

チームミッション(目標)

難易度2をクリア

(難易度2...ポールを追加。ドッグで充電状態となった後に停止)

(理由)

- ・順位にこだわらず、個々の技術力向上に重きを置きたい
- ・難易度2以上だと時間的余裕が...

でもしっかりと仕様を満たすものを作りたい！

モデル設計の指針

- ・「**センサデータ収集**」と「**駆動制御**」の
2つの処理のクラスで実現
 - 「**インプット**」と「**アウトプット**」で処理を分け明確な設計で実装
 - 「データ収集」と「駆動制御」を異なる周期で実行することも可能
- ・**ブラックボードアーキテクチャ**を採用
 - プロジェクト指向が活用できない環境にて
従来コーディング技法を適用

開発プロセス

- ・徹底した実験・検討

- センサや駆動の特性を徹底的に検証
- 設計や実装における疑問点は徹底的に議論
- テストでの不具合を徹底検証

- ・アジャイル的开发手法

- 達成すべき要求を洗い出し、仕様を検討
- 個々に作業を分担した効率良い設計検討と実装
- それぞれの進捗状態を定期的に報告

まとめ

- ・ 個々の長所を生かしつつ実習に取り組めた
- ・ モデリングを基礎としたコード実装
アジャイル的开发方法を学ぶことができた