

チーム目標

- 無理な開発はしない (達成!)
- 6時間以上睡眠をする (達成!)
- 積極的な会話をする (達成!)



チーム設計の指針

- 決め打ちでコースを攻略
- シンプルな動作でゴールを目指す
- ソースコードを再利用
– 開発の効率化

