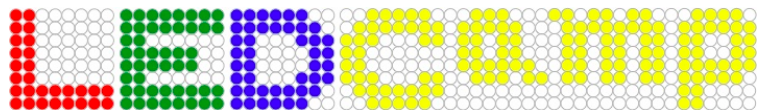


# 提出物・表彰について

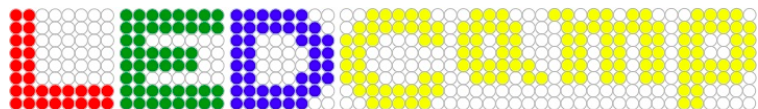


# 提出物

実習の成果物として、以下をご提出ください

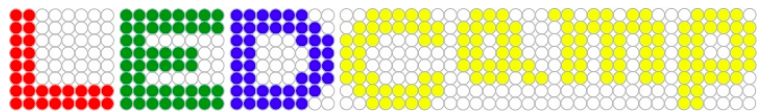
- 開発成果物
- 展示シート

提出された成果物のWeb公開の範囲および制限については、配布資料の「情報公開ガイドライン」をご確認ください。



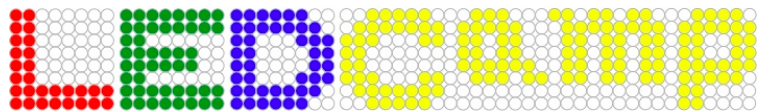
# 開発成果物の提出方法

- 提出物
  - astah\* professionalのプロジェクトファイル
  - e2studioのプロジェクトディレクトリー式
    - 競技会時に使用するソフトウェアのものだけで構いません
    - 他の（開発途中で作成した）プロジェクトも含める場合は、どれが最終成果にあたるか分かるようにしてください
- 提出期限：26日(水) 15:30
  - 競技会開始前
- 提出方法
  - USBメモリにデータを格納し，実行委員に提出



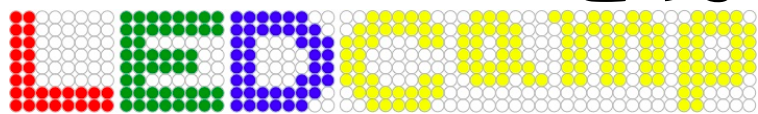
# 展示シートの提出方法

- 提出物
  - コンセプトシート
  - モデルシート
- 提出期限：27日(木) 10:45
  - ふりかえり会終了後
- 提出方法
  - データの場合：USBメモリで実行委員に提出
    - 実行委員が提出されたデータを印刷します
  - 手書きの場合：掲示したものを実行委員が写真撮影
    - 掲示できたら実行委員にお声がけください



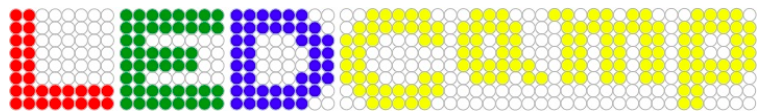
# 展示シート①：コンセプトシート

- LED-Camp3で取り組んだ実習の経過や成果をふりかえり，チームとしてアピールしたい観点や内容をまとめてください
- 観点や内容の例（これら以外でもよい）
  - 主に設計：こんな設計にしたいと思ったことに対し，実際にどの程度できたか
  - 主にマネジメント：KPTやカンバンを使い，マネジメントがうまくできたかどうか
  - 主に戦略：戦い方を考え，実際にその戦い方で勝てたかどうか
  - 主に経験：1日目の自分と4日目の自分を比較し，どのような変化があったか



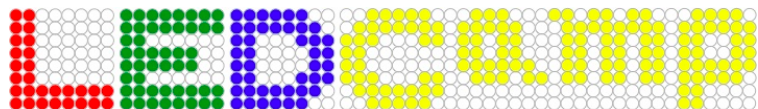
# 展示シート②：モデルシート

- 競技会のために設計したUML図を用いて、モデル設計の指針やアピールポイントをまとめてください。
  - クラス図
  - ステートマシン図
- astah\*のスクリーンショットでも構いません。
  - モデルの説明が適宜記載されているとなおよし



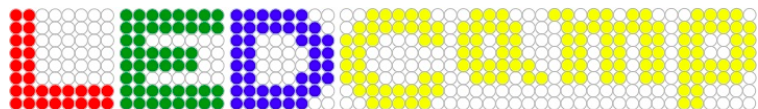
# 展示シートの注意事項

- 展示シートは印刷でも手書きでも構いません
  - 印刷の場合は実行委員が行います
  - データ形式はpptまたはpdfを推奨します
- 以下の制約があります
  - 印刷の場合はA4用紙のみ
  - 手書きの場合はA4またはA3用紙のみ
    - 縦横は自由
  - ポスターパネルのサイズは縦210cm×横90cm
  - 枚数の上限は特に設けませんが、プリンタ稼働量と説明量に配慮してください



# 展示シート の 注意事項

- 開発作業と並行して、チーム開発実習中に展示シートの作成準備を進めておきましょう
  - 最後に成果を説明することが求められていることを意識して、開発作業を進めましょう
    - 並行して展示シートの材料を揃えておきましょう
  - 4日目 9:00～10:45 ふりかえり会の機会だけでは、展示シートの作成時間は十分にはありません
    - ふりかえり会は、YWTの指標で実習成果を整理し、アピールする内容をまとめる場です
    - 印刷・掲示の時間も考慮に入れましょう



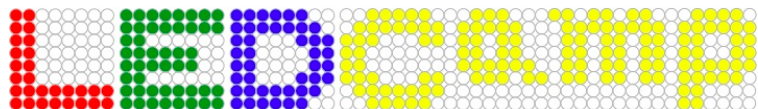


# 表彰

LED-Camp3では、優秀な実習成果を挙げたチームに対して以下の賞を贈呈します。

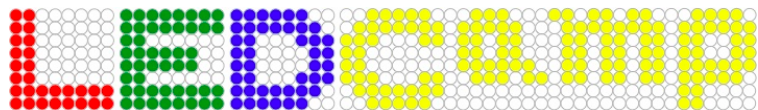
- ベストデベロッパー賞
- ベストモデラー賞
- ベストプレゼンター賞

各賞とも、副賞も贈呈されます！



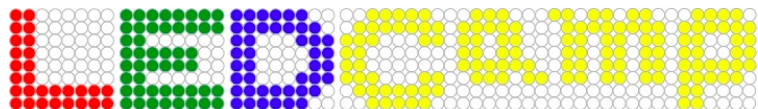
# ベストデベロッパー賞

- 3日目の競技会にて、最も優秀な成績を収めたチームに授与します。
- 競技会のルール詳細・実施方法は、2日目 13:00@チーム開発実習の前に説明します。
- 副賞：GR-SAKURA FULL（新品）



# ベストモデラー賞

- 3日目に提出されるUML図（astahプロジェクトファイル）を実行委員が審査して決定します。
  - 展示されるモデルシートも参考にします。
- 審査基準：
  - クラス図
    - クラスの粒度と切り分けが適切
  - ステートマシン図
    - ステートの粒度／イベントの命名／アクションの記述が適切
  - 共通
    - 補足説明／命名が適切 可読性が高い
    - オリジナリティがある
- 副賞：astah\* エンジニアリングバック  
1年間無償ライセンス



# ベストプレゼンター賞

- 4日目の実習成果レビュー会・成果発表会にて最も「いいね！」を集めたチームに授与します。
- 審査基準（各自にお任せ）：
  - 発表が面白かった／惹きつけられた／良い成果だ
- 審査員：
  - SWEST17参加者・委員：主に成果発表会
  - LED-Camp3参加者・委員：実習成果レビュー会
    - 各自の投票数は紳士協定の範囲内で自由です
- 副賞： ???

