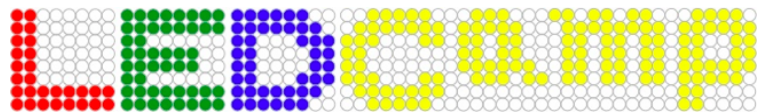
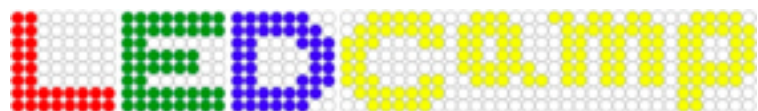


# 競技会

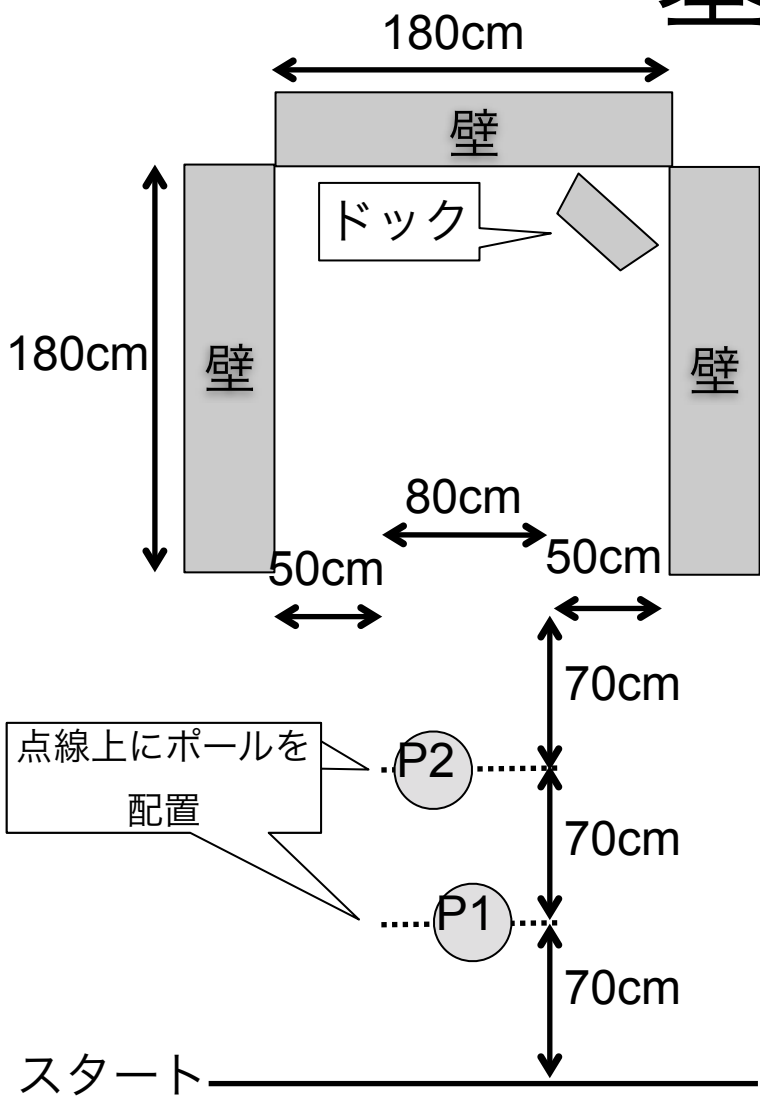


# 概要

- Kobukiが規定の動作をするよう制御する
  - 提供されるサンプルを改良して、新しい動作を追加する
  - 追加する動作は、難易度の異なる3種類
- 実現した動作の難易度の合計値が多いチームが優勢となる
- 難易度の合計値が同じ場合は、ゴールするまでの走行タイムが短いチームが優勢となる
- 競技時間は予選5分間、決勝4分間
  - ゴールするまでは、スタートから再挑戦可能



# 基本コース

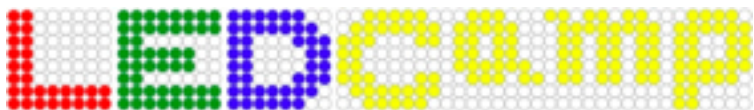


後半

- 後半
  - 充電ドックを1つ配置
    - 配置場所は競技開始時に通知する
  - 3辺が壁で囲まれる

前半

- 前半
  - 2本のポールを配置
  - 点線上でのポールの配置場所は競技開始時に通知
  - ポールに接触した場合は、スタート地点から再チャレンジ

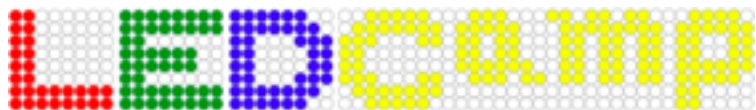


# 難易度ポイントの規定

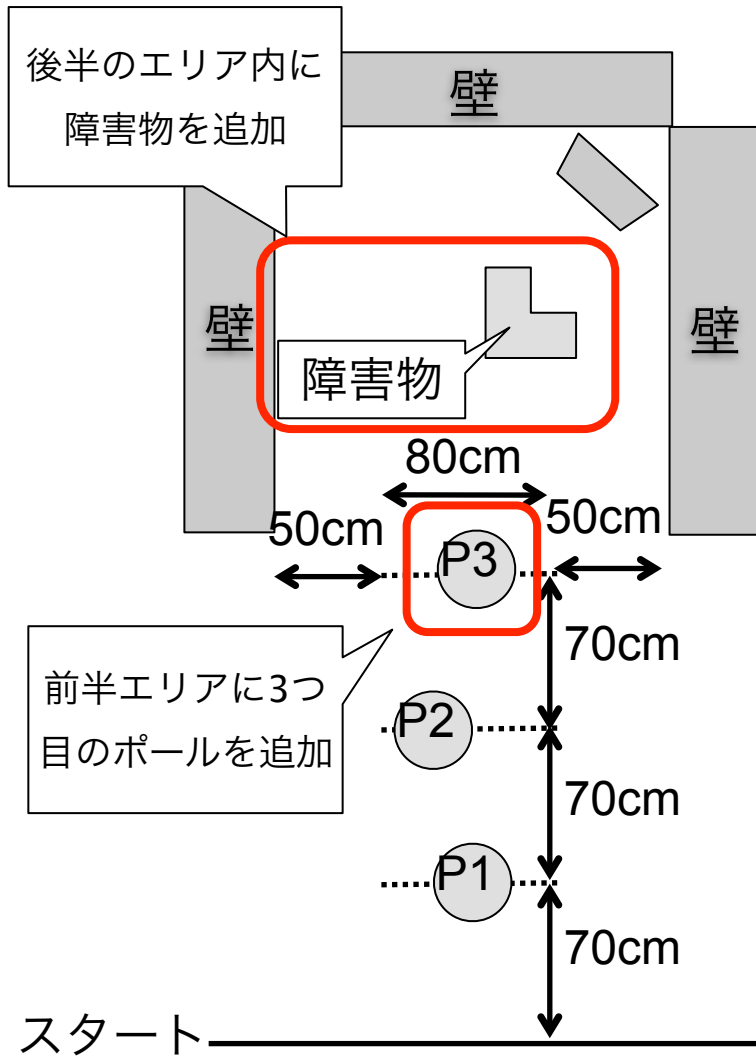
- チームごとに、挑戦する動作の難易度を決定する
  - 同じ難易度の場合は、ゴールする前の時間が短いチームが勝利
  - サンプルプログラムそのままでも走行タイムの記録は残るが、難易度ポイントは0点

## 難易度ポイント

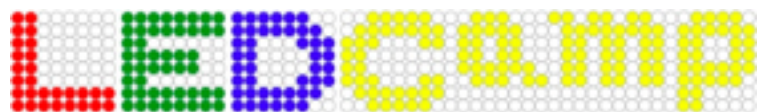
- 難易度1：ドックで停止する
  - グリーンライト点灯後、Kobukiのタイヤが動かないこと
- 難易度2：3つ目のポールを設置しP2とP3の間を通過する
  - P1とP2の間に加え、P2とP3の間を通過すること
- 難易度4：障害物を設置する
  - 後半のエリア内に障害物を設置し、ゴールすること
  - 壁や障害物に接触しても構わない



# 競技用コース



- 後半
  - 充電ドックを1つ配置
    - 配置場所は競技開始時に通知する
  - 3辺が壁で囲まれる
  - 障害物を置いても良い
- 前半
  - ポール (P1~P3) の配置は2パターン
    - P1 & P2のみ
    - P1 & P2 & P3
  - 点線上でのポールの配置場所は競技開始時に通知
  - ポールへの接触は禁止



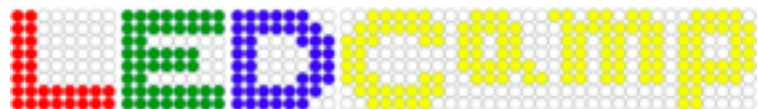
# 競技会について：予選

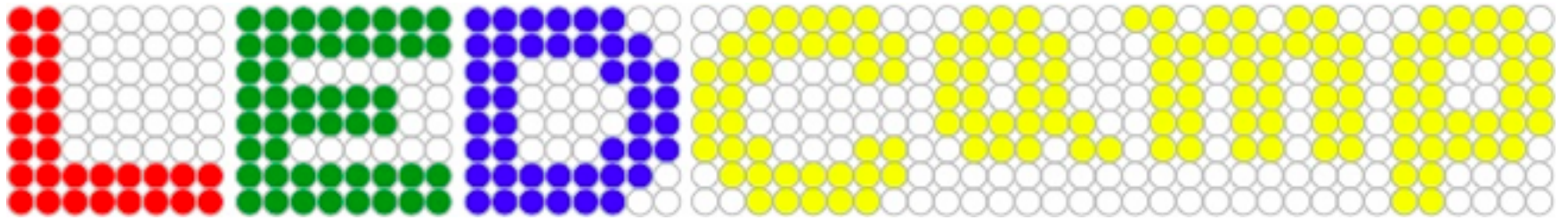
- 予選と決勝を行う
  - 予選：全チーム参加
  - 決勝：予選上位4チームのみ参加
- 予選のルール
  - 競技時間は上限5分
  - 競技回数は2回
    - 同じ難易度であれば全チーム共通のコースである
    - 1度目と2度目はポール、ドック（障害物）の位置が異なる
  - ゴールするまでは何度でもスタートから再挑戦可能
    - 競技途中でのコース変更はできない



# 競技会について：決勝

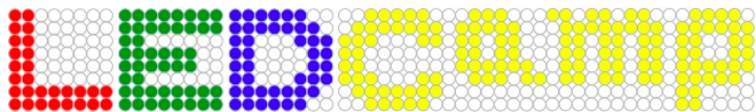
- 決勝進出チームの選出方法
  - 2回の競技を合計し、上位4チームが決勝へ進出
    - 難易度の合計値が同じ場合は、タイムの合計値が少ない方を勝利とする
- 決勝のルール
  - 競技時間は上限4分
  - 競技回数は1回
  - 競技時間と競技回数以外のルールは予選と同じ





# 競 技 会

～走行結果～





# 走行結果：予選

チーム名	予選1回目		予選2回目		予選合計		予選順位
	難易度	タイム	難易度	タイム	難易度	タイム	
不動明王	7	1. 10. 5	7	1. 10. 6	14	2. 21. 1	1
うさぎさんちーむ	7	1. 07. 2	0	5. 00. 0	7	6. 07. 2	2
NKK	0	5. 00. 0	5	0. 51. 9	5	5. 51. 9	3
いちごだいふく	5	1. 19. 1	0	5. 00. 0	5	6. 19. 1	4
大尊 (だいそん)	3	1. 57. 6	0	5. 00. 0	3	6. 57. 6	5
サザエ	1	0. 37. 6	1	0. 45. 9	2	1. 23. 5	6
ももぐみ	1	0. 44. 8	1	0. 48. 0	2	1. 32. 8	7
バーガーリズム	1	1. 01. 1	0	5. 00. 0	1	6. 01. 1	8
ワイルドラット	1	1. 25. 3	0	5. 00. 0	1	6. 25. 3	9
ヤマト	1	1. 36. 5	0	5. 00. 0	1	6. 36. 5	10
トーシツ100%	0	5. 00. 0	0	5. 00. 0	0	10. 00. 0	11
忍たま	0	5. 00. 0	0	5. 00. 0	0	10. 00. 0	11
げきあまHONEY	0	5. 00. 0	0	5. 00. 0	0	10. 00. 0	11
SRA	0	5. 00. 0	0	5. 00. 0	0	10. 00. 0	11
Hidaton	0	5. 00. 0	0	5. 00. 0	0	10. 00. 0	11
MNW	0	5. 00. 0	0	5. 00. 0	0	10. 00. 0	11
マスとポテトのパイ包み	0	5. 00. 0	0	5. 00. 0	0	10. 00. 0	11



# 走行結果：決勝

チーム名	難易度	タイム	最終順位
不動明王	7	1. 14. 1	1
うさぎさんちーむ	7	1. 26. 1	2
NKK	0	4. 00. 00	3
いちごだいふく	0	4. 00. 00	3