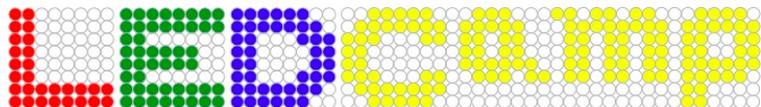


参加者アンケート 集計結果

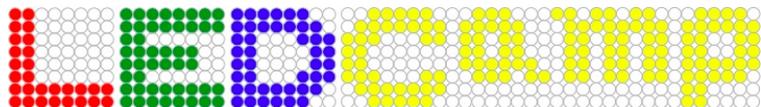
LED-Camp実行委員会

led-camp@swest.toppers.jp



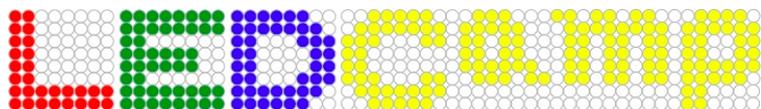
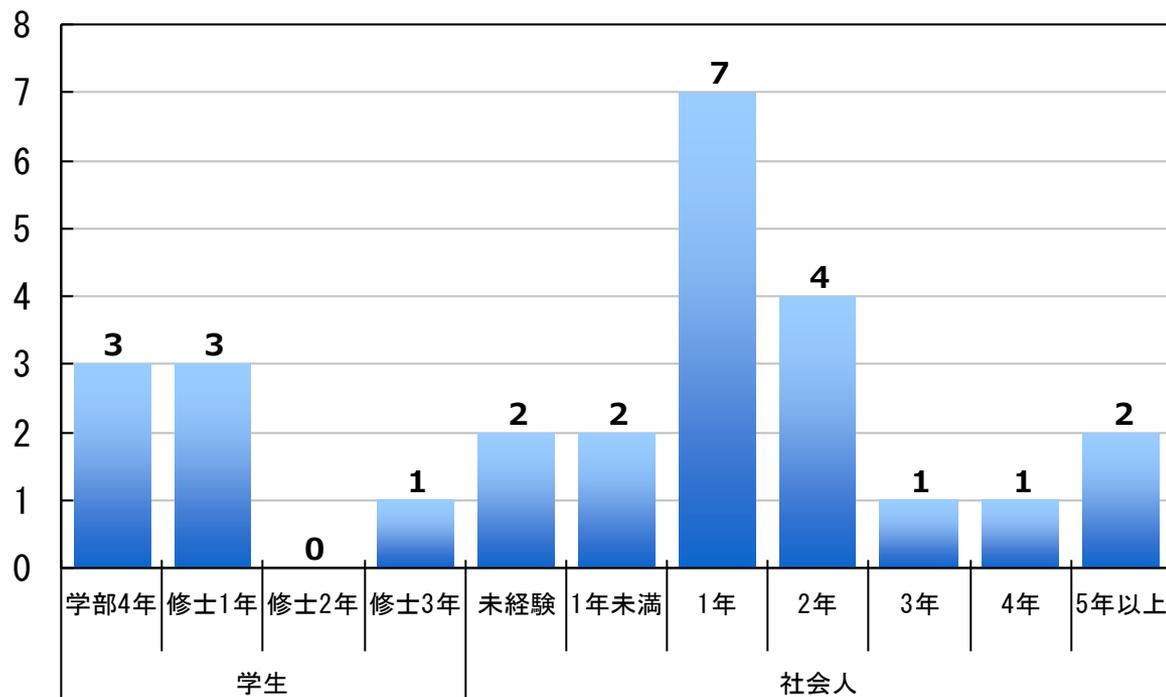
本資料の概要

- 2014年8月26日(火)～28日(木)に実施した LED-Camp2 (2nd Learning Embedded software Camp) の参加者に対して実施したアンケートの集計結果
- 実施日：8月28日(木)のチーム開発実習終了後
 - 成果発表会・競技会の実施前
- アンケートの目的
 - 実習の各項目に対する参加者の満足度の調査
 - LED-Camp2実習内容の教育効果の測定
 - 次回以降や他の教育企画の実施に向けた検討材料の獲得
- 自由記入欄の回答は、ほぼ原文のまま掲載
 - 誤記と思われる箇所や漢字変換は修正
 - 自由記入欄のうち類似のものはまとめて掲載



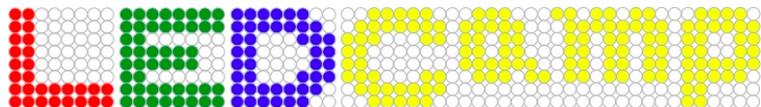
回答者の分布

- 回答数（参加者数）：27名
 - 学生7名・社会人20名
 - 複数回答のため合計数が一致しない項目あり



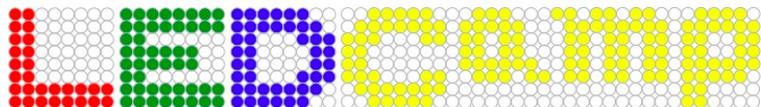
アンケート項目

1. ご自身についてご回答ください
2. 運営・実習環境についてご回答ください
3. 「チームビルディング」についてご回答ください
4. 「アジャイル基礎」についてご回答ください
5. 「組込み開発基礎」についてご回答ください
6. 「モデル駆動開発」についてご回答ください
7. 「チーム開発」についてご回答ください
8. LED-Camp全体についてご回答ください



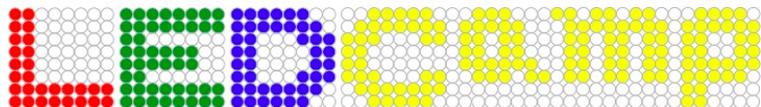
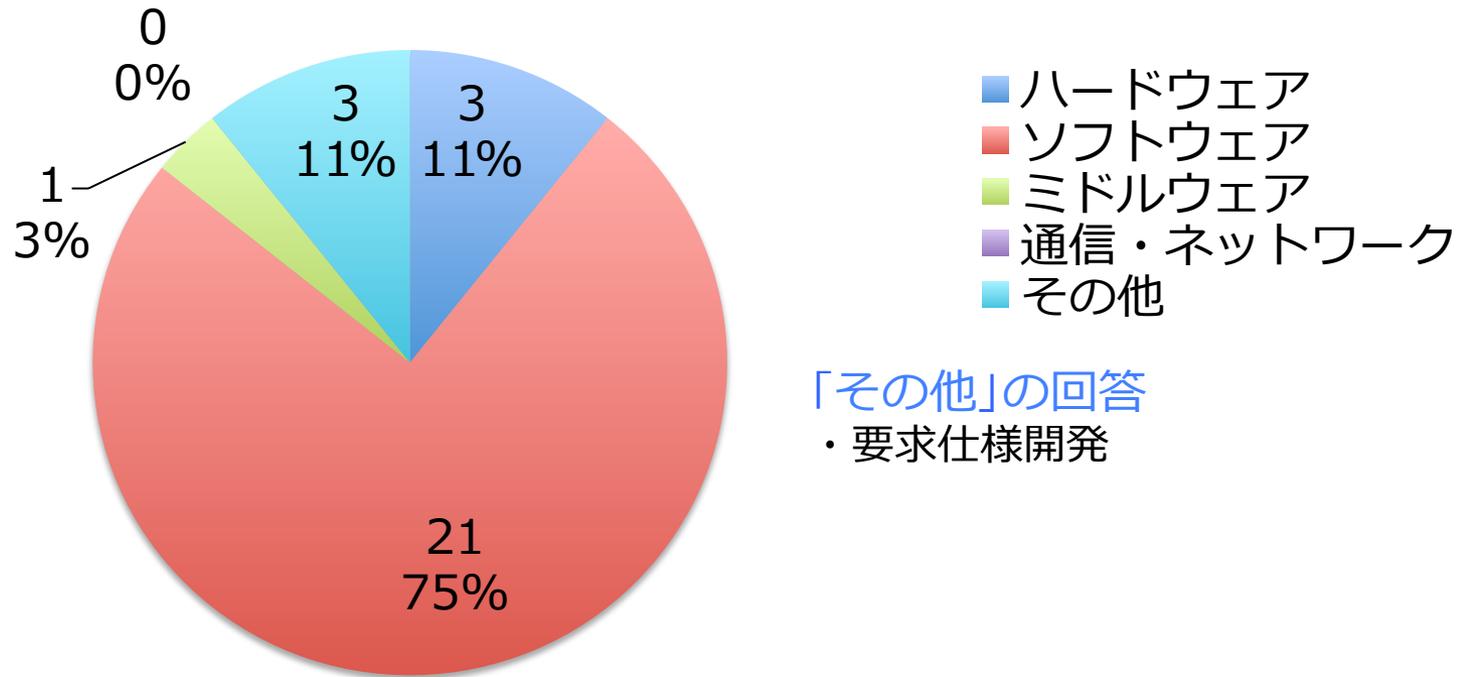
1. ご自身についてご回答ください

- あなたの専門分野または担当分野はなんですか？
- 組込みシステムの経験年数についてご回答ください
- LED-Campの開催情報をどのように知りましたか？
- LED-Campに参加しようと思った目的はなんですか？自由にご記入ください
- LED-Camp以前に、このような組込み分野の実習に参加したことはありましたか？
ありの場合、どのような実習に参加されたかご記入ください



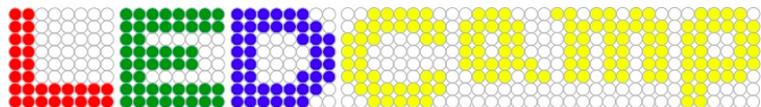
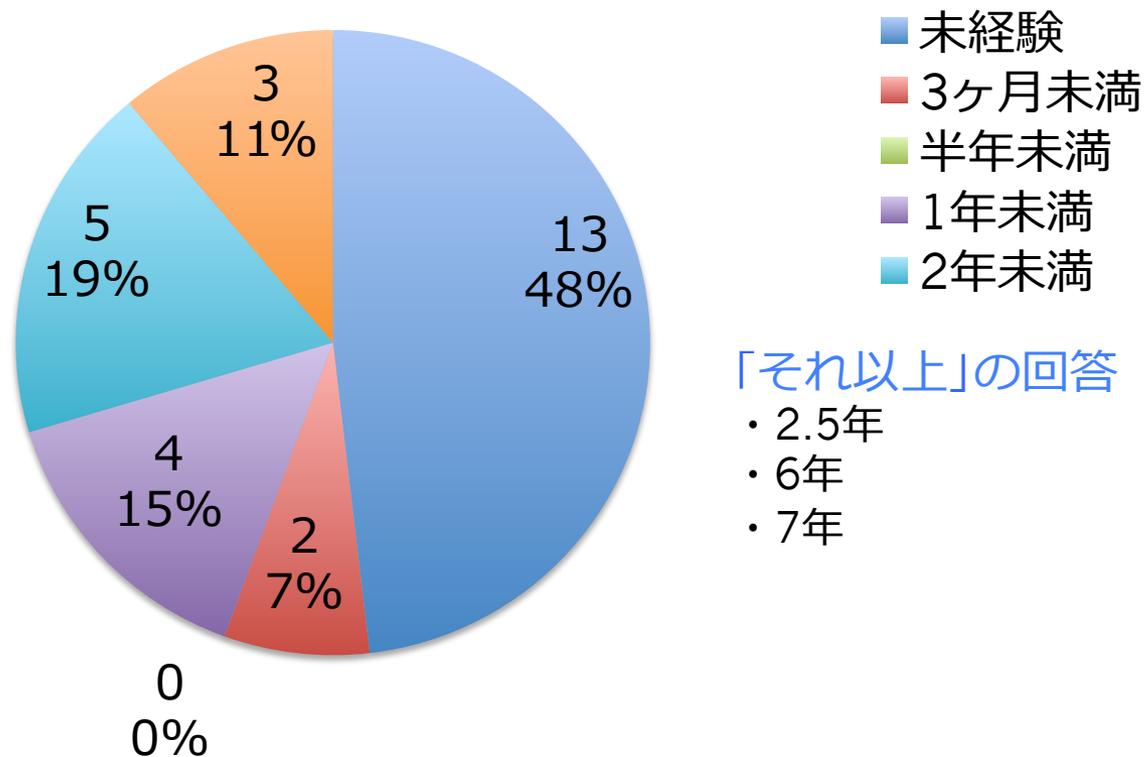
1. ご自身についてご回答ください

- あなたの専門分野または担当分野はなんですか？



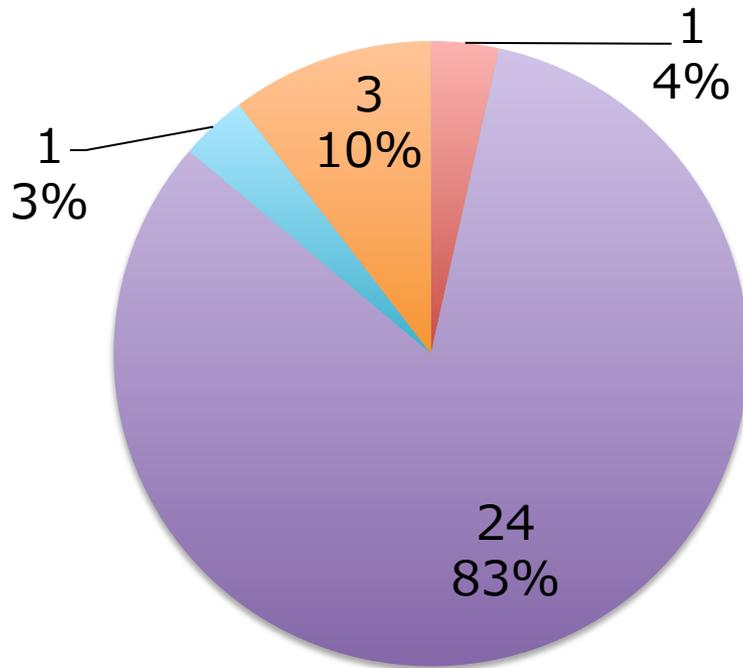
1. ご自身についてご回答ください

- 組込みシステムの経験年数についてご回答ください

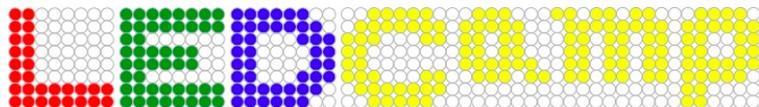


1. ご自身についてご回答ください

- LED-Campの開催情報をどのように知りましたか？

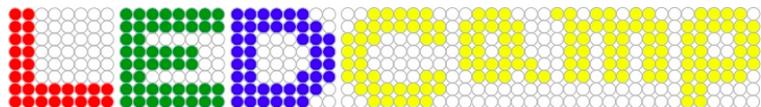


- メーリングリストの案内
- 上司・教員からの紹介
- 知人からの紹介
- 実行委員からの紹介



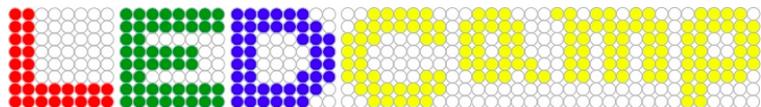
1. ご自身についてご回答ください

- LED-Campに参加しようと思った目的はなんですか？自由にご記入ください。 [1/3]
 - 上司から組み込みシステムについて勉強するように勧められたため。
 - 上司の勧め
 - 組み込み関係の会社にいながら業務としてやったことがなかったのでこの機会に視野をひろげたかった。
 - 会社の新人教育。
 - 楽しそうだった
 - 来年に産業用ロボットの組み込みシステム開発に携わることになるので組み込みシステムの開発について学びたかった。また、チームビルディングについても興味があった。
 - 組み込みシステムの興味があった。
 - MDDスキルなどのアジャイル手法や開発技術の習得
 - より高い組み込みスキルの獲得
 - 組み込み初心者なので組み込みスキル習得したかった
 - 組み込み初心者向けの研修かつ題材が面白そうだったから
 - 今後、MBDを活用した開発が進められていく上で、基礎内容を実習をふまえて学べる機会だったため。



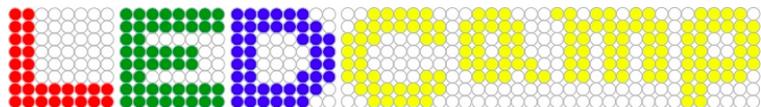
1. ご自身についてご回答ください

- LED-Campに参加しようと思った目的はなんですか？自由にご記入ください。 [2/3]
 - 今後、MBDを活用した開発が進められていく上で、基礎内容を実習をふまえて学べる機会だったため。
 - 組み込みシステムとその開発手法を学ぶため
 - モデル駆動開発に興味があり、今回の仕事に活かせると思ったから
 - いつの間にか参加することになっていました
 - C/C++言語テストツールの担当になり、セールス、サポートで組み込みソフトウェアを対象にすることが増えたのでその知識を深めるため
 - 組み込みソフトウェアの開発会社に勤めていながら業務上、組み込みに直接関わることが少ない。そのため、組み込みを肌で経験し、基礎力/ノウハウを身につけたいため
 - 日頃から上司にセミナー等に積極的に参加して知識、経験を蓄えるよう言われており、また自分でも（情報分野出身ではないので）その必要性を強く感じていたところに、組み込むシステム初心者向けのセミナーとしてLED Camp2を紹介されたため、組み込むの経験（およびチーム開発、アジャイル手法体験）を積むため。
 - スキルアップの為。業務での組み込みのプログラムに触れる機会が少ない為、自分自身でやってみたい気持ちであった。



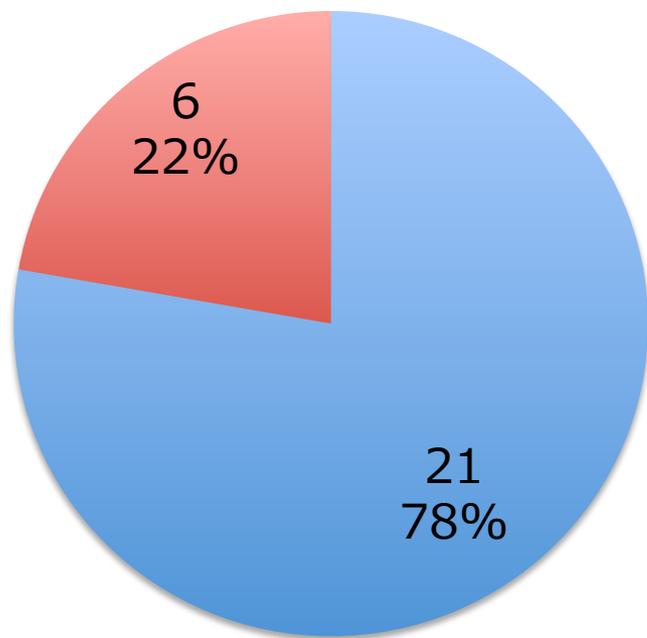
1. ご自身についてご回答ください

- LED-Campに参加しようと思った目的はなんですか？自由にご記入ください。 [3/3]
 - スキルアップの為。業務での組み込みのプログラムに触れる機会が少ない為、自分自身でやってみたい気持ちであった。
 - チームで成功したと思えたことが少なく、ノウハウが欲しかったため。
 - 組み込みシステムの経験がないので、この機会に学びたいと思って参加をしました。
 - 上司から自分自身の成長の糧となると聞き、試しに参加して吸収できるものを吸収しようと考えました。
 - 組み込み開発のおさらい
 - 自分の専攻に近い分野であることと、知らない人とチームで実習を行う貴重な機会であるとおもったため
 - これから組み込みの研究を初めるときに参考もできることがあれば良いと考えて参加した。
 - 所属研究室の教員に誘われたから
 - 組み込みシステムの経験を積みたかった
 - 学生同士だけでなく、実際に働いている方がどんな感じなのか興味があった



1. ご自身についてご回答ください

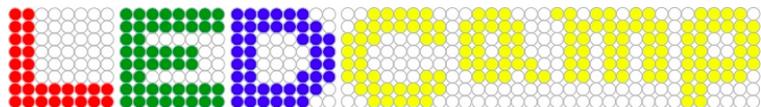
- LED-Camp以前に、このような組込み分野の実習に参加したことはありましたか？
ありの場合、どのような実習に参加されたかご記入ください。



- なし
- あり

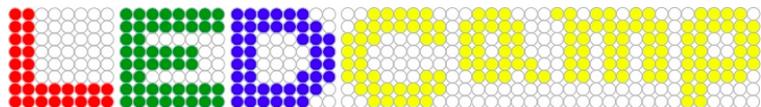
「あり」の回答

- ・ 基礎的なもの
- ・ ETロボコン
- ・ レゴ、マインドストリムを使ったレーダーセンサによる追従車両の開発
- ・ 会社の研修
- ・ ETロボコン東海でのワークショップ
- ・ 講習会・浜松イノベーションセンター主催のRTOS, モータ制御講習会など
- ・ 学校で提供されているプログラムで5人チームでの実習
5日間連続で企業との開発を通じて企画、仕様書、デザインレビュー、開発と言ったことを5人程度のチームが4チームで競い合った。



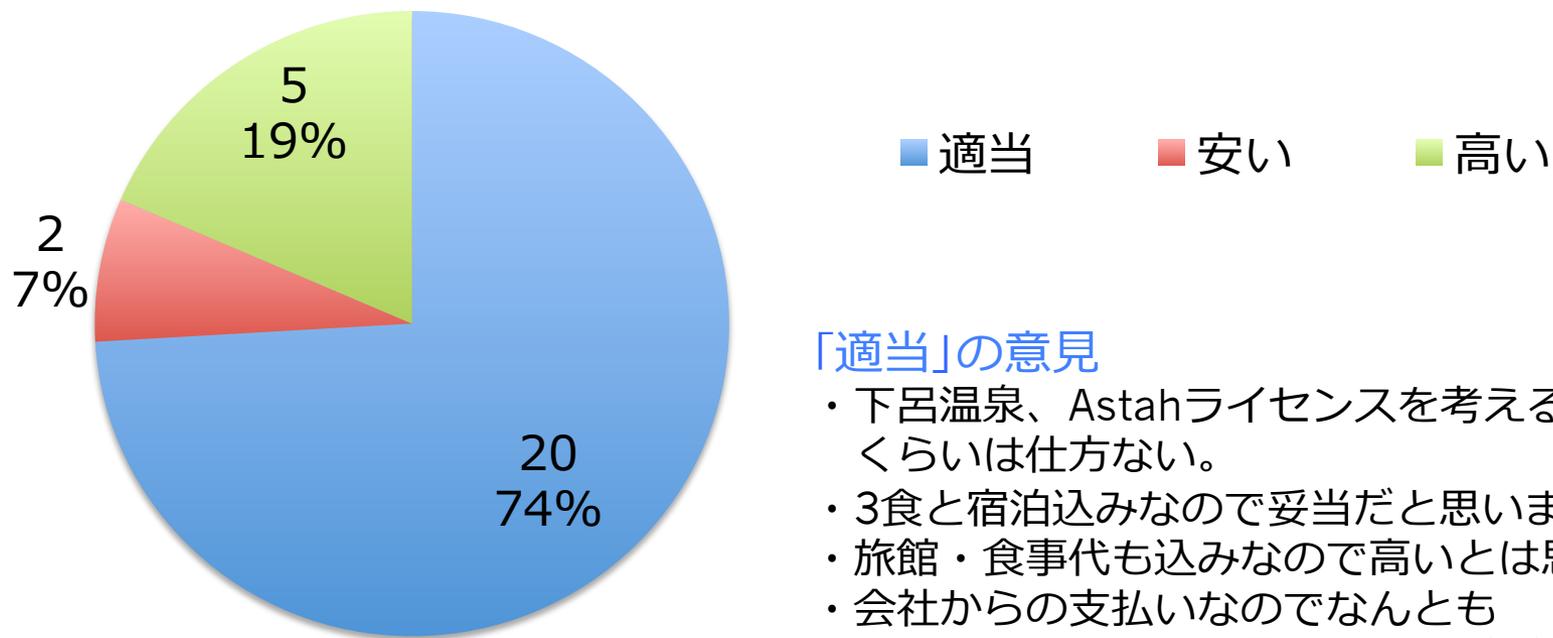
2. 運営・実習環境についてご回答ください

- 参加費（学生：35,000円／社会人：50,000円）は適切だと思いますか？
- 参加費の支出元を教えてください
- 実習環境（開催場所・実習会場・宿泊施設）は適切でしたか？
- 実習期間（2泊3日）は適切だと思いますか？
- 合宿形式での短期実習は適切だと思いますか？



2. 運営・実習環境についてご回答ください

- 参加費（学生：35,000円／社会人：50,000円）は適当だと思いますか？

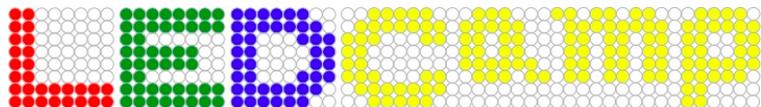


「適当」の意見

- ・下呂温泉、Astahライセンスを考えるとこれくらいは仕方ない。
- ・3食と宿泊込みなので妥当だと思います
- ・旅館・食事代も込みなので高いとは思わない。
- ・会社からの支払いなのでなんとも
- ・宿、ご飯、内容から見ると適当だが、50,000円という金額については高い

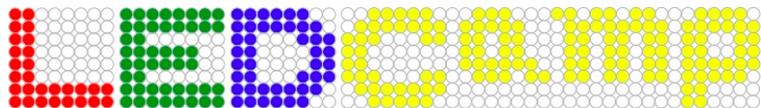
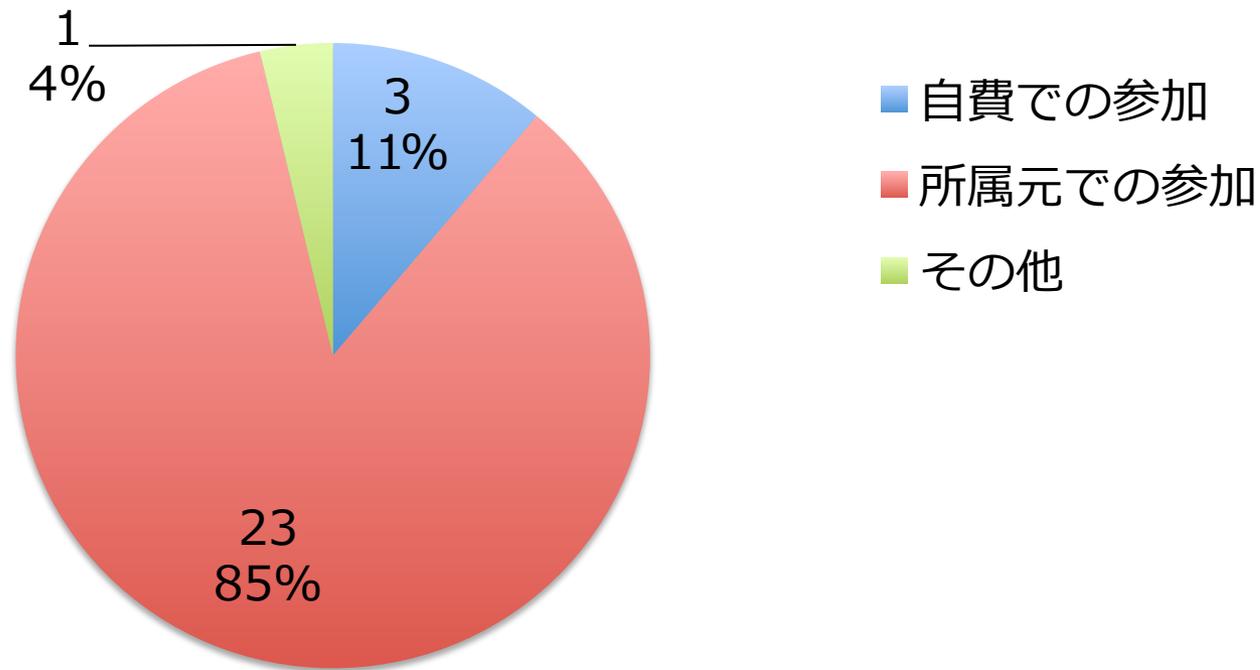
「高い」の意見

- ・温泉旅館でなくても良かった。
- ・食費をもう少し削っても良い...かも
- ・資料の不備、講義内容の省略が高いと思った



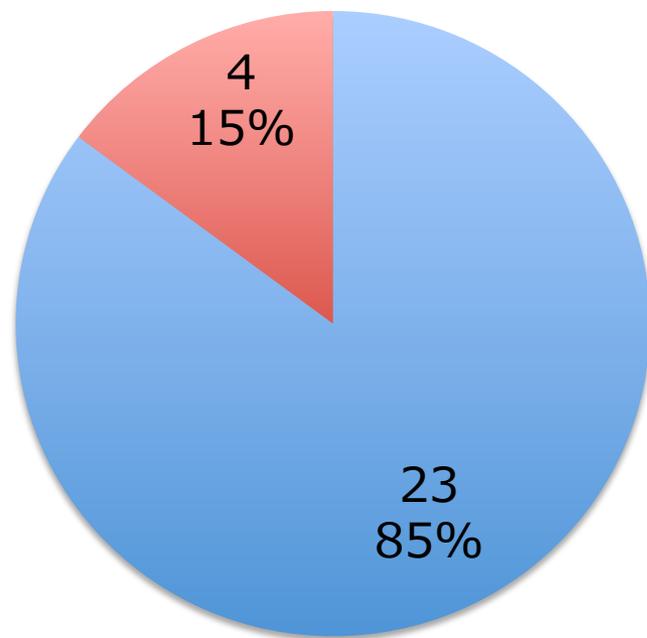
2. 運営・実習環境についてご回答ください

- 参加費の支出元を教えてください



2. 運営・実習環境についてご回答ください

- 実習環境（開催場所・実習会場・宿泊施設）は適切でしたか？



■ 適切

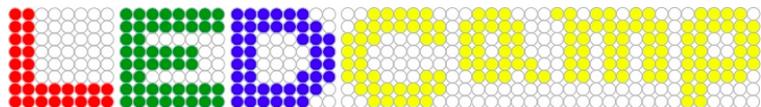
■ 適切でない

「適切」の意見

- ・都市部での開催もそのメリットがあるので一概には言えない。
- ・温泉、料理はすごいリラックスになりました。
- ・温泉でリフレッシュでき実習も思ったより集中できた
- ・空調がききすぎて少し寒かった。
- ・Wifi環境があるとなお良い
- ・3泊4日...？
- ・空調の調整が欲しい

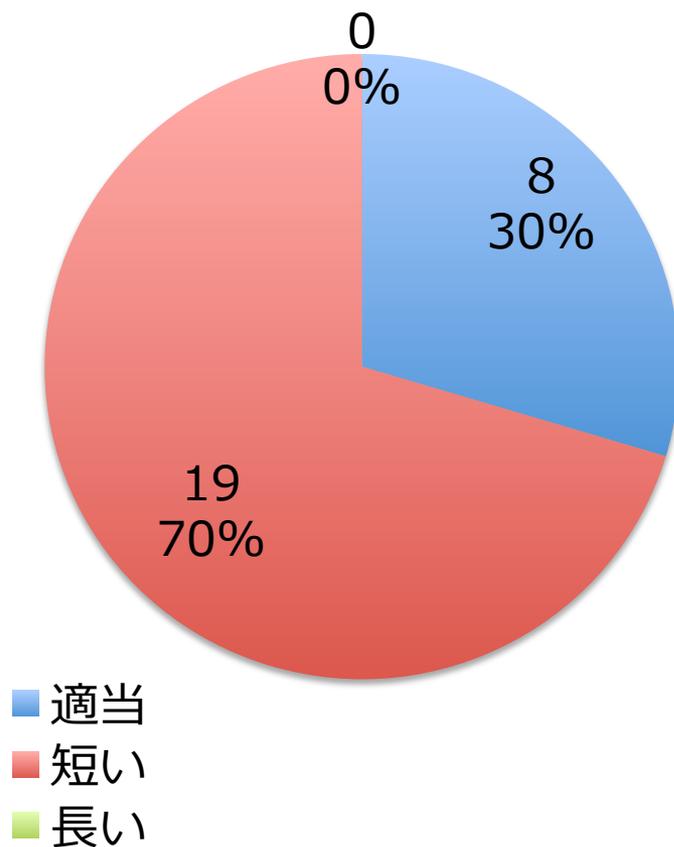
「適切でない」の意見

- ・遠過ぎ、温泉にはいる時間がない
- ・ネットワークの環境が欲しいときがあった
- ・下呂である必要がないと思った。



2. 運営・実習環境についてご回答ください

- 実習期間（2泊3日）は適当だと思いますか？

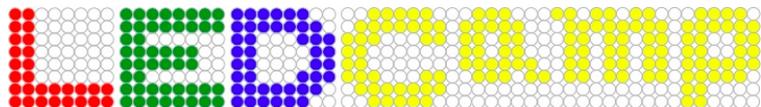


「適当」の意見

- おそらく一番集中できる期間がこれだと思います。

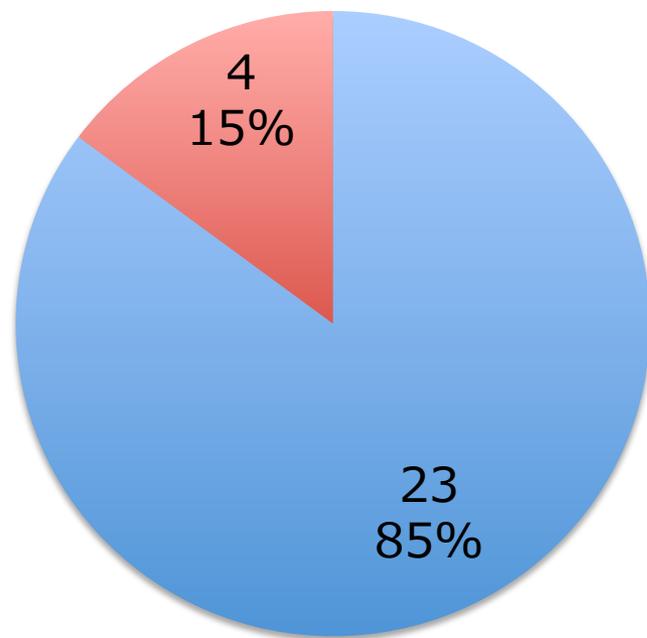
「短い」の意見

- 学習はすぐに時間がたってしまうと思う。納期の厳しい仕事もあることを考えると適切であるのかもしれませんが。
- 朝4時までやってこれなのでまだまだ見直すべき/火水木というひどい日程もあわせて
- 設計時間やコーディングテストの時間が足りなかった
- もう少し長く開発ができれば...
- 実習時間をもっと設定していただきたい。深夜作業をしなくて済むように
- 希望として、この実習レベルではもう一日あってもいいと思う。（ただ、厳しい納期の中での開発を経験できるという意味ではいいと思う。）
- もう少し開発実時間が長く欲しかった。
- デバックで実機を動作させなくてはならぬ時間を取られた。
- もう一日あると実習をより実践できたと思います。
- + 1日実習時間が欲しい。
- もう半日~1日あればよりよいものを作れたと思います
- 目標までたどりつける時間がなかった。
- UMLのコツを掴みきれなかった



2. 運営・実習環境についてご回答ください

- 合宿形式での短期実習は適切だと思いますか？



■ 適切

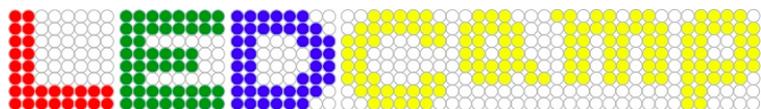
■ 適切でない

「適切」の意見

- 全体の開発経験ができるので良いと思った。
- もう少しiRobotを作り込む時間が欲しかった。
- 合宿形式であったためチームメンバーや他の参加との親密度は上げやすかった。そのため、開発のしやすい環境を構築しやすかった。

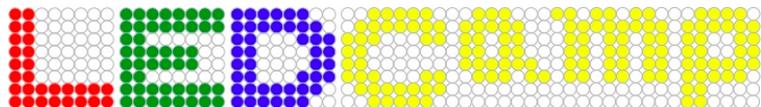
「適切でない」の意見

- 計画の立て方が悪かったかもしれないが、実習の時間が足りなくて疲れてしまっていた。
- 概略しか身に付かないと思ったため。



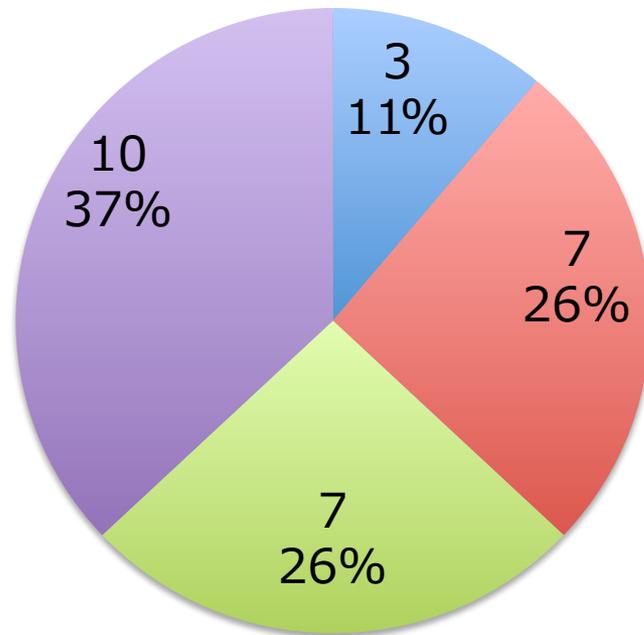
3. 「チームビルディング」についてご回答ください

- LED-Campの参加以前に、チームビルディングに取り組んだ経験はありましたか？
- 「チームビルディングの基礎と実践」の講義は理解できましたか？
- 「チームビルディングの基礎と実践」の演習は意欲的に取り組めましたか？
- チームビルディングの講義と演習は、あなたにとって有益と思えるものでしたか？
- チームビルディングの講義と演習で得た知識や経験は、今後の研究や開発の活動に活かしていきたいと思えますか？



3. 「チームビルディング」についてご回答ください

- LED-Campの参加以前に、チームビルディングに取り組んだ経験はありましたか？



- 日常的に経験している
- 何度か経験したことがある
- あまり経験したことがなかった
- ほとんど経験したことがなかった

「日常的に経験している」の意見

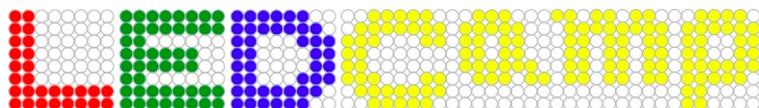
- ・チーム開発

「あまり経験したことがなかった」の意見

- ・形は違うがチームビルディングに似てみんなで話をする事は毎日ある。

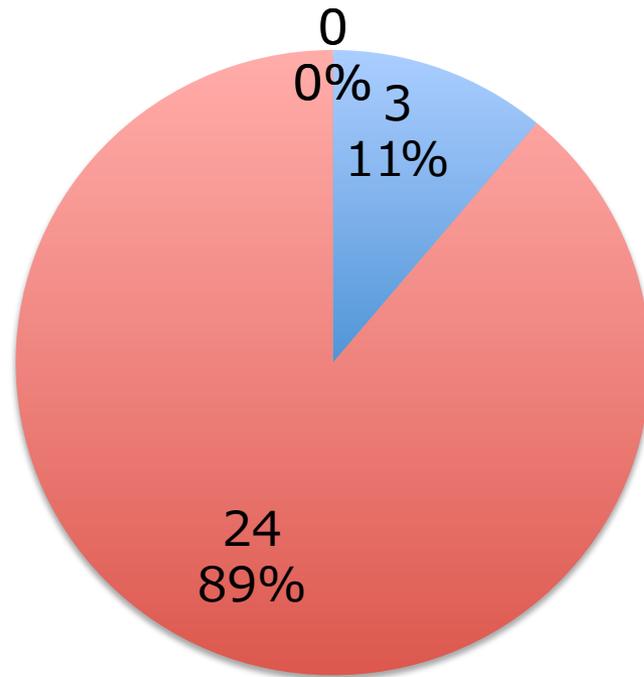
「ほとんど経験したことがなかった」の意見

- ・チーム構築についていままで大雑把にやっていたので今後は今回学んだことを活かしていきたいと思います。



3. 「チームビルディング」についてご回答ください

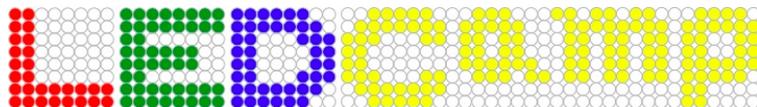
- 「チームビルディングの基礎と実践」の講義は理解できましたか？



- よく理解できた
- まあまあ理解できた
- あまり理解できなかった
- ほとんど理解できなかった

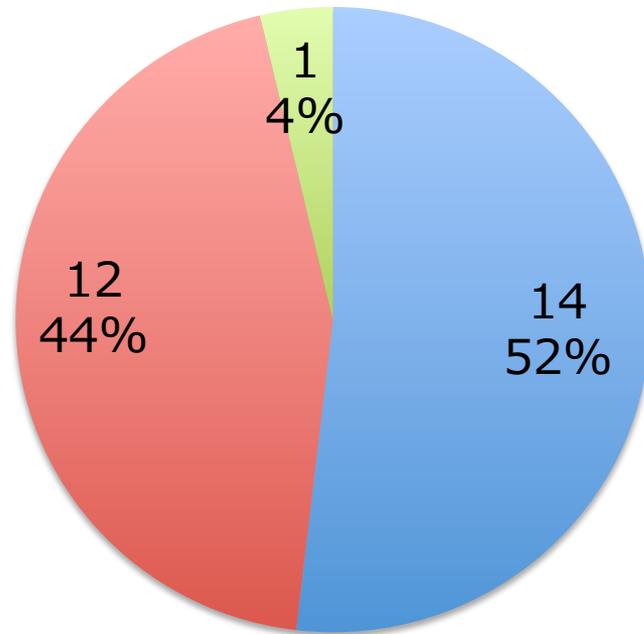
「まあまあ理解できた」の意見

- 説明の要領が良くて分かりやすかったです。



3. 「チームビルディング」についてご回答ください

- 「チームビルディングの基礎と実践」の演習は意欲的に取り組めましたか？



- よく取り組めた
- まあまあ取り組めた
- あまり取り組めなかった
- ほとんど取り組めなかった

「よく取り組めた」の意見

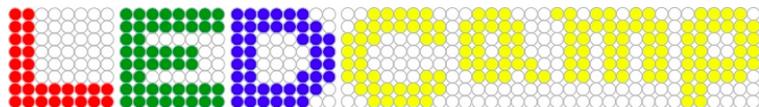
- ・ マシュマロチャレンジが印象強いです。

「まあまあ取り組めた」の意見

- ・ 少数派だったので楽しくない箇所もあった。

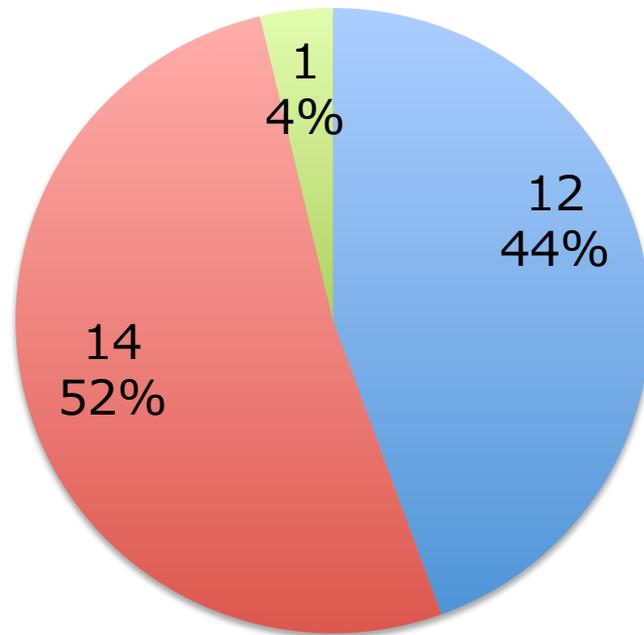
「あまり取り組めなかった」の意見

- ・ 題材がやりにくいものであった。



3. 「チームビルディング」についてご回答ください

- チームビルディングの講義と演習は、あなたにとって有益と思えるものでしたか？



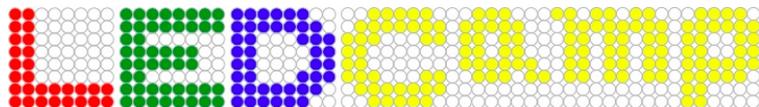
- 非常にそう思う
- まあまあそう思う
- あまり思わない
- 全く思わない

「非常にそう思う」の意見

- ・ 今後に活かしていきたいです。

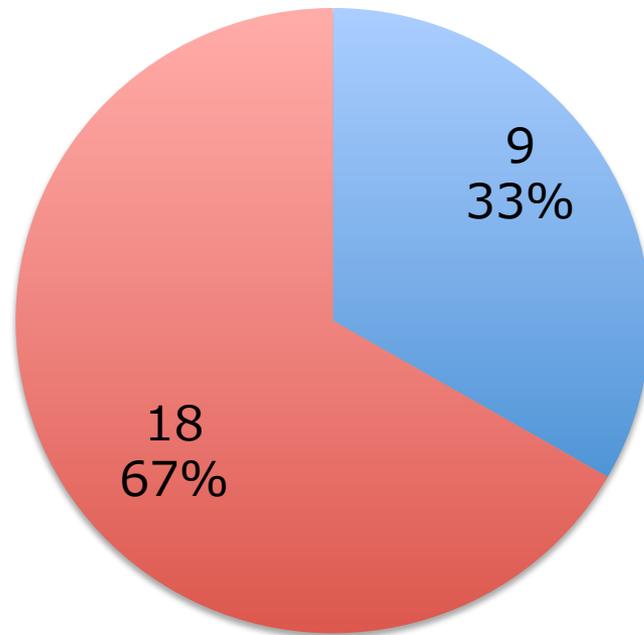
「まあまあそう思う」の意見

- ・ 講義だけでなく演習もあったので良かったと思います。
- ・ 合コンにも使えそう
- ・ マシュマロチャレンジは面白かった。アイスブレイクは参考になった。



3. 「チームビルディング」についてご回答ください

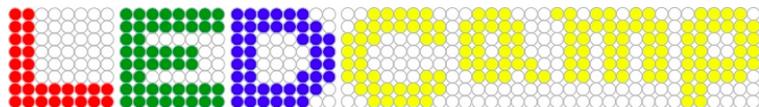
- チームビルディングの講義と演習で得た知識や経験は、今後の研究や開発の活動に活かしていきたいと思いませんか？



- 積極的に活かしていきたい
- 機会があれば活かしていきたい
- あまり思わない

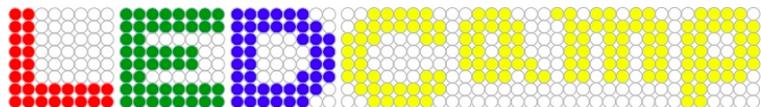
「積極的に活かしていきたい」の意見

- ・チームをまとめる（主役？）ようにしていきたい。
- ・これからチームで仕事をするということが増えていくと思うので、今回の経験を活かしていきたいです。



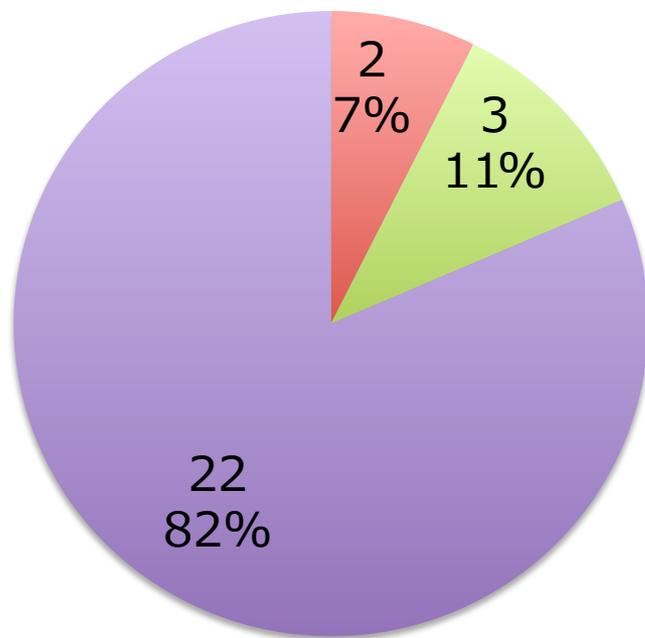
4. 「アジャイル開発」についてご回答ください

- LED-Campの参加以前に、アジャイル開発に取り組んだ経験はありましたか？
- 「Scrumによる開発実践」の講義は理解できましたか？
- 「Scrumによる開発実践」の演習は意欲的に取り組めましたか？
- アジャイル開発の講義と演習は、あなたにとって有益と思えるものでしたか？
- アジャイル開発の講義と演習で得た知識や経験は、今後の研究や開発の活動に活かしていきたいと思えますか？



4. 「アジャイル開発」についてご回答ください

- LED-Campの参加以前に、アジャイル開発に取り組んだ経験はありましたか？



- 日常的に経験している
- 何度か経験したことがある
- あまり経験したことがなかった
- ほとんど経験したことがなかった

「何度か経験したことがある」の意見

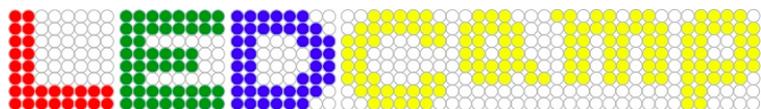
- ・ガッツリではないがアジャイルの考え方をもとにした作業はしている。

「あまり経験したことがなかった」の意見

- ・一度アジャイルセミナーを受けて一回だけ実践しましたがそのときは上手く行きませんでした。

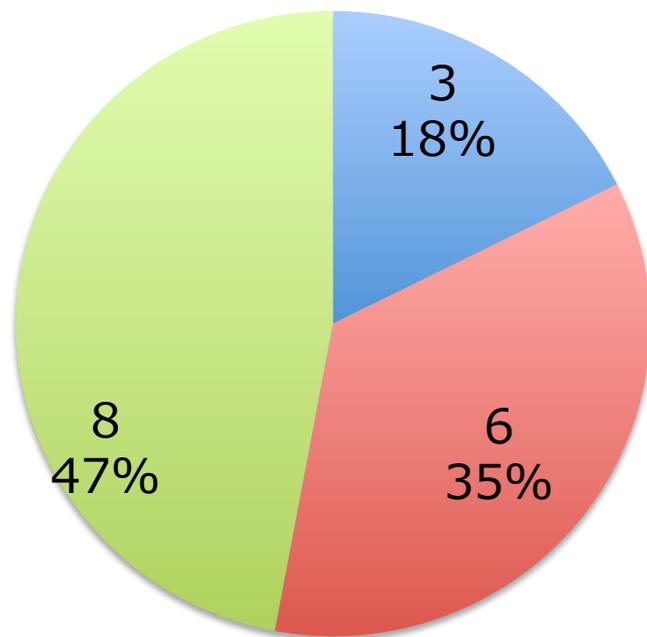
「ほとんど経験したことがなかった」の意見

- ・ほぼ個人で実施していた
- ・名前が聞いたことがある程度



4. 「アジャイル開発」についてご回答ください

- 「Scrumによる開発実践」の講義は理解できましたか？



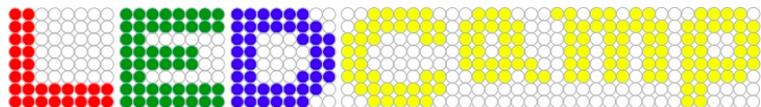
- よく理解できた
- まあまあ理解できた
- あまり理解できなかった
- ほとんど理解できなかった

「よく理解できた」の意見

- ・スプリント、プロダクトバックログ、デイリースタンドアップなどわからなかった所がやっと理解できました。
- ・何でも使えそうでおもしろかった

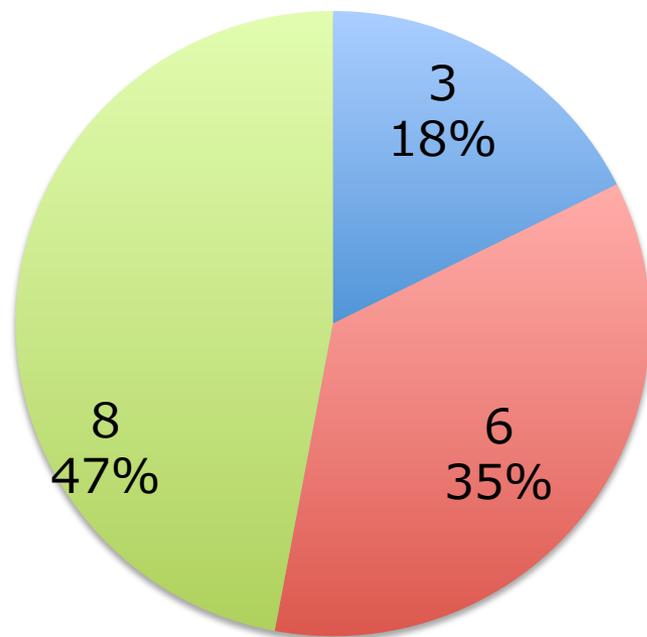
「まあまあ理解できた」の意見

- ・自分は事前知識があったので分かったが、ないと分からないと思う。具体例を出した説明が必要だと思う。
- ・どんなことをやらないといけないのかは理解できたが、実践するのが難しく感じた。



4. 「アジャイル開発」についてご回答ください

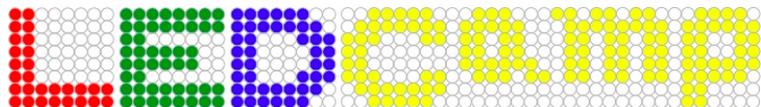
- 「Scrumによる開発実践」の講義は理解できましたか？



- よく理解できた
- まあまあ理解できた
- あまり理解できなかった
- ほとんど理解できなかった

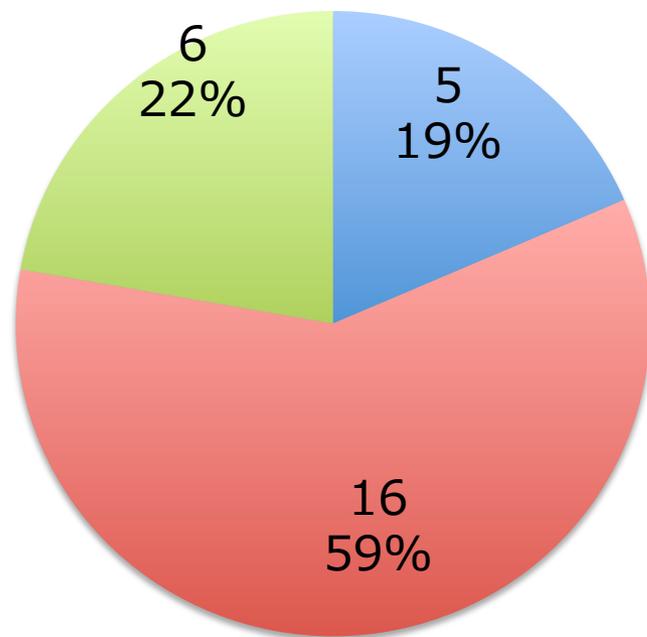
「あまり理解できなかった」の意見

- ・ いきなり訳分からん単語が多く、スピードについていけない。ゆったりなればもっと良いと思う。
- ・ Scrumの目的とその効果が実体験として理解しにくかった。
- ・ 資料不備、講師の説明不足。
- ・ タスクをどこまで分別すればよいのかがなかなかわからなかった。



4. 「アジャイル開発」についてご回答ください

- 「Scrumによる開発実践」の演習は意欲的に取り組めましたか？



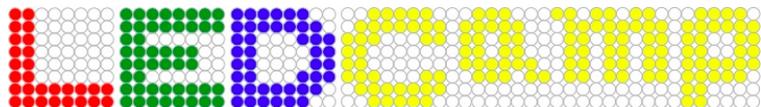
- よく取り組めた
- まあまあ取り組めた
- あまり取り組めなかった
- ほとんど取り組めなかった

「よく取り組めた」の意見

- ・スプリントでの管理など取り込みはしたが実践するのが難しく感じた。

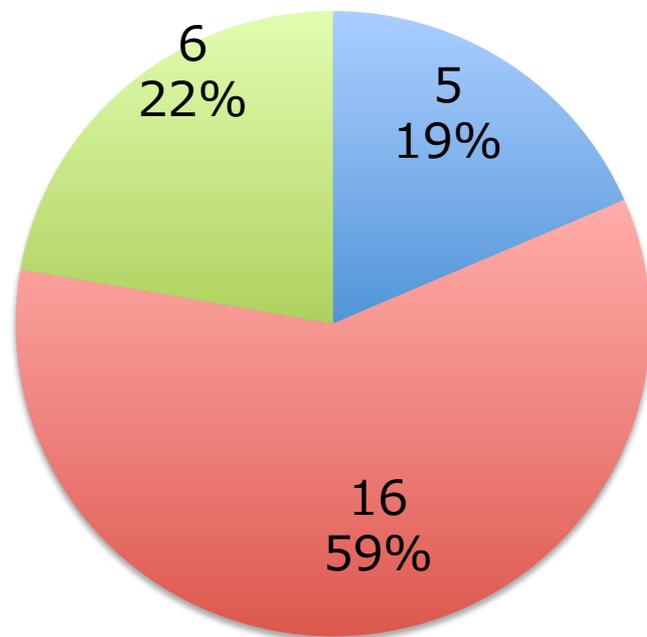
「まあまあ取り組めた」の意見

- ・後半はだらけてしまっていた。
- ・マシュマロチャレンジのスクラム（タスクボード）が若干Done寄り。
- ・「この作業をする意図は後々…」という説明があると意欲的になる。
- ・マシュマロチャレンジのTaskを無理矢理分割することはあまり参考にならなかった。



4. 「アジャイル開発」についてご回答ください

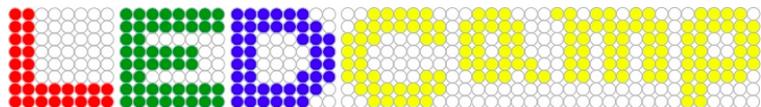
- 「Scrumによる開発実践」の演習は意欲的に取り組めましたか？



- よく取り組めた
- まあまあ取り組めた
- あまり取り組めなかった
- ほとんど取り組めなかった

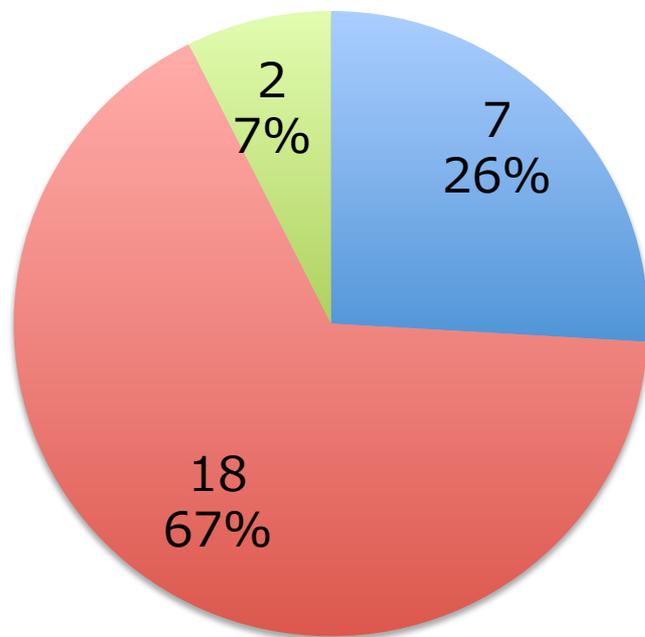
「ほとんど取り組めなかった」の意見

- ・作業に取り組むことに熱中し、意識することを忘れることがたまにあった。
- ・題材考えにくかった
- ・アジャイル開発に適している。拡張の求められているプロダクトを題材とした演習があれば良かった。
- ・開発の中でスクリプトバックログの作成や使用があまり徹底出来なかった。
- ・資料不備、講師の説明不足。



4. 「アジャイル開発」についてご回答ください

- アジャイル開発の講義と演習は、あなたにとって有益と考えるものでしたか？



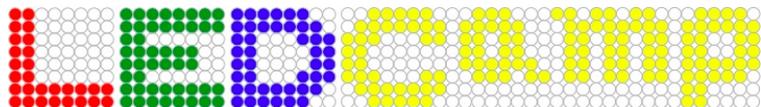
- 非常にそう思う
- まあまあそう思う
- あまり思わない
- 全く思わない

「非常にそう思う」の意見

- 今後もアジャイルを実践すると共に、さらに知識を深めていきたいです。

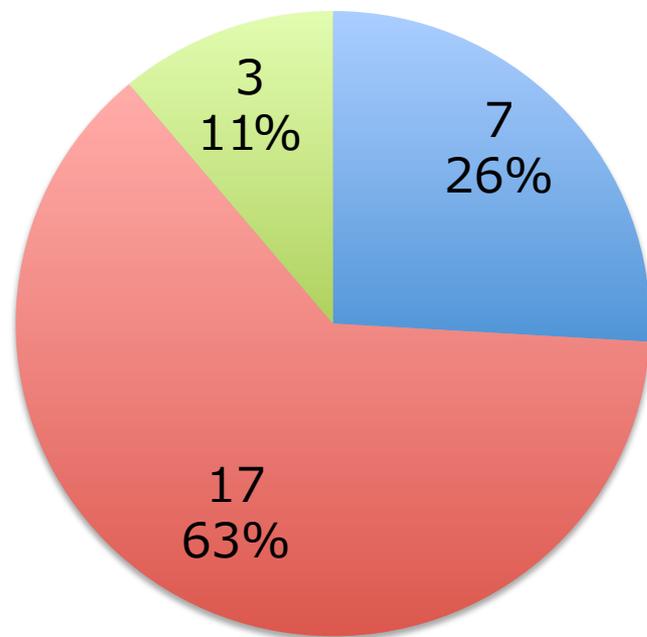
「まあまあ思わない」の意見

- 今回の合宿に参加するまで「アジャイル開発」というものについてほとんど知らなかったので、新しく学ぶ良い機会だと思いました。



4. 「アジャイル開発」についてご回答ください

- アジャイル開発の講義と演習で得た知識や経験は、今後の研究や開発の活動に活かしていきたいと思いませんか？



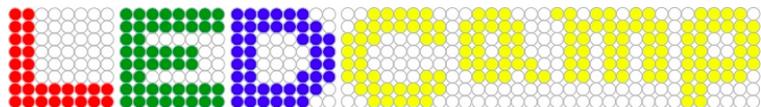
- 積極的に活かしていきたい
- 機会があれば活かしていきたい
- あまり思わない

「積極的に活かしていきたい」の意見

- 今後もアジャイルを実践すると共に、さらに知識を深めていきたいです。
- KPTの考え方は自分の行動の振り返りに活かしていきたい。

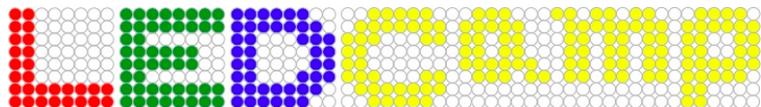
「あまり思わない」の意見

- 1人が1アイテムを持つことがほとんど。ブレストで全体で集まって議論することはあるが、タスク処理を分担して行うような環境を作れるかというとなしそう。
- 活かせるかどうかわからない



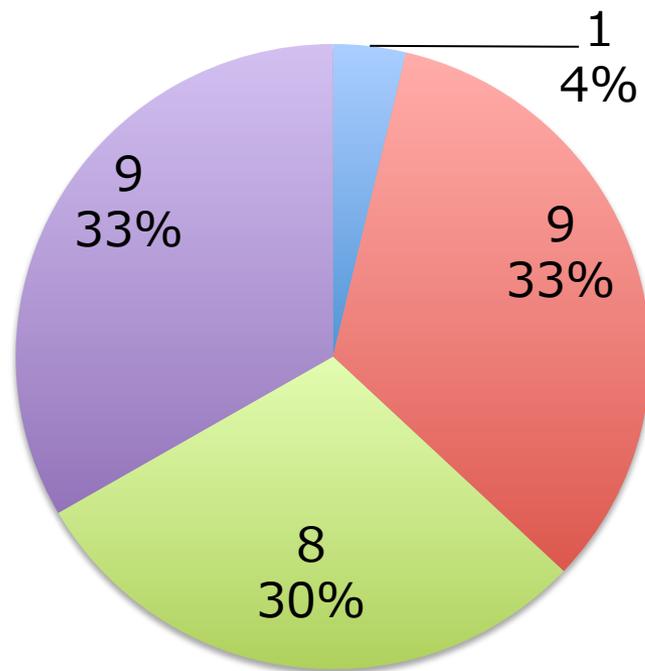
5. 「組み込み開発基礎」についてご回答ください

- LED-Campの参加以前に、今回の講義や演習の内容のような組み込みシステムの開発に取り組んだ経験はありましたか？
- 「組み込みシステム開発の勘所と実践」の講義は理解できましたか？
- 組み込み開発基礎の講義は、あなたにとって有益と思えるものでしたか？
- 組み込み開発基礎の講義で得た知識や経験は、今後の研究や開発の活動に活かしていきたいと思えますか？



5. 「組み込み開発基礎」についてご回答ください

- LED-Campの参加以前に、今回の講義や演習の内容のような組み込みシステムの開発に取り組んだ経験はありましたか？



■ 日常的に経験している

■ 何度か経験したことがある

■ あまり経験したことがなかった

■ ほとんど経験したことがなかった

「日常的に経験している」の意見

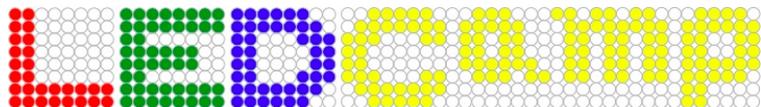
- ・ L2SW組み込み

「何度か経験したことがある」の意見

- ・ 学生時代に1回、新人研修で1回。

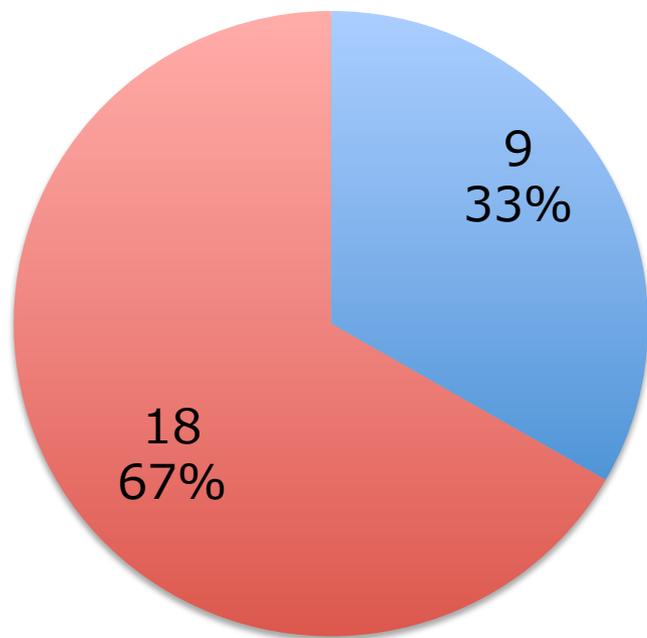
「あまり経験したことがなかった」の意見

- ・ モノ全体の挙動から考えるようなものは新人研修以来。

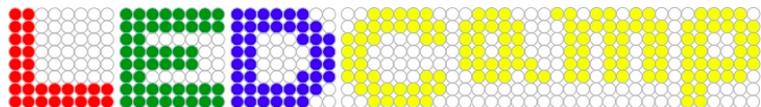


5. 「組み込み開発基礎」についてご回答ください

- 「組み込みシステム開発の勘所と実践」の講義は理解できましたか？

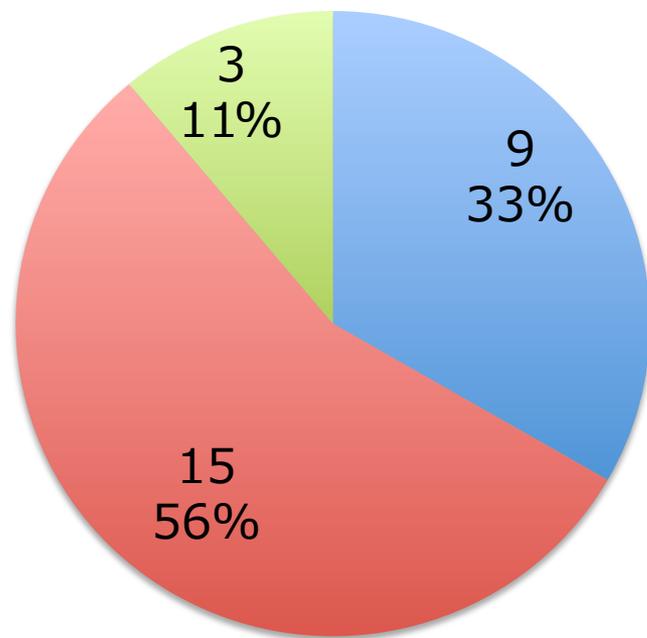


- よく理解できた
- まあまあ理解できた
- あまり理解できなかった
- ほとんど理解できなかった



5. 「組み込み開発基礎」についてご回答ください

- 組み込み開発基礎の講義は、あなたにとって有益と思えるものでしたか？



- 非常にそう思う
- まあまあそう思う
- あまり思わない
- 全く思わない

「非常にそう思う」の意見

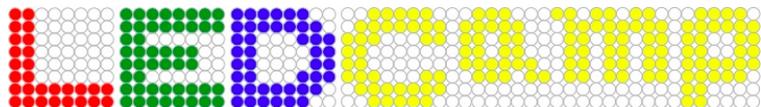
- 今回は組み込みに対する知識を深めるようと思って参加を決めたのでこの講義は有益だったと思いました。

「まあまあそう思う」の意見

- 具体的な事例が欲しかった。

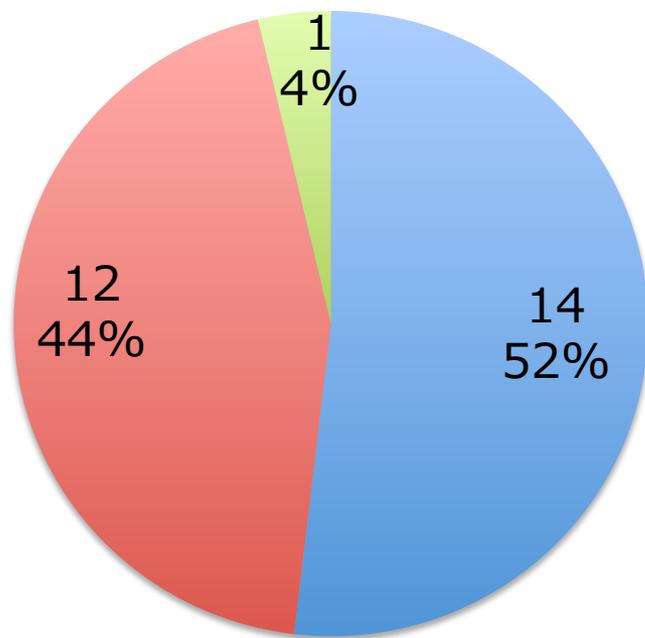
「あまり思わない」の意見

- 内容があまり深くなくて既に知っている範囲だったので
- 概要なのでもっとこういった作りなのかを知りたい



5. 「組み込み開発基礎」についてご回答ください

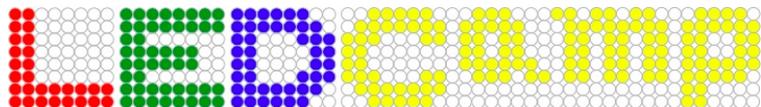
- 組み込み開発基礎の講義で得た知識や経験は、今後の研究や開発の活動に活かしていきたいと思いませんか？



- 積極的に活かしていきたい
- 機会があれば活かしていきたい
- あまり思わない

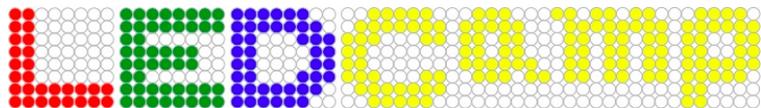
「積極的に活かしていきたい」の意見

- ・ 仕事上、重要だと思えます。



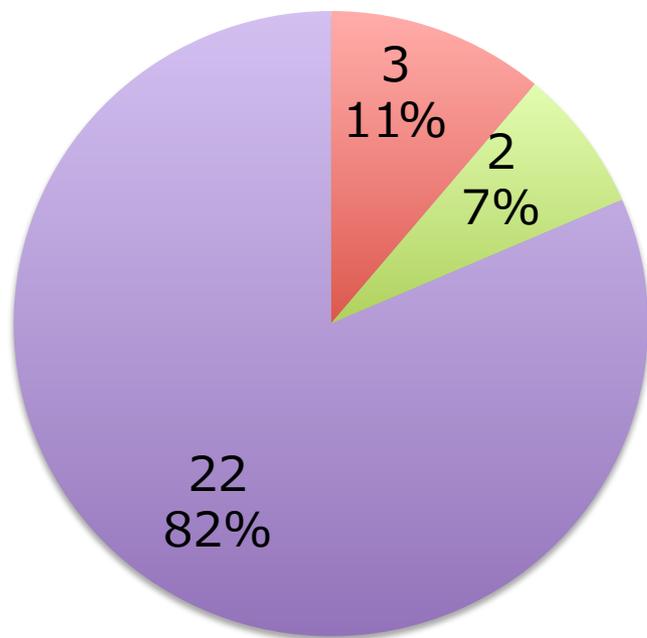
6. 「モデル駆動開発」についてご回答ください

- LED-Campの参加以前に、モデル駆動開発に取り組んだ経験はありましたか？
- 「モデル駆動開発概要と実践演習」の講義は理解できましたか？
- 「モデル駆動開発概要と実践演習」の演習は意欲的に取り組めましたか？
- モデル駆動開発の講義と演習は、あなたにとって有益と思えるものでしたか？
- モデル駆動開発の講義と演習で得た知識や経験は、今後の研究や開発の活動に活かしていきたいと思いませんか？



6. 「モデル駆動開発」についてご回答ください

- LED-Campの参加以前に、モデル駆動開発に取り組んだ経験はありましたか？



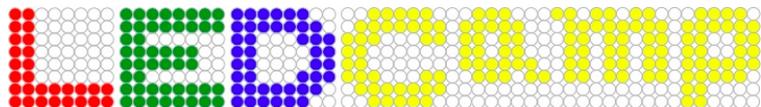
- 日常的に経験している
- 何度か経験したことがある
- あまり経験したことがなかった
- ほとんど経験したことがなかった

「あまり経験したことがなかった」の意見

- ・ MBDはある。（研究でツールとして）

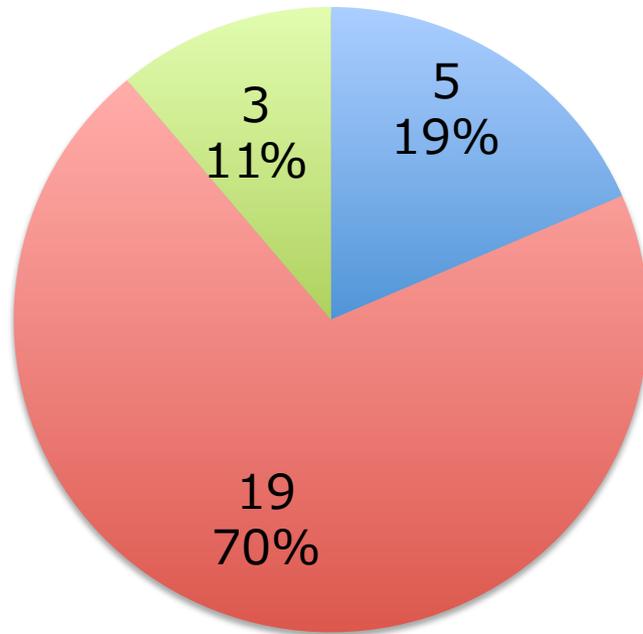
「ほとんど経験したことがなかった」の意見

- ・ 今まで知らなかった
- ・ やろうとした取り組みはあったが頓挫した



6. 「モデル駆動開発」についてご回答ください

- 「モデル駆動開発概要と実践演習」の講義は理解できましたか？



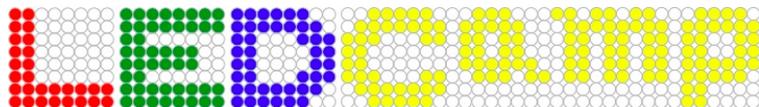
- よく理解できた
- まあまあ理解できた
- あまり理解できなかった
- ほとんど理解できなかった

「まあまあ理解できた」の意見

- UMLの知識を事前に深める必要あり？

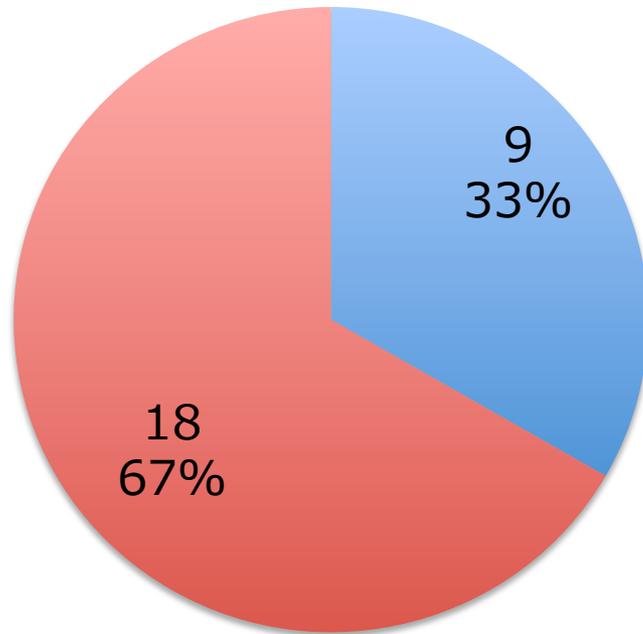
「あまり理解できなかった」の意見

- 話が難しかった



6. 「モデル駆動開発」についてご回答ください

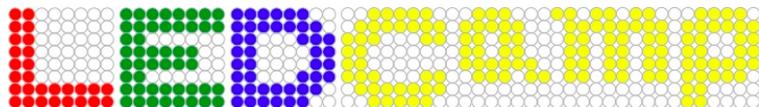
- 「モデル駆動開発概要と実践演習」の演習は意欲的に取り組めましたか？



- よく取り組めた
- まあまあ取り組めた
- あまり取り組めなかった
- ほとんど取り組めなかった

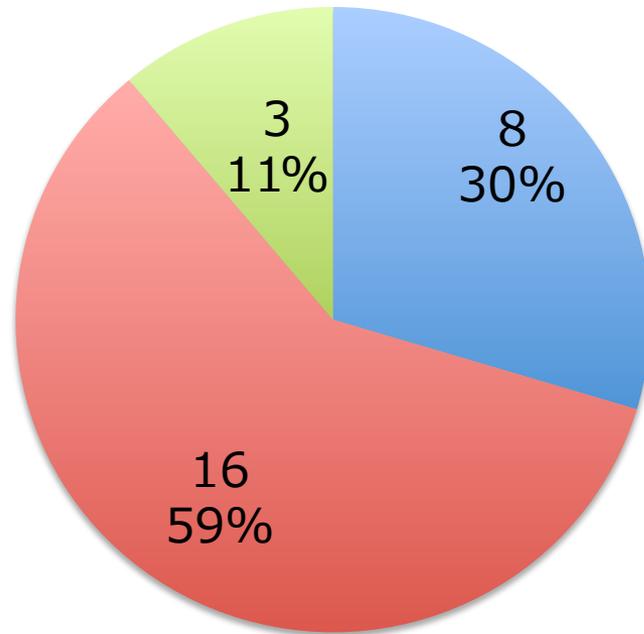
「まあまあ取り組めた」の意見

- ついついハードコーディングを行ってしまった。
- コツを掴みきれなかった



6. 「モデル駆動開発」についてご回答ください

- モデル駆動開発の講義と演習は、あなたにとって有益と思えるものでしたか？



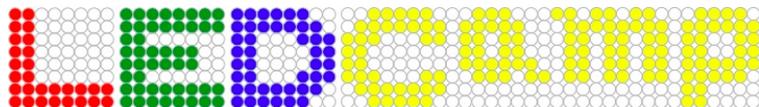
- 非常にそう思う
- まあまあそう思う
- あまり思わない
- 全く思わない

「まあまあそう思う」の意見

- ハードより開発実習も行いたかった。
- 議論が難しい内容に感じました。演習は楽しかったです。
- ただし将来的に。今はまだ。
- モデル駆動開発は便利である反面、知識が無いと逆に使いづらいということがあったので、今後はより知識を深めてから使用したいです。

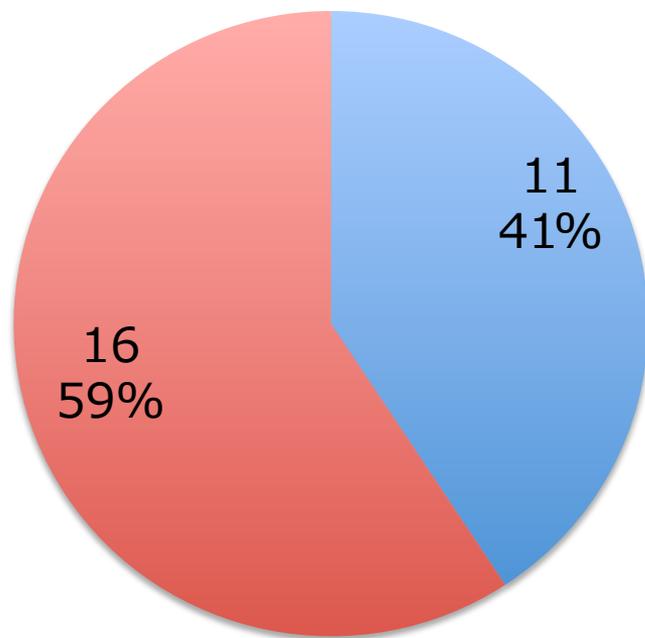
「あまり思わない」の意見

- 結局最後までPC-Createの通信が出来なかったので
- モデル→ソースの手間が多く業務で使えるかわからなかった。



6. 「モデル駆動開発」についてご回答ください

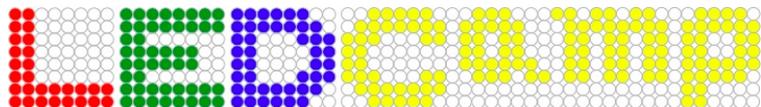
- モデル駆動開発の講義と演習で得た知識や経験は、今後の研究や開発の活動に活かしていきたいと思いませんか？



- 積極的に活かしていきたい
- 機会があれば活かしていきたい
- あまり思わない

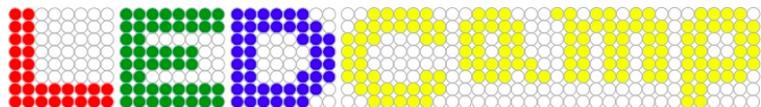
「積極的に活かしていきたい」の意見

- ・新発見でこれから使っていきたい



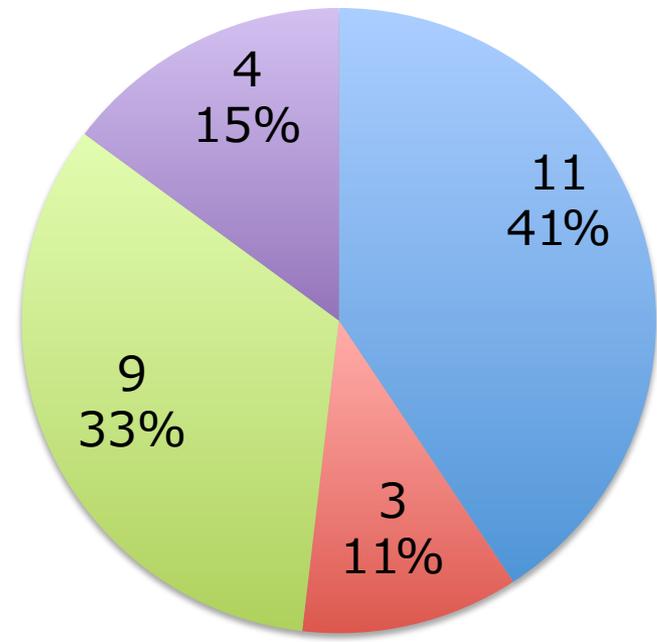
7. 「チーム開発」についてご回答ください

- LED-Campの参加以前に、開発対象が組込みシステムであるかによらず、チーム開発に取り組んだ経験はありましたか？
- 2日目午前までに実施した4セットの講義＋演習の内容は、チーム開発実習に活かすことができましたか？
- チーム開発実習は意欲的に取り組みましたか？
- チーム開発実習の内容は、あなたにとって有益と思えるものでしたか？
- チーム開発実習で得た知識や経験は、今後の研究や開発の活動に活かしていきたいと思いませんか？



7. 「チーム開発」についてご回答ください

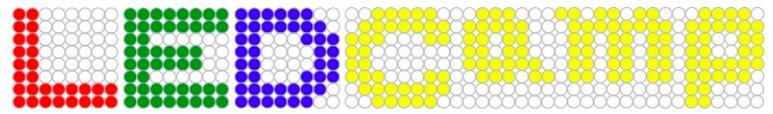
- LED-Campの参加以前に、開発対象が組込みシステムであるかによらず、チーム開発に取り組んだ経験はありましたか？



- 日常的に経験している
- 何度か経験したことがある
- あまり経験したことがなかった
- ほとんど経験したことがなかった

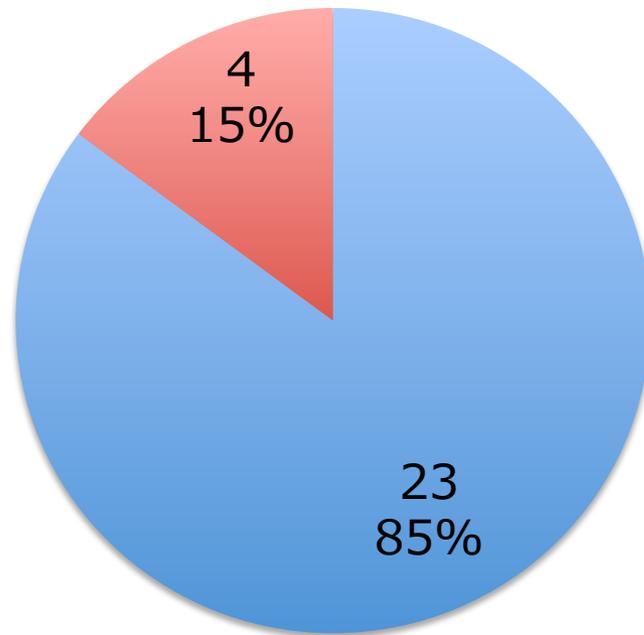
「ほとんど経験したことがなかった」の意見

- ・スプリントを回して作業を進める←意識してやったが、タスクの粒度が大きすぎるなど、かなり難しかったです。



7. 「チーム開発」についてご回答ください

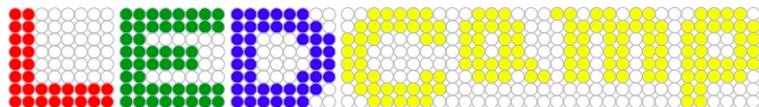
- 2日目午前までに実施した4セットの講義 + 演習の内容は、チーム開発実習に活かすことができましたか？



- 活かすことができた
- 活かすことができなかった

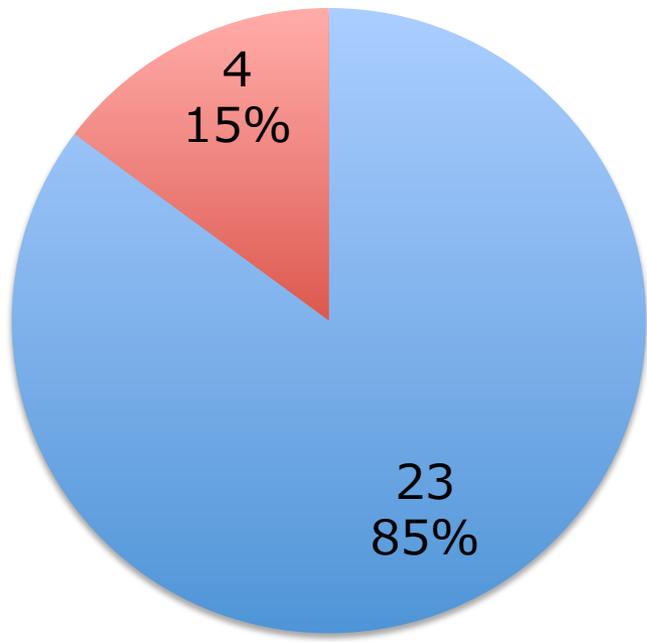
「活かすことができた」の意見

- ・ファシリテーション
- ・設計は何をすれば良いのかタスクを細分化して作業するとき
- ・MDD、スクラム、チームビルディング
- ・活かせるものと活かさないものがあった。Scrumなどはチーム開発演習の中で理論と実践を行う方が良いと思う。
- ・不明点をみんなで意見を出し合っ解決したこと。
- ・モデル⇔コードの整合性を保つことを意識した。
(実際は困難なことと理解した)
- ・グランドルール
- ・チームビルディング
- ・スプリングごとにチームで話し合い、方針を決めていけたと思います。
- ・モデル駆動開発については完全に未経験だったので講義と実習でなんとなく要領は掴めた。チームでの開発の進め方は参考になった。



7. 「チーム開発」についてご回答ください

- 2日目午前までに実施した4セットの講義 + 演習の内容は、チーム開発実習に活かすことができましたか？



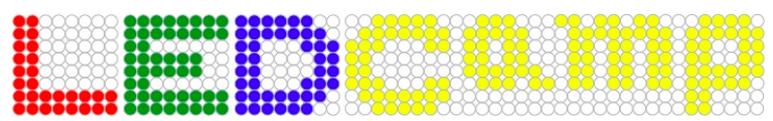
- 活用できた
- 活用できなかった

「活用できた」の意見（続き）

- ・タスクの管理、見積もり、2h毎の状態報告とリスク管理
- ・事前にチームビルディングについて行った諸処のTaskによって動きやすいチームとなった。

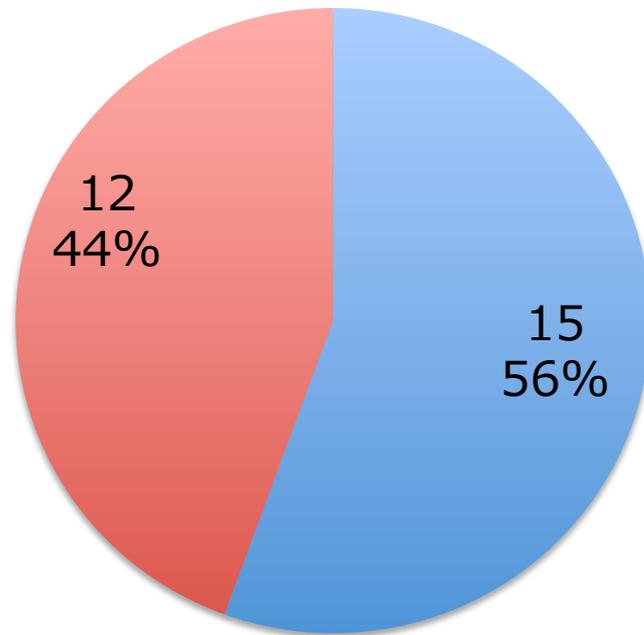
「活用できなかった」の意見

- ・主導権を握るリーダー格（まとめ役）を決めるべきだった。誰が何をやるのかをタスクボードを上手に活用できた。



7. 「チーム開発」についてご回答ください

- チーム開発実習は意欲的に取り組めましたか？



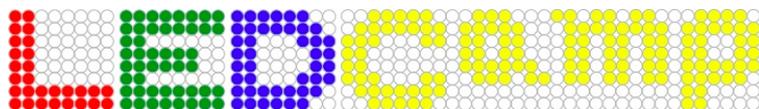
- よく取り組めた
- まあまあ取り組めた
- あまり取り組めなかった
- ほとんど取り組めなかった

「よく取り組めた」の意見

説明が分かりやすく非常に楽しかったです。

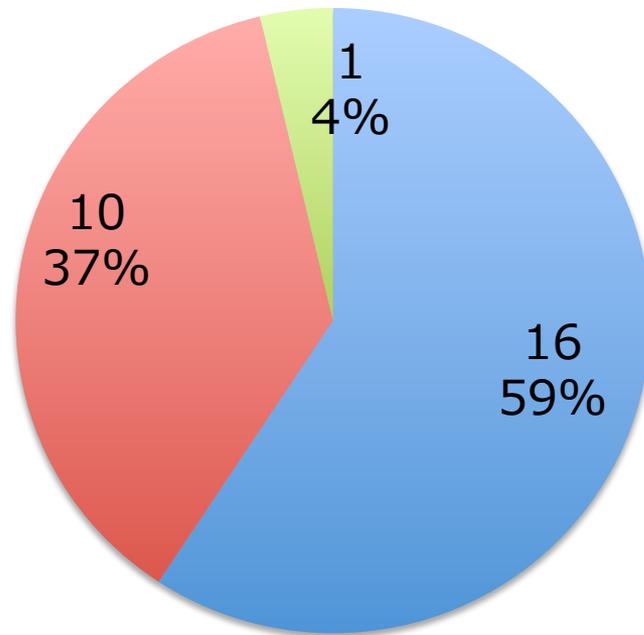
「まあまあ取り組めた」の意見

- ・時間がもう少し欲しい...
- ・arduinoで使われている言語の記述がよくわからなかった。



7. 「チーム開発」についてご回答ください

- チーム開発実習の内容は、あなたにとって有益と考えるものでしたか？



- 非常にそう思う
- まあまあそう思う
- あまり思わない
- 全く思わない

「非常にそう思う」の意見

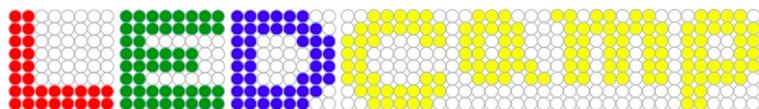
- 管理や開発方針などについて、見直す部分があることができた。
- 全体を見通して計画を立てられず時間が足りなくなってしまったので今後は計画をしっかりと立ててから取り組みたいと思いました。

「まあまあそう思う」の意見

- 失敗だらけではあったが、失敗として反省していきたい。
- プログラムの大部分を負担してしまったので、タスクの割り振りをもう少し上手にやるべきだった。

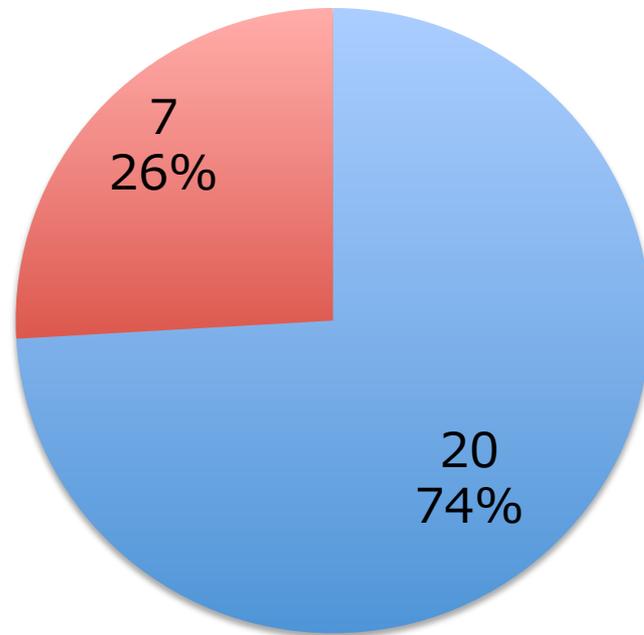
「あまり思わない」の意見

- モデル→ソースの手間が多く業務で使えるかわからなかった。

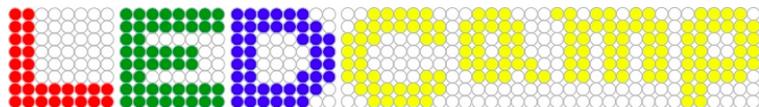


7. 「チーム開発」についてご回答ください

- チーム開発実習で得た知識や経験は、今後の研究や開発の活動に活かしていきたいと思いませんか？

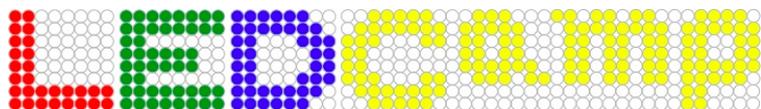


- 積極的に活かしていきたい
- 機会があれば活かしていきたい
- あまり思わない



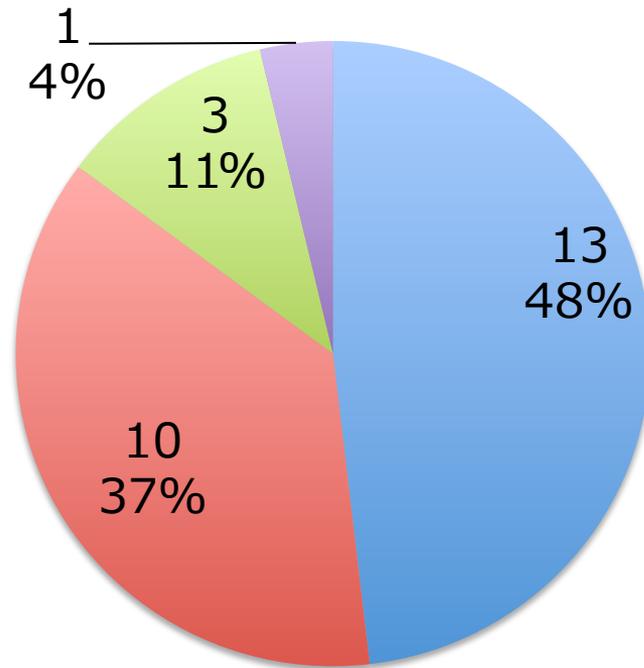
8. LED-Camp全体についてご回答ください

- LED-Camp全体の実習や内容に対する感想をお聞かせください
- LED-Campで取り組んだ内容は、普段の授業や研究・開発と違いはありましたか？
- LED-Campの実習を通して、組込みシステムに対する考えに変化はありましたか？
- LED-Campに参加して、何か新しい発見はありましたか？
- LED-Campを通じて得られたと思う技術・知識や能力はありましたか？
- LED-Campの参加前と参加後で特に伸びたと思う技術・知識や能力はありましたか？
- 今後、学びたい技術・知識や身に付けたい能力をご記入ください。
- LED-Campについて、ご意見・ご感想・ご提案などをご記入ください。



8. LED-Camp全体についてご回答ください

- LED-Camp全体の実習や内容に対する感想をお聞かせください



■ 満足 ■ やや満足
■ やや不満足 ■ 不満足

「満足」の意見

- ・実習は非常に大変だったが最終的に動くものが出来て良かった。
- ・満足、ただし寝不足

「やや満足」の意見

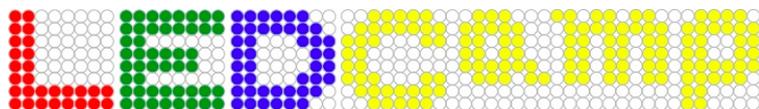
- ・たまにぐだってしまう箇所があった。
- ・ある程度技術力の近い人で組みたかった。
- ・Scrum以外の内容はおおむね満足した。
- ・時間が足りない

「やや不満足」の意見

- ・体力的に辛かったです。
- ・実機の故障等により十分に実習を行うことができなかった。日数が短すぎる気がしました。
- ・目標をほとんどできなかった。

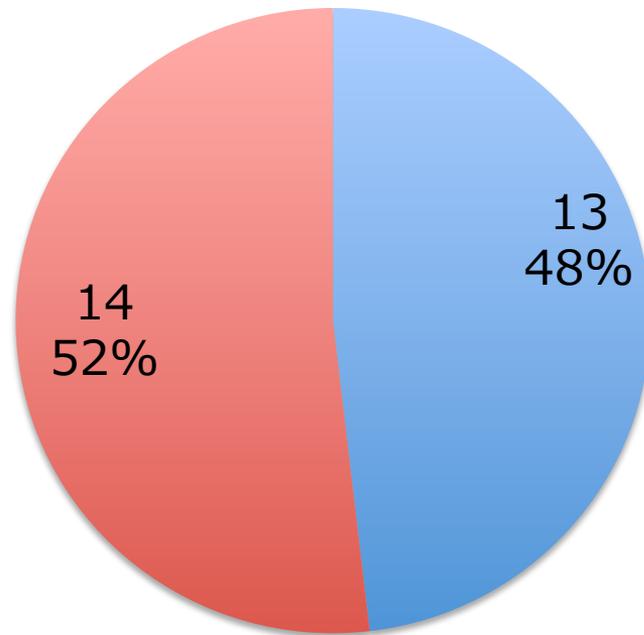
「不満足」の意見

- ・短い、遠い、曜日が最悪！



8. LED-Camp全体についてご回答ください

- LED-Campで取り組んだ内容は、普段の授業や研究・開発と違いはありましたか？



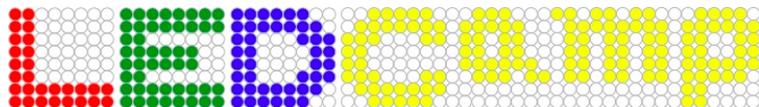
- 全く違う
- 少し違う/近い
- 違いはない

「全く違う」の意見

- ・業務で開発はないため
- ・今日初めてモデル駆動を行った

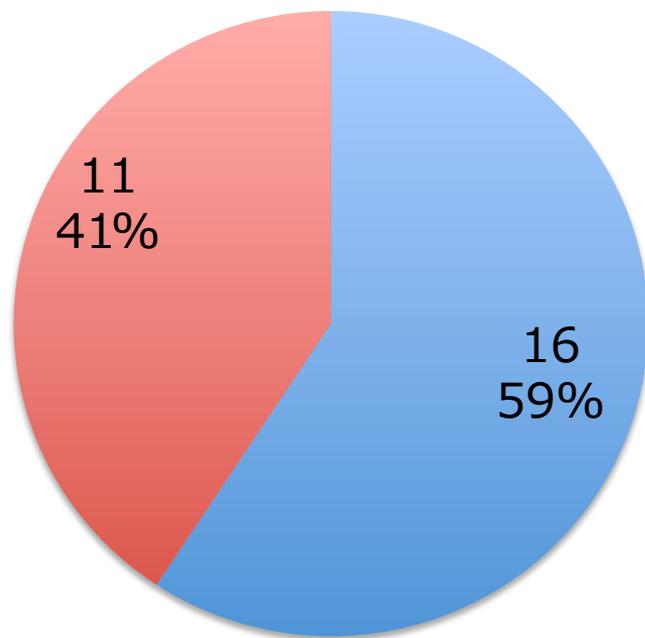
「少し違う/近い」の意見

- ・ステートマシン図を書くこと最近多いので近いと感じた。
- ・スプリントを回したり、プロダクトバックログで洗い出しなどはやったことなく新鮮でした。



8. LED-Camp全体についてご回答ください

- LED-Campの実習を通して、組み込みシステムに対する考えに変化はありましたか？



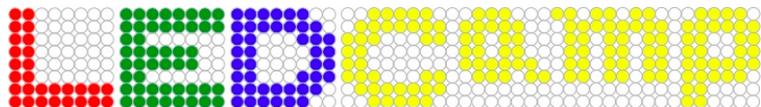
■ あった ■ なかった

「あった」の意見

- 計算資源が制御された環境下でのシステムは非常に難しく感じた。
- 今まで自分の作ったソースがモノとして動くというのを体験していなかったので組み込みが面白いと思いました。
- 組み込みシステムの基本的な部分を理解することが出来た。
- 同じコードでも環境の違いで動かないことが多く、苦勞が多いことが分かった。
- モデル駆動は限定的な利用について便利そう。全て適用するのはハードルが高い。

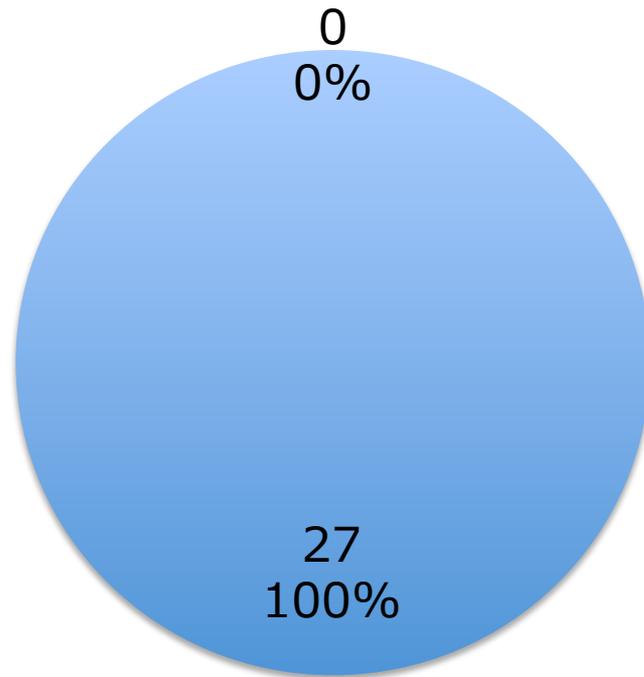
「なかった」の意見

- 組み込みシステムの難しさについては、普段から聞かされていること。



8. LED-Camp全体についてご回答ください

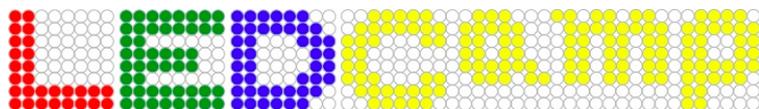
- LED-Campに参加して、何か新しい発見はありましたか？



■ あった ■ なかった

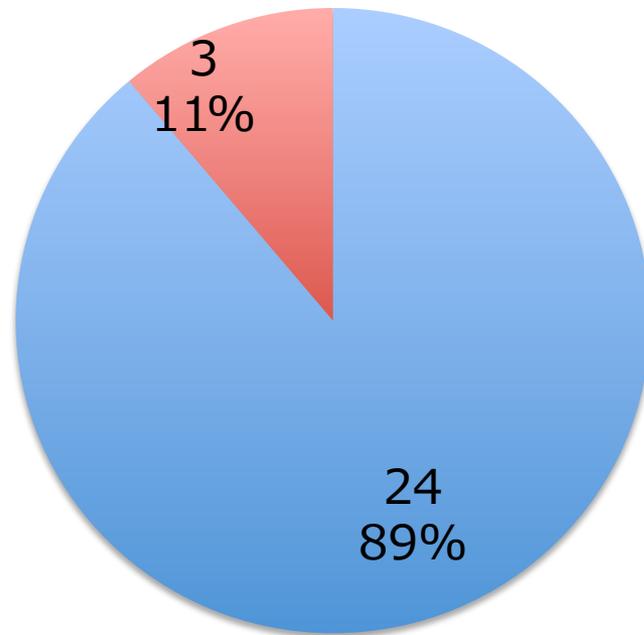
「あった」の意見

- スクラムなど今までに行ったことのない手法を発見できた。
- モデル駆動の考え方はなかったので新たな知識になった。
- MDDのような便利なものが商業ツールでも広まりつつあること
- チームで作業を進める難しさ、楽しさ。
- 組み込みの面白さなど。
- 改めて、チーム開発の重要性や難しさを実感することが出来た。
- MDDの中身とアジャイル (scrum)
- 自分の先の見通しの甘さなど弱点を知れたので今後活かしたいと思いました。
- 社会人の方と様々な話をすることができて、企業のあり方について知見を得た。
- UML
- チームビルディングのようなことを体験したことがほぼなかったので参考になった。



8. LED-Camp全体についてご回答ください

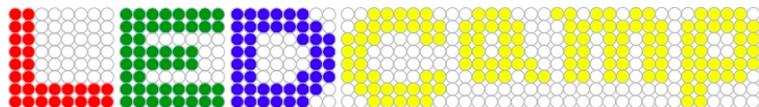
- LED-Campを通じて得られたと思う技術・知識や能力はありましたか？



■ あった ■ なかった

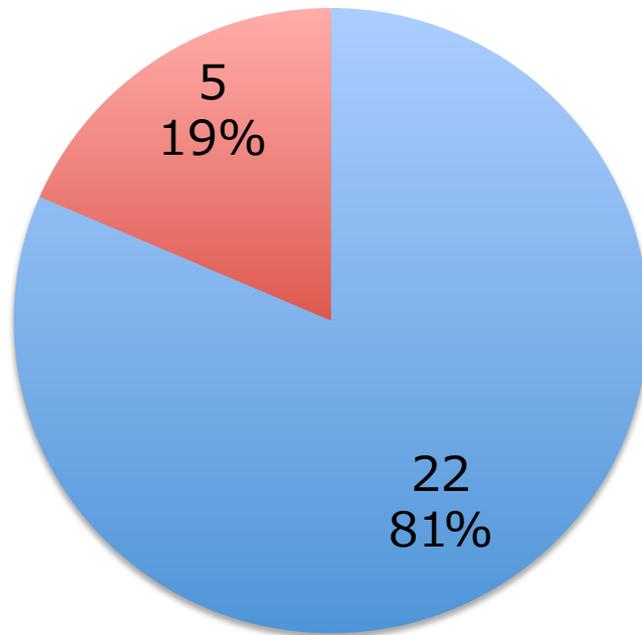
「あった」の意見

- C++はじめてでわからなかった。モデル駆動はおもしろかったです。
- MDDについて
- チーム開発実習について
- スクラム、MDD
- 組み込みのコツ・チームビルディングなど
- 自分の設計力が認識できた。（もう少し出来ると思ったが、予想以上に出来なかったのので）
- モデル作成法、astahの活用法
- ステートマシンはオートマトンに似ていた



8. LED-Camp全体についてご回答ください

- LED-Campの参加前と参加後で特に伸びたと思う技術・知識や能力はありましたか？



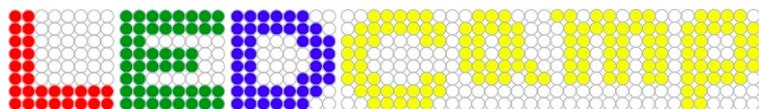
■ あった ■ なかった

「あった」の意見

- ・ C++読む力。アイスブレイクを出会いに活かそう。
- ・ アジャイル開発への理解
- ・ チーム開発について、失敗からどうすればよかったか。
- ・ スクラム、MDDの2点
- ・ astahの使用方法
- ・ ソフト⇔ハードの関係を理解した開発が必要。普段目にする車両諸元や学習制御などの必要性を実感した。
- ・ アジャイル（30%くらい...?）
- ・ 組み込みの知識だけでなくチームビルディングなど目的以上のものを得られたと思います
- ・ 実機を実際に制御、動作させることは普段してないので良い経験になった。
- ・ C++に準じるコードを今まで書いたことが無かったので慣れることができた。
- ・ チーム作業で締め切りに追われるとはどういうことかを学んだ。

「なかった」の意見

- ・ 急激にのびるといふ訳でもないのですが、今後は今回の経験を生かして仕事に取り組みたいです。

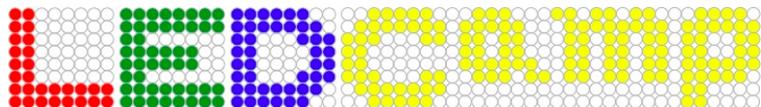


8. LED-Camp全体についてご回答ください

- 今後、学びたい技術・知識や身に付けたい能力をご記入ください。

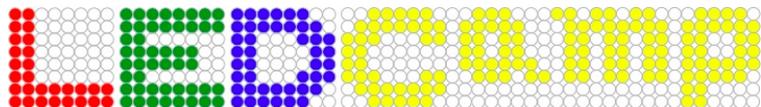
[1/2]

- 仕様書の書き方、テスト計画の策定と実施について
- マネジメント能力
- よりハードに近い部分についてに開発技術
- 既に組まれているチームの改善の仕方
- チーム開発の力を磨きたい
- MVP（リーンソフトウェア）
- 他のアジャイル手法
- テスト駆動開発
- PM
- MBD開発について
- モデルからソースの自動生成について
- モデル開発の検討手法について
- 組み込みシステムの具体的な（専門的な）開発手法



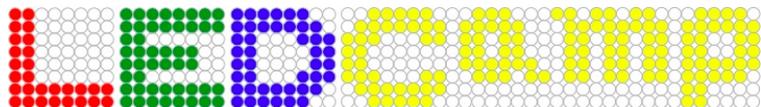
8. LED-Camp全体についてご回答ください

- 今後、学びたい技術・知識や身に付けたい能力をご記入ください。
[2/2]
 - 上手くScrumを回せるようになりたい。これは開発だけに使えるものではなく汎用的に使えるフレームワークだと思う。
 - 自動車の組み込み開発での、留意点、ノウハウなどをより具体的に付けたい。
 - プログラミングの能力の不足を感じたので、C、C++などは習得しておきたい。
 - コンペでよくある不具合対策とその背景にある物理/電氣的現象
 - モデル開発をもっと知識と技術を身につけたい。
 - 今回学んだチームビルディングの内容をもっと多人数でのチームでも活用してみたい。
 - サーバ関係、チームでのバージョン管理の連携←普段誘っても周りは誰も使わない。
 - C,C++等
 - チームで行う作業、タスク割り当てを円滑に進める能力。



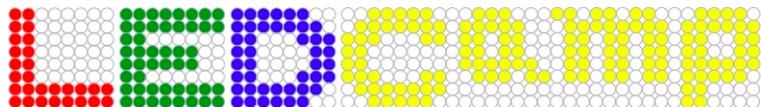
8. LED-Camp全体についてご回答ください

- LED-Campについて、ご意見・ご感想・ご提案などをご記入ください。
[1/3]
 - 帰りの電車の時刻が予定ではギリギリなのでそのあたりについて良くしていただければと思う。出来れば期間を4日にして4日目の昼解散だと良いと思います。
 - 正直しんどすぎました。二度と参加したくないです。内容もですが（深夜作業的な意味で）チームがどんどん仲悪くなっていくのがしんどすぎたです。
 - 遅くまでの開発は大変でしたが運営の方々のサポートがしっかりしていてとても楽しかったです。
 - 時間など大変でしたが、大変有意義でした。ありがとうございました。
 - 様々なことが学べた3日間で、とても楽しかったです。今後も継続して学んでいきたいと思います。
 - 「人脈を作る」には、とても良い機会だと思います。
 - 全体を通して楽しく参加することが出来ました。
 - もう少し日程が欲しかったです。
 - 今後も続けてください。技術の向上というよりは、チームの取り組み方などが学べていい経験になりました。



8. LED-Camp全体についてご回答ください

- LED-Campについて、ご意見・ご感想・ご提案などをご記入ください。
[2/3]
 - 今後も続けてください。技術の向上というよりは、チームの取り組み方などが学べていい経験になりました。
 - 今回は開催して頂きありがとうございました。また、このような機会があれば参加させて頂きたいです。
 - 参加条件にプログラミングの基礎程度は身につけているというのがあったと思うがそれに明らかに満たない方がいた。
 - 学生以来、プログラミングでEnjoyできました。
 - 資料不備を無くしてもらいたい。
 - 全体を通して非常に楽しい機会でした。
 - あと1日か2日開発時間が欲しいです。夜ほとんど眠れなかったのは辛いです。サンプルプログラムももう少し欲しかったです。
 - すばらしい合宿でした。非常にためになりました。
 - 開催された方々に、感謝いたします。



8. LED-Camp全体についてご回答ください

- LED-Campについて、ご意見・ご感想・ご提案などをご記入ください。
[3/3]

- チームビルディングやチームでの組込み開発は、今後プロジェクトを進めるためのよい学習となった。
- 準備・段取り・テストをしっかりとしましょう。
とても良い体験ができましたが、もう来たくない。
- 大変充実した3日間でした。
- 楽しかったです。実行委員の皆様、お疲れさまでした。
- 今回のLED-Campは「MDD」「アジャイル開発」の2本柱だったのではないかと考えています。ですが、実習ではソースを書き換えることOK、モデリングの機能は不完全、開発体制はチーム任せ、になっていたと思います。
個人的には、より強い制約（ソース直書きは不可（実験なら可）、開発進捗は決まったフォーマットで記録しておく）などがあってもよかったのかと感じています。
ですが、日頃の現場から離れ、楽しい組み込み演習をさせていただけたと思っています。ありがとうございました。

