LED-Camp3開発教材の解説 v2



目次

- ハードウェア仕様
 - iRobot Create2
 - GR-SAKURA
 - 超音波距離センサURM37
 - 無線モジュールXBee
- ソフトウェア仕様
 - 各種イベントの仕様と利用方法
- 開発のヒント
 - デバッグとテスト- 検出値/制御値の補正

開発の流れ



開発教材のシステム構成



iRobot Create2

- 掃除機型ロボット
 - Roomba 600とHW・API互換(ブラシを付けたらお掃除可能)
- 主要な検知系
 - 左右バンパ
 - 左右タイヤのエンコーダ
 - IRセンサ(ドッグ位置検知)– クリフセンサ

スピーカー(MIDI形式)

- ボタン×8
- 主要な制御系
 - 左右タイヤ
 - ブラシ×3
 - LED×4
 - 7セグLED×4桁



Create2の外観・サイズ [mm]



GR-SAKURAとの接続

- mini-Din 7pinコネクタ

 8ビットのデータをOIコマンドとして シリアル通信でやりとり
 RxD,TxDはGR-SAKURAの Serial1 (D0,D1) に接続
 - <u>・コネクタシールドを配布,</u> ピン接続は固定



- ボーレット値は115,200
 - ・19,200に変更も可能

Pin	Name	Description
1	Vpwr	Roomba battery + (unregulated)
2	Vpwr	Roomba battery + (unregulated)
3	RXD	0 – 5V Serial input to Roomba
4	TXD	0 – 5V Serial output from Roomba
5	BRC	Baud Rate Change
6	GND	Roomba battery ground
7	GND	Roomba battery ground

Create2の動作モード

- Off Mode
- Passive Mode
 - 3種類のボタン(Clean, Spot, Dock)に応じて動作する
 - センサ値の取得はできる
- Safe Mode
 - 制御コマンドのやり取りによって,センサ値の取得および 動作の制御ができる
 - 落下検知, 脱輪または充電時には緊急停止する
- Full Mode
 - 制御コマンドのやり取りによって,センサ値の取得および 動作の制御ができる
 - 制御コマンド以外ではバッテリ全放電しないとOffになら ないので注意する

Create2API

- 詳細は資料集末尾のAPIリファレンスにて
- 初期化・スタート制御系
 - Create OI制御コマンドの通信を開始する – 動作モードを変更する
- モータ駆動系
 - Create2の動作(タイヤ回転量)を制御する - 単位と外乱の影響に注意する(詳細は後述)
- 本体センサ系

- 各種検知系の状態や値を取得する

本体ボタン・音楽・LED表示系
 主にデバッグ用途として使用する

GR-SAKURA

- 「がじぇっとるねさす」から
 販売されているリファレンスボード
- Arduinoとピン互換有り
 - Arduino : CC BY-SA(表示・継承)で 公表されているオープンソース・ハードウェア
- ハードウェア仕様
 - ルネサス社製32ビットCPU RX63N
 - 動作周波数96MHz(単精度FPU, 乗除算器内蔵)
 - FlashROM: 1MB, RAM: 128KB
 - データ用Flash: 32KB
 - 動作電圧:5V (CPUは3.3V)
 - デジタルI/Oピン:14本 (うち6本はPWM出力可)
 - アナログ入力ピン:6本 (デジタルI/0としても使用可)
 - ・ 拡張コネクタの追加でRX63Nの100ピンのほとんどを使用可



GR-SAKURAの外観・操作方法



USB接続時にリセットスイッチを押すとPCからマスストレージに見える バイナリをドラッグ&ドロップすることでプログラムを書き込める

URM37 V3.2

- 超音波の送受信で物体までの距離を測るセンサ
- 主要なスペック
 - 測定範囲:4cm~300cm
 - 分解能:1cm
 - パルス幅の波形を出力
- 注意点
 - 測定可能な範囲は正面だけではない↓
 - APIの返値は0~100cmに 制限されている
 - 遠距離だと検出値のぶれが 大きくなるため





XBee-PRO ZB S2B

- ZigBeeプロトコルに準拠した無線通信モジュール
 技的取得済
- 主な仕様
 - 電源:3.3V
 - 室内通信距離: 60m
 - 周波数帯域: 2.4GHz
- 今回の設定・使用法
 - チーム毎に2枚のXBeeをペアリング(PAN IDによる)
 - PCとGR-SAKURAのシリアル通信が可能
 - ・GR-SAKURA側はSerial3に接続
 - 通信ボーレットは38,400



コネクタシールド

 GR-SAKURAとminiDinコネクタと超音波センサを 接続するシールドを自作製作



ソフトウェア仕様



diffSensor()/setSensorListener()まではMDDツールが雛形として生成 astah*上ではlistener()中身のアルゴリズムを設計する

イベント



- diffSensor()内で前回取得した各種センサ値から異なるものに
 対応したイベントを設定する
- 主なイベント
 - ChangeBumperRight: 右バンパの状態変化
 - ChangeBumperLeft: 左バンパの状態変化
 - ChangeButtons:本体ボタンの状態変化(ボタン配置は次ページ)
 - ReachDistance:所定の距離への到達
 - setNextDistance()で距離を指定できる
 - ReachAngle: 所定の角度への到達
 - setNextAngle()で角度(正の値が反時計回り)を指定できる
 - ReachSonicDistance:所定の超音波センサの取得値への到達
 - setNextSonicDistance()で取得値を指定できる
 - Timeout:所定の時間の経過
 - setNextTimeout()で経過時間を指定できる
 - 生成されるEvents.hではController_Timeoutにリネームされる

開発のヒント

- 適切な計画のもとにテストを実施する
 - 「何を」「どのくらい」試したいかを考える
 - とりあえずやってみて、それができたかどうかを
 チェックするだけは意味が無い
 - テスト項目が「どのくらい」達成できたか検証する
 - トライアンドエラーに陥らないようにする
- 適切なデバッグを実施する
 - XBee : Serial 3 USB : Serial
 - LEDやスピーカーも有効
 - 本体ボタンを用いた遷移も有効

enum iRobotButtons { B Clean = 1, B Spot = 2, B Dock = 4, B Minute = 8, B Hour = 16, $B_{Day} = 32,$ B Schedule = 64, B Clock = 128};

開発のヒント



- 複数のセンサ・イベントから目的に応じて 適切なものを選択して戦略を決める
 - 左右のバンパ
 - 距離や角度の到達, エンコーダ値
 - 超音波センサ
 - タイマの経過時間
 - ※ 幾つか組み合わせて戦略の精度を高めるのもアリ
- 理想と現実のぶれを考慮する



理想とのぶれ



ぶれの要因:
 モータ・エンコーダの個体差
 センサ特性
 床面の材質
 タイヤの摩耗度 etc, etc, …

左右モータの出力



- L, Rそれぞれのずれの要因になる関数を知りたい
- ・ 逆関数を求められれば、ちゃんと指定した通りの 距離を走ってくれるようになるはず

計測



最小二乗法による逆関数の導出

- 1入力1出力だと? - 実際には考慮すべき入力値はまだある $y = A x_1 + x_2$ $x_1 = \frac{N \sum AiYi - \sum Ai \sum Yi}{N \sum Ai^2 - (\sum Ai)^2}$ 利用 $x_{2} = \frac{-\sum Ai \sum AiYi + \sum Ai^{2} \sum Yi}{N \sum Ai^{2} - (\sum Ai)^{2}}$ output 測定 y ・逆関数 $A = \frac{y - x_2}{x_1}$ input Α
 - 1入力1出力 1次関数

理解度の確認

この資料では以下を解説しました.理解度を確認してください.

- 開発教材のシステム構成を理解できましたか?
 - 各モジュールの仕様を理解できましたか?
 - Create2の動作モードやAPIを使いこなせますか?
- ソフトウェア仕様を理解できましたか?
 MDDツールの生成コードの仕様を理解できましたか?
 イベントの仕様が理解できましたか?
- 開発のヒントが理解できましたか?
 - 有効なテスト・デバッグ方法を実践できますか?
 - 外部環境とのシステム同定を実践できますか?

分からないところがあれば、質問してください.