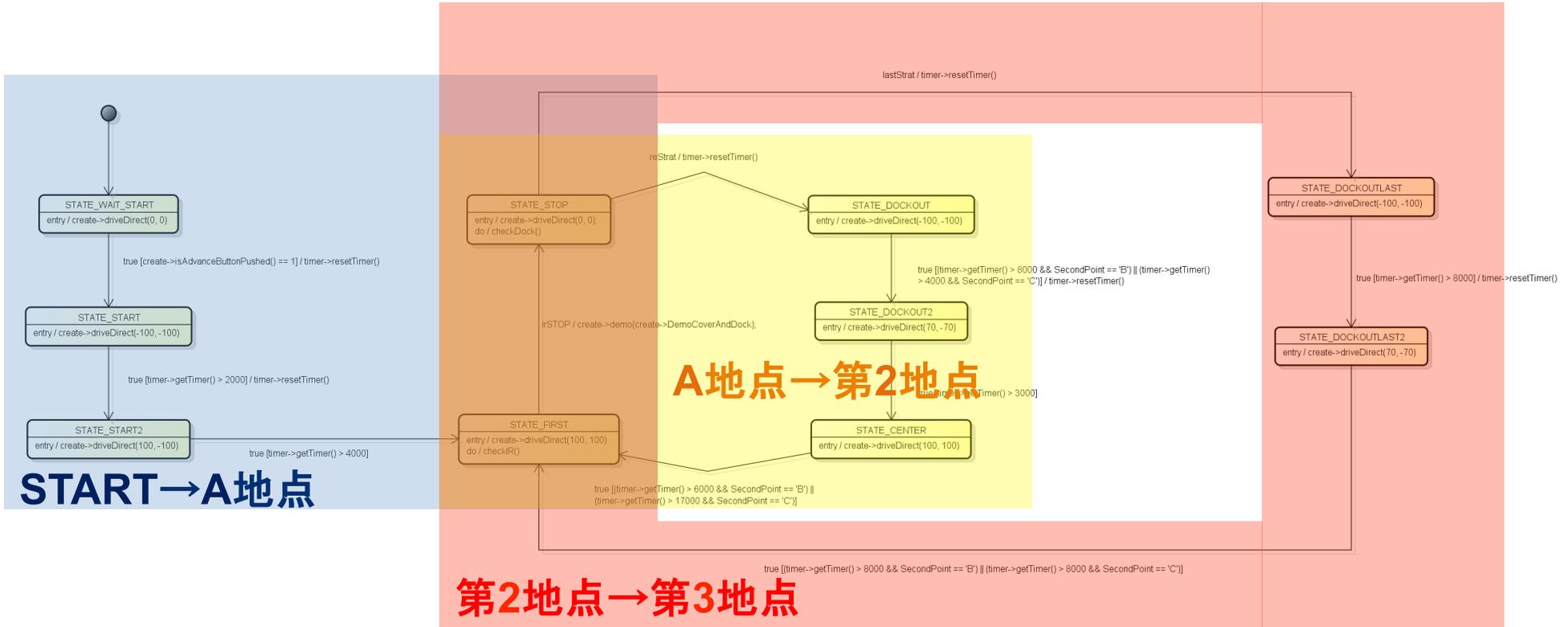
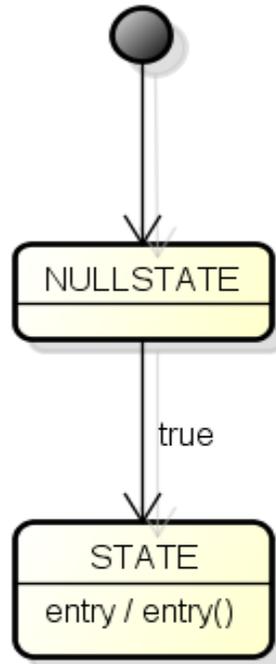


ルートの指定に関する情報の取得部分を新たなクラスとして定義した。



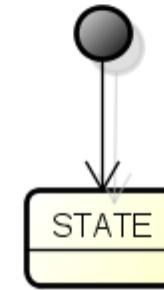
3地点の到達を最優先とし、実際のiCreateの動きの流れに沿ってステートマシン図を作成した。

Lootクラス ステートマシン図



entry() 関数の中で  
FlashAirから第2,3地点と到達  
時間を読み込んでいる。

Timerクラス ステートマシン図



こちらは事前学習のものから  
変更なく、初期状態のみ作成。