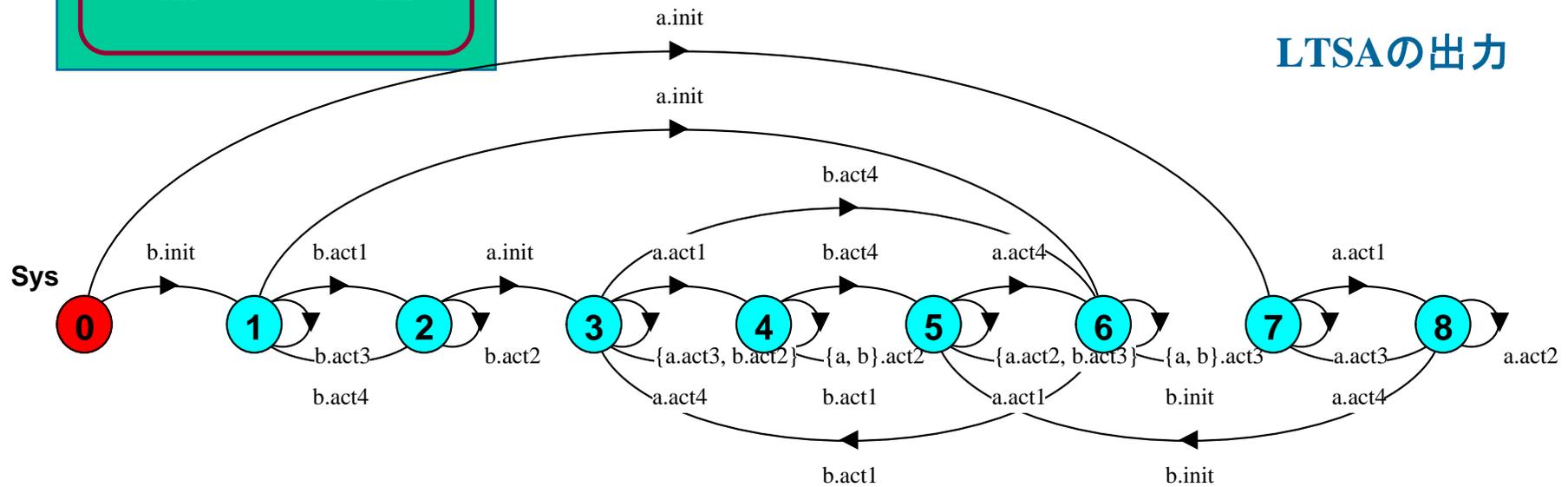
LTSAの入力

FSP形式

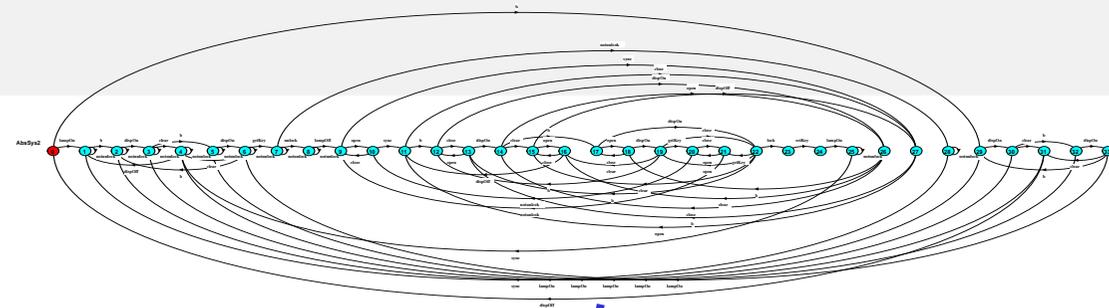
$P1 = (\text{init} \rightarrow S1),$
 $S1 = (\text{act1} \rightarrow S2 \mid \text{act3} \rightarrow S1),$
 $S2 = (\text{act4} \rightarrow S1 \mid \text{act2} \rightarrow S2).$

$\parallel \text{Sys} = (\text{a:P1} \parallel \text{b:P1}).$

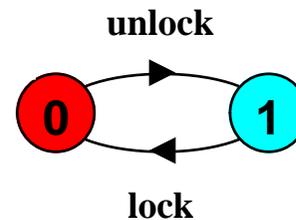
LTSAの出力



2-3. 動きの抽出



[](lock → <>unlock)
[](unlock → <>lock)



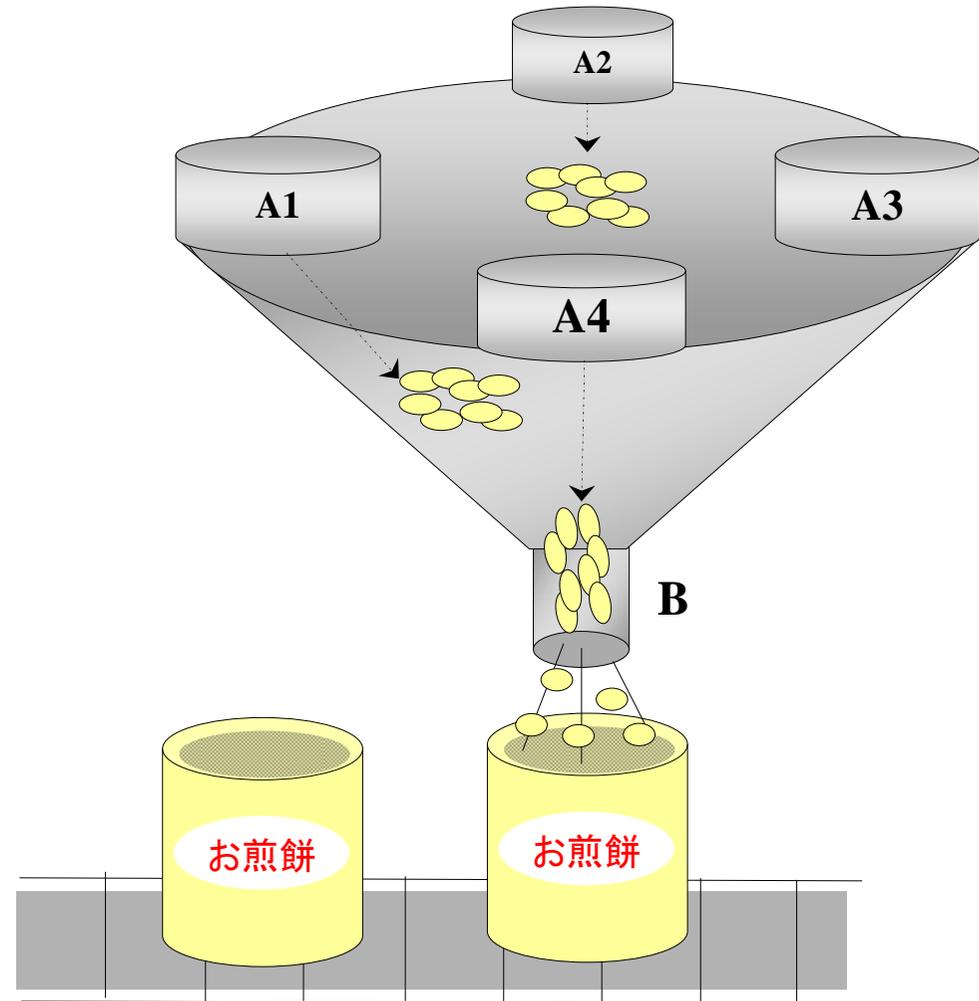
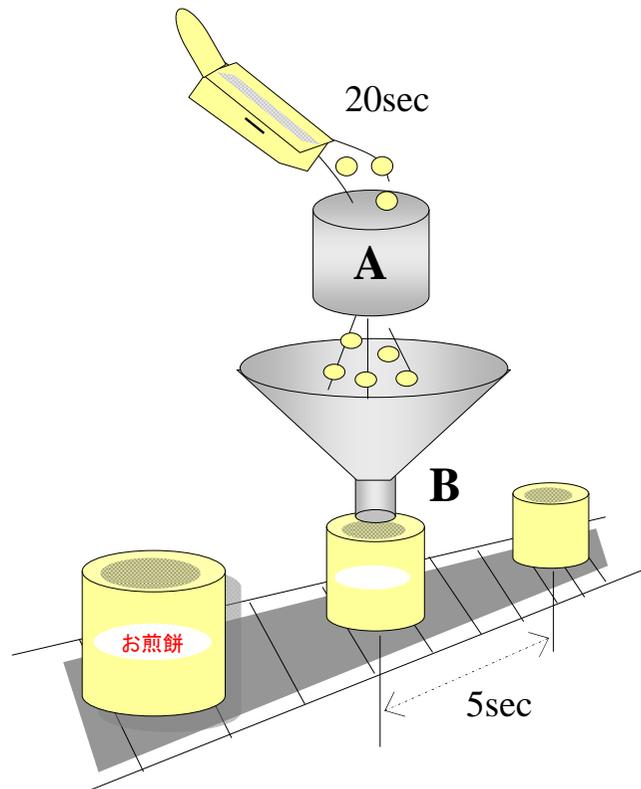
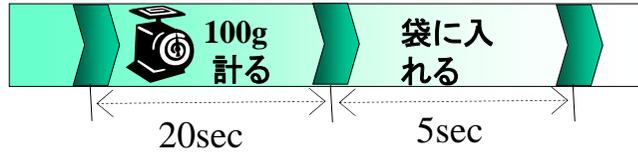
弱模倣等価

- 特定の動作の関係のみを抽出して見ることもできる。
 - ❖ この機能はタスク分割に応用できる。
 - ❖ テストケース生成
 - ❖ テストドライバの生成
 - ❖ ログ解析器の生成

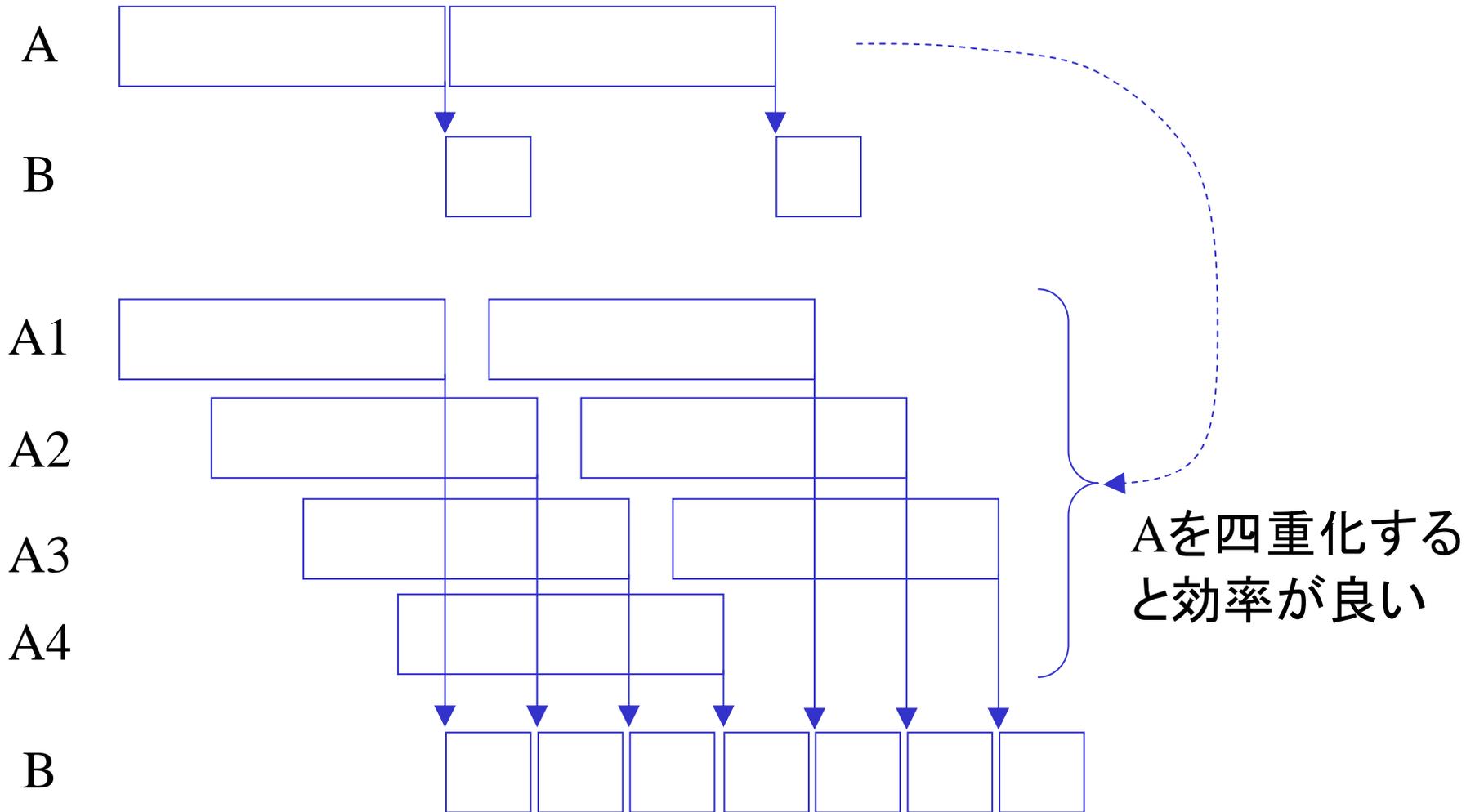
3.モデル検査の利用方法のアウトライン

- a. 制御システムの例
- b. タスク検証の考え方
- c. シナリオ検証
- d. 形式仕様記述との連携

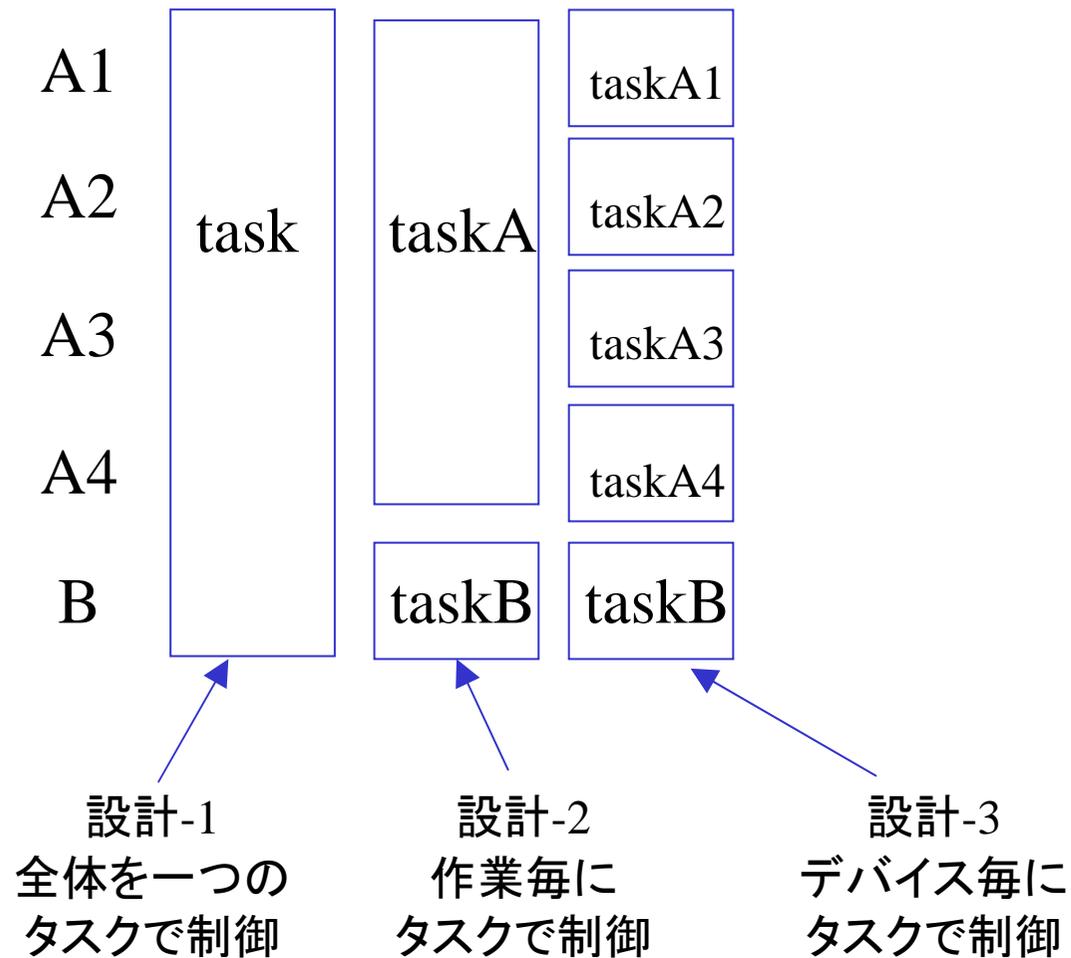
3-a. 制御システムの例



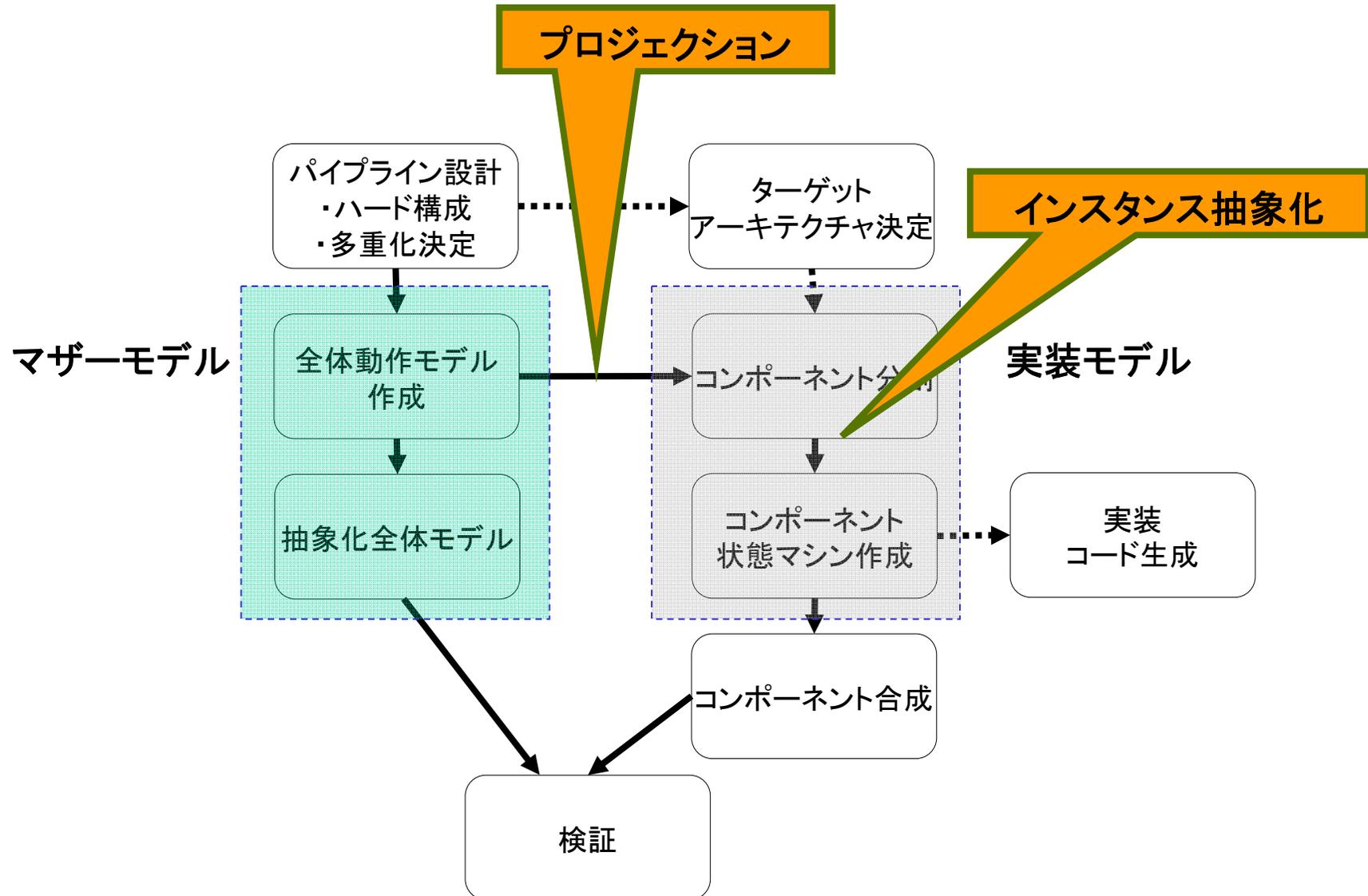
3-a-1. 動作タイミング



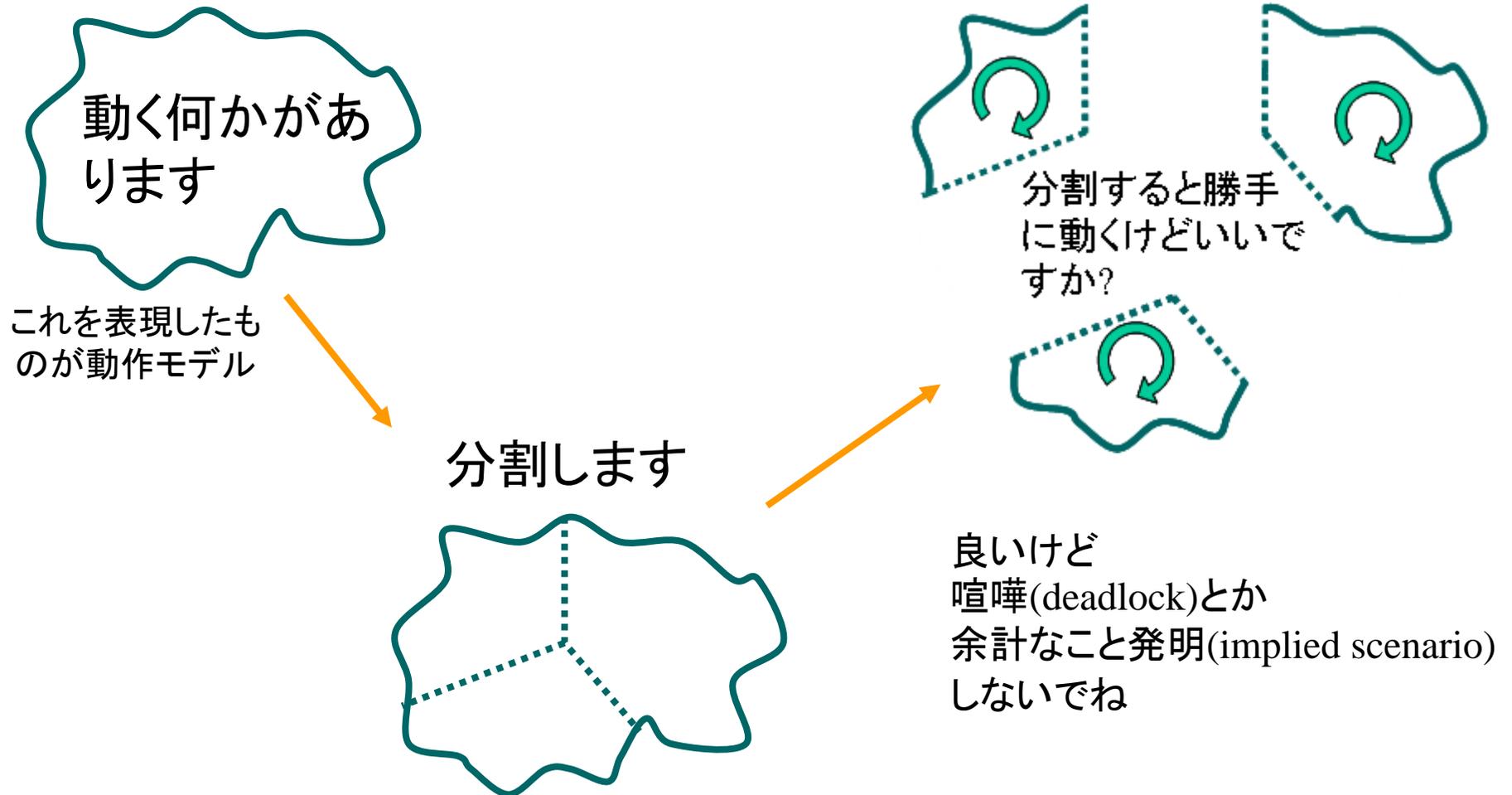
3-a-2. ターゲットアーキテクチャの選択



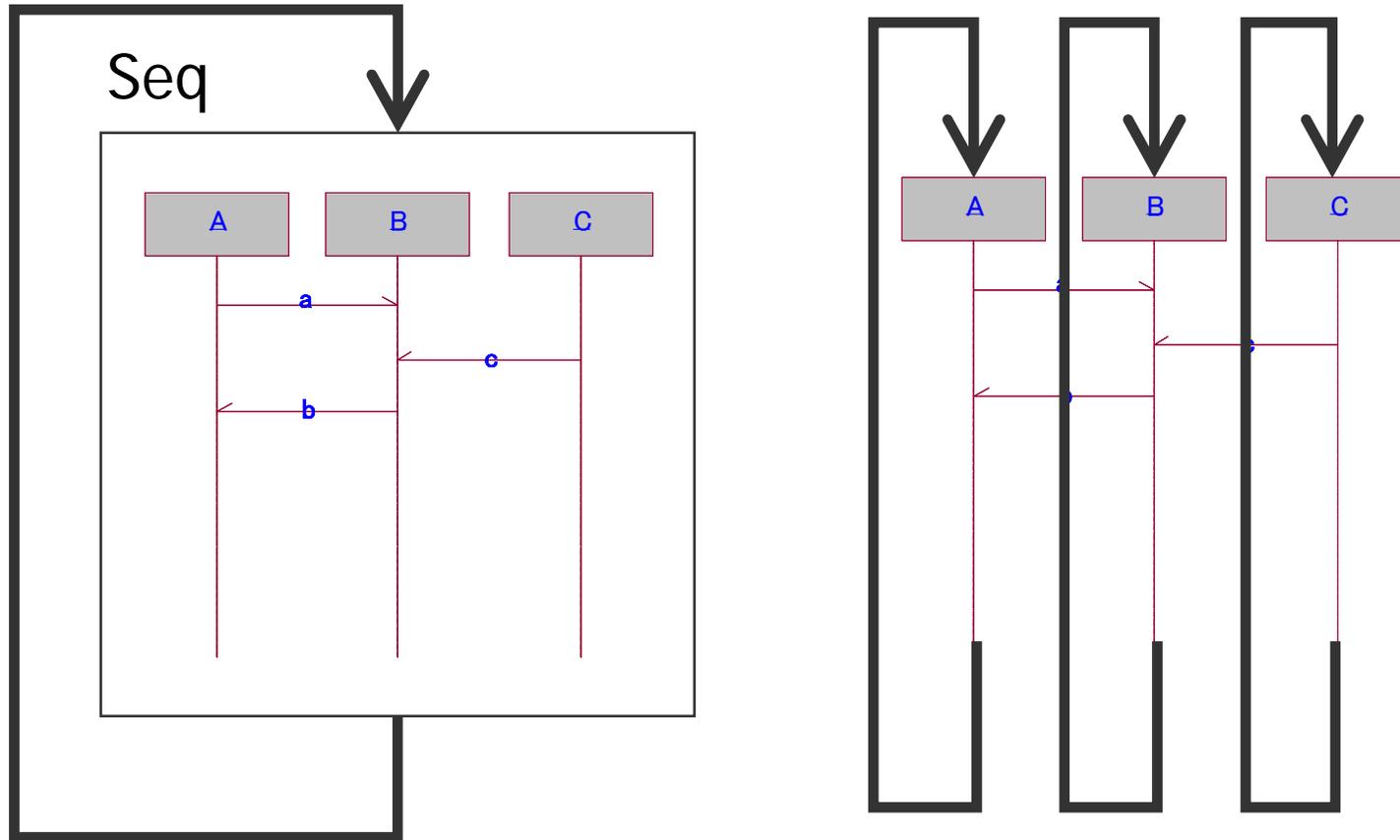
3-a-3. 設計手順の概要



3-b. タスク検証の考え方

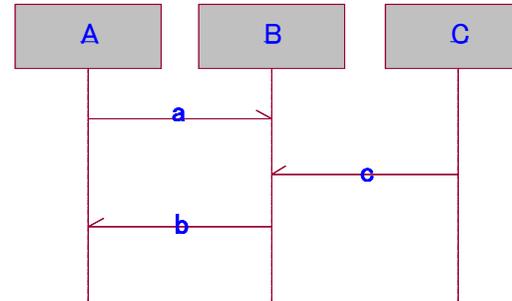
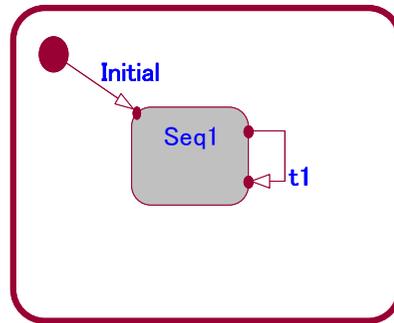


3-b-1. 二つの動きの違いは?



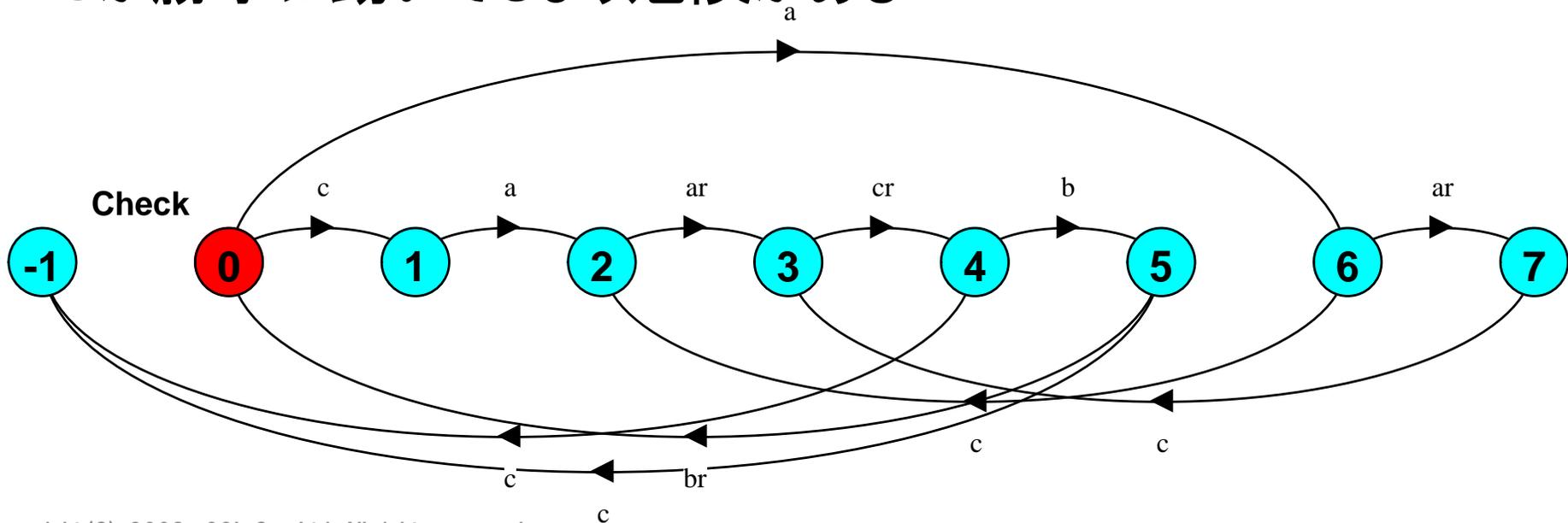
$$(A||B||C) \subseteq \text{Seq}$$

3-b-2. 検証例



Seq1

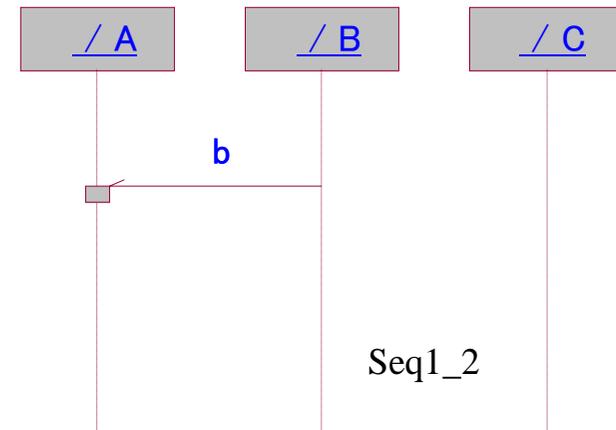
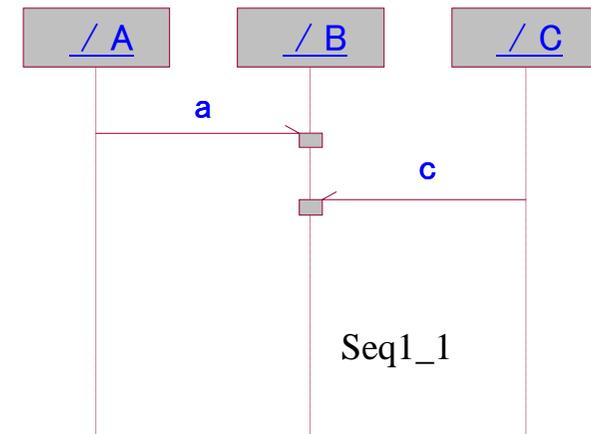
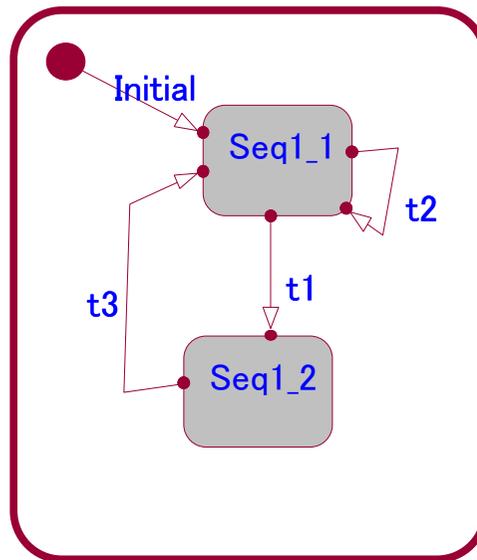
■ Cが勝手に動いてしまう危険がある



3-c. シナリオ検証

■ 状態0に接続する場合

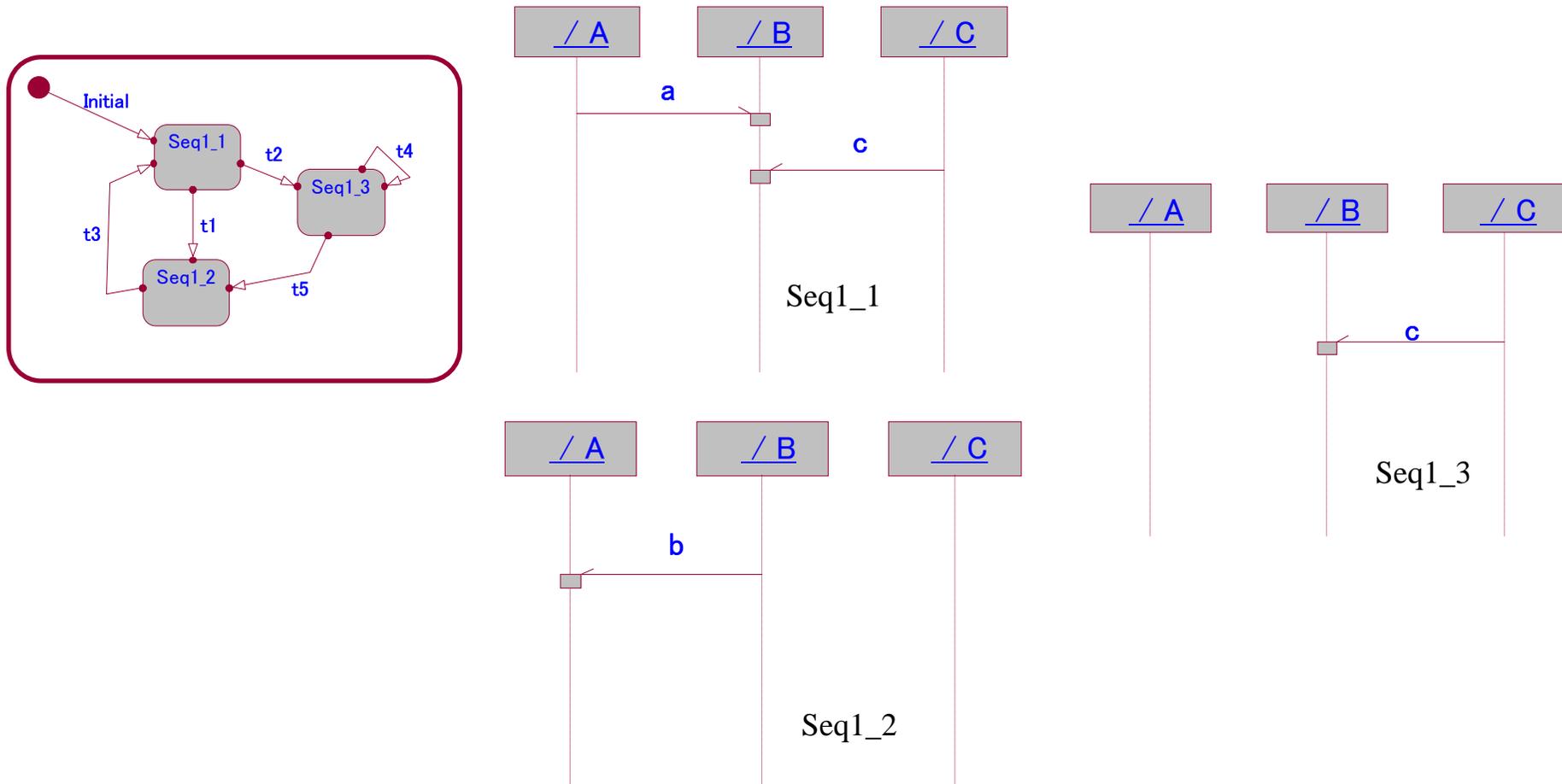
❖ $c \rightarrow a \rightarrow c \rightarrow a$ を繰り返すシナリオがある



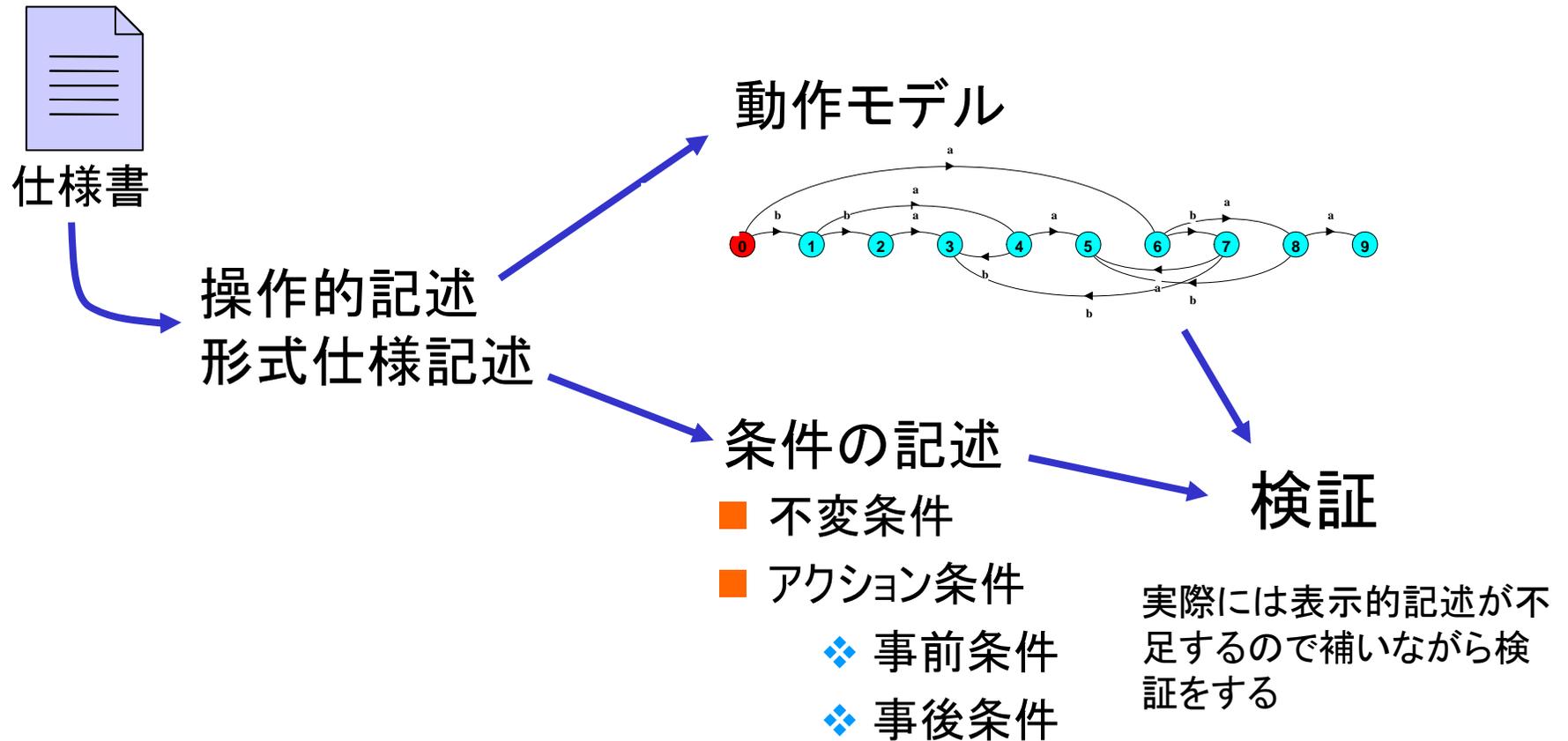
3-c-1. シナリオ検証2

■ 状態3に接続する場合

❖ $c \rightarrow c \rightarrow c \rightarrow c$ を繰り返すシナリオがある



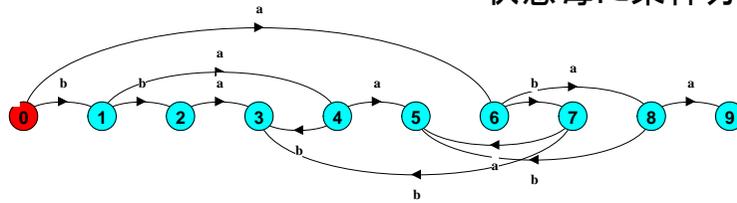
3-d. 形式仕様記述との連携



3-d-1. 検証のレベルを上げる

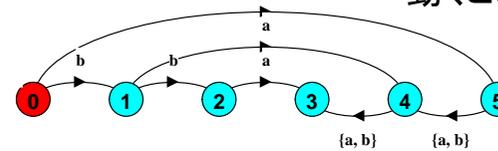
FSP動作モデル

状態毎に条件分析が可能



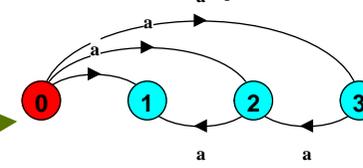
模倣等価

外部観測上区別不能なレベル
何処に組込んでも同じように動くことを保証したい

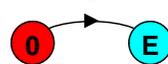


トレース等価

出来ることが同じものは同じ
チャンネルと動けば同じ機能を提供する。外部環境を指定して再利用



単なる関数呼出しレベル
単体テスト条件



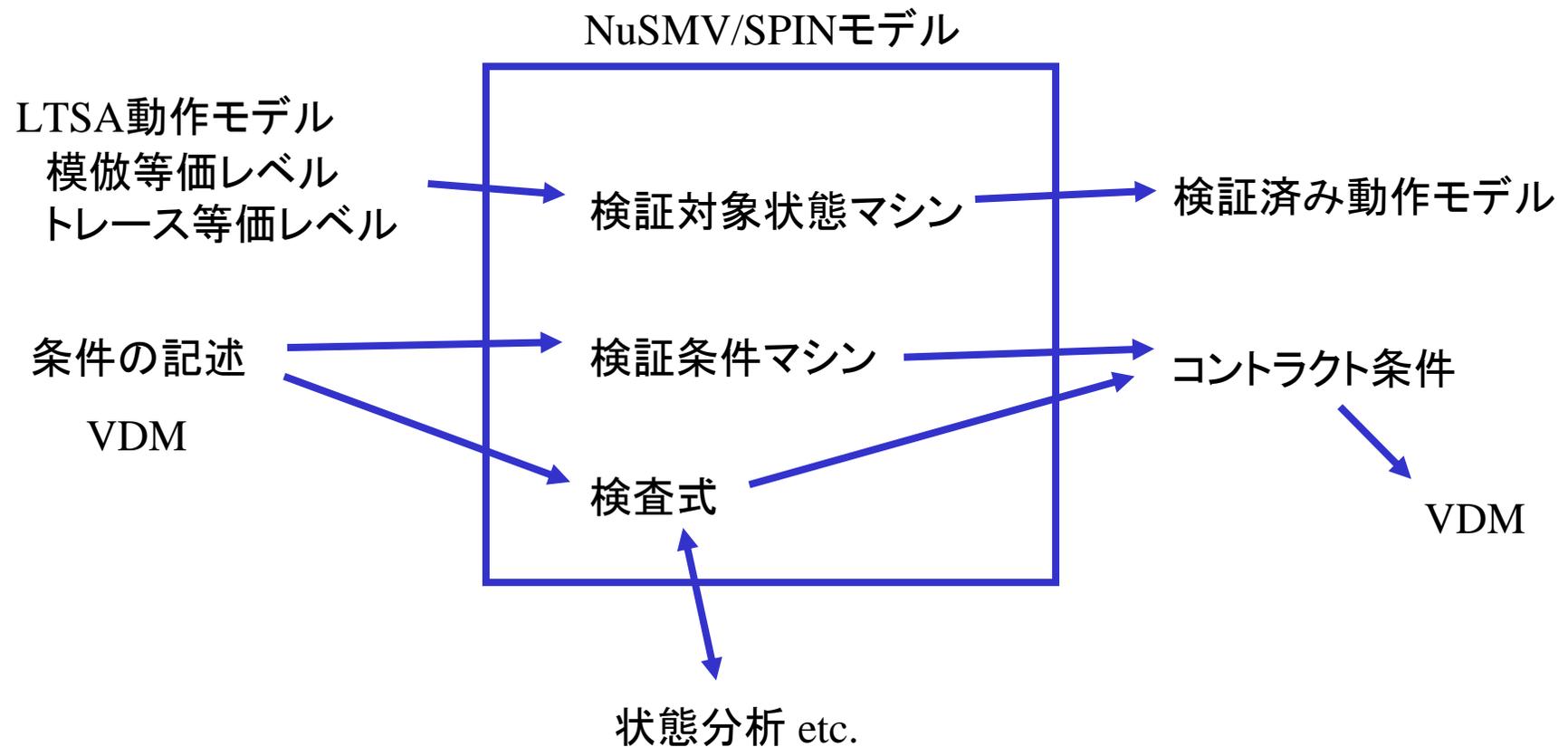
条件の記述

- 不変条件
- アクション条件
 - ❖ 事前条件
 - ❖ 事後条件

どのレベルで記述するのかまず決める。実際の条件は、何を証明したいのか、何を保証したいのか等を考えながら作り出すことが多い。

3-d-2. LTSA以外のツール/手法との連携

解析的に条件を確定するのは困難なので、モデル検査により
試行錯誤で決定する。



4. 適用上の問題

- 仕様書をモデル化して検査する
 - ❖ 仕様書は現状のソースコードと一致していない
- ソースコードをモデル化すると状態爆発
 - ❖ リバースして抽象化
- 検証用モデルのデバッグにはまってしまう
 - ❖ MDAではないので、モデルのデバッグには意味がない場合が多い
- モデルはできたが検査式を作れない
 - ❖ 要求仕様が無い
 - ❖ 何を検査したらいいのか

5. RCSのロードマップと方針

■ 方針

- ❖ ボタン一発系の技術しか普及しないだろう
- ❖ ツールサポートを重視
- ❖ 合わせ技

■ ロードマップ

- ❖ モデル検査技術のタスク設計への適用を研究・実践してきた
- ❖ 次のステップ
 - ▶ 動的構造のリバーズ → モデル検査
 - ▶ VDMによる形式仕様記述 + SAT/SMT solver
 - ▶ 自然言語からの動作モデル生成
 - ▶ 自然言語仕様書の形式化

イーソル株式会社

リサーチ & コンサルテーションサービス(RCS)部

〒164-8721 東京都中野区本町1-32-2 ハーモニータワー

Tel 03-5302-1360 Fax 03-6203-8339

E-mail : consult@esol.co.jp

URL: <http://www.esol.co.jp/rcs/index.html>