

チームハツフルパフ 目標と指針、開発内容

- チームで立てた目標
 - … 接触時のペナルティ最小化
 - そこまで実装が追いつかなかった
- モデル設計の指針
 - … とりあえずゴールを目指す。
 - その為に、実環境とArduinoからの制御パラメータの乖離の度合いを最優先に調査、その乖離を考慮した上で設計を行った
- チーム開発で取り組んだ内容
 - … 一人一人がそれぞれの仕事を担当、分担して作業を進行

良かった点・反省点

- 良かった点
 - スプリントごとに成果を報告し、指針を考えることが出来た。
- 反省点
 - 個人の作業が中心に成ったため、作業中は協力があまりできなかった。
 - スプリント前の作業時間の見通しが全体的に甘かった。
 - 全体を見なおして計画を立てれなかったため、作業が遅れた。